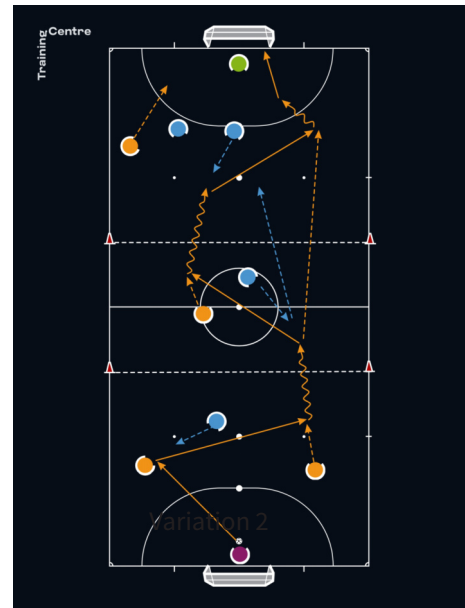
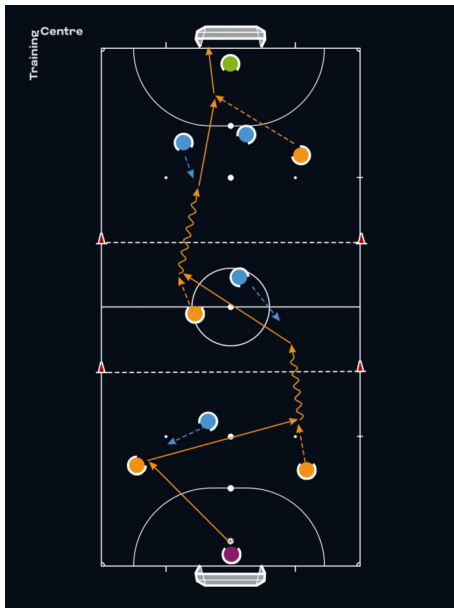


## Futsal - Conduite de balle — précise et rapide



### Organisation

- Utiliser un terrain de taille standard.
- Diviser le terrain en trois zones.
- La zone du milieu chevauche la ligne médiane et fait 10 mètres de long.
- C'est un match à 5 contre 5, gardiens compris.
- Mettre en place une situation de 2 contre 1 dans le premier tiers.
- Mettre en place une situation de 1 contre 1 dans la zone du milieu.
- Mettre en place une situation de 1 contre 2 dans le dernier tiers.

### Explication

- Le gardien commence par faire une passe à un partenaire dans le premier tiers.
- Le joueur doit tenter de dribbler jusqu'à la zone du milieu.
- Cela crée un surnombre (2 contre 1).
- Ensuite, les deux joueurs tentent de progresser jusqu'au dernier tiers.
- Le but est de marquer dans le but adverse.
- Il est interdit de passer le ballon dans une zone déjà franchie.

### Variantes

- Variante 1 : une fois que le ballon est entré dans le dernier tiers, un joueur supplémentaire de chaque équipe peut entrer en jeu pour créer une situation de 3 contre 2 ou de 3 contre 3.
- Variante 2 : tous les attaquants peuvent entrer en jeu dans le dernier tiers.
- Variante 3 : tous les joueurs peuvent entrer en jeu dans le dernier tiers

### Éléments techniques

- L'accent doit être mis sur la conservation du ballon pour s'assurer que l'équipe ne perd pas sa supériorité numérique.
- Les joueurs doivent toujours chercher à conduire le ballon rapidement et avec détermination vers le but adverse pour franchir une à une les différentes zones.
- En se déplaçant intelligemment, les joueurs qui n'ont pas le ballon peuvent créer des espaces propices à de bonnes passes en profondeur.
- Les joueurs doivent créer des lignes de passes dans le dernier tiers en cherchant à anticiper les angles de frappe que cela va leur procurer.
- Le porteur de balle doit suivre sa propre passe et offrir à son tour une solution lorsqu'il pénètre dans le tiers suivant.
- Le porteur peut opter pour plusieurs types de déplacement : partir dans l'axe, partir sur un côté, effectuer une course en diagonale ou faire des changements de direction.

