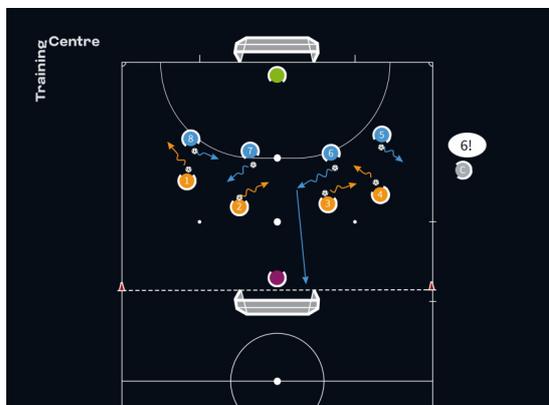


Futsal

Tiro en progresión

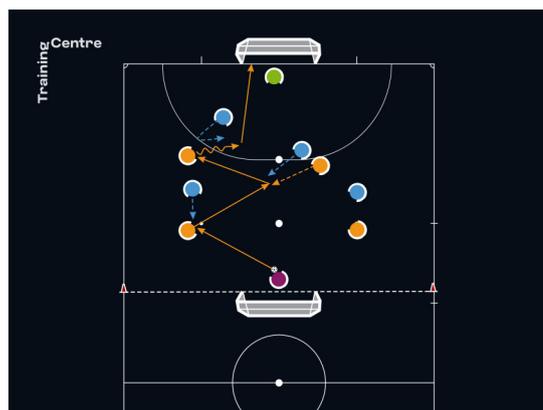


Organización

- Delimitar una zona de 18 × 20 m dentro de una mitad de la cancha.
- Dividir al grupo en dos equipos de 5 jugadores cada uno, incluidos los guardametas.
- Dar a cada jugador un balón.
- Asignar un número a cada jugador, del uno al ocho.

Explicación

- El entrenador dice un número al azar, y el jugador en cuestión debe disparar inmediatamente a puerta.



Variaciones

- 1.ª variación: cuando un jugador se disponga a tirar, los rivales pueden intentar obstaculizar su disparo, aunque sin perder el control de su propio balón.
- 2.ª variación: se juega un partido de 5 contra 5 con un solo balón. Se permite a los guardametas conservar la pelota durante más de cuatro segundos.
- 3.ª variación: el guardameta y el pivote que está fuera de la pista se turnan para reiniciar el juego, según las indicaciones del entrenador.
- 4.ª variación: el juego se reanuda desde el pivote.
- 5.ª variación: cuando se marca un gol, el equipo que haya anotado reanuda el juego.



Principios básicos

- En los disparos debe alternarse el uso de distintas partes del pie, por ejemplo, el exterior, la puntera, el empeine, etc.
- Los jugadores pueden ofrecer a sus compañeros diferentes opciones para ayudarlos a situarse en posición de remate.
- Los jugadores pueden orientar el cuerpo para indicar dónde desean recibir el balón, lo que contribuye a mejorar las secuencias de pases.