

Futsal- Faire des passes — pour conserver la possession



Organisation

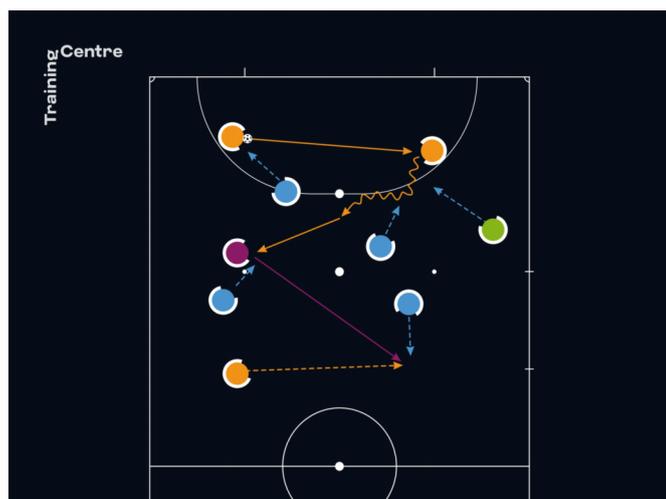
- Utiliser une seule moitié de terrain.
- Former deux équipes de 5, gardiens compris.

Explication

- Organiser un jeu de possession à 5 contre 4.
- L'équipe qui a le ballon possède la supériorité numérique.
- Lorsqu'elle perd la possession, le joueur ayant effectué la dernière passe avant la perte de balle s'assoit, et un joueur de l'équipe adverse entre en jeu.

Variantes

- Variante 1 : les gardiens ont droit à une touche de balle maximum.
- Variante 2 : tous les joueurs ont droit à une touche de balle maximum.
- Variation 3 : match à 5 contre 5 sans limitation du nombre de touches de balle.
- Variation 4 : l'équipe qui n'a pas le ballon joue à 5 contre 4.
- Variante 5 : en plus de cela, les gardiens n'ont droit qu'à une touche de balle.



Éléments techniques

- Les joueurs doivent mettre l'accent sur la conservation du ballon en tâchant de ne pas faire de mauvaises passes.
- Tous les joueurs doivent privilégier les passes en avant, car cela favorise la bonne circulation du ballon.
- Les joueurs qui n'ont pas le ballon doivent créer des lignes de passe pour offrir à tout moment des solutions à leurs partenaires et créer des espaces.
- Un jeu sans ballon intelligent aide à désorganiser l'équipe adverse.
- Il vaut mieux conserver le ballon patiemment plutôt que de forcer des passes.
- Tous les joueurs qui n'ont pas le ballon doivent se déplacer pour proposer des solutions au porteur. Rester immobile en attendant le ballon est une attitude qui ne peut que favoriser la perte de la possession.
- Dès que possible, il faut essayer de jouer des combinaisons rapides, par exemple à une touche de balle, pour plus d'efficacité.