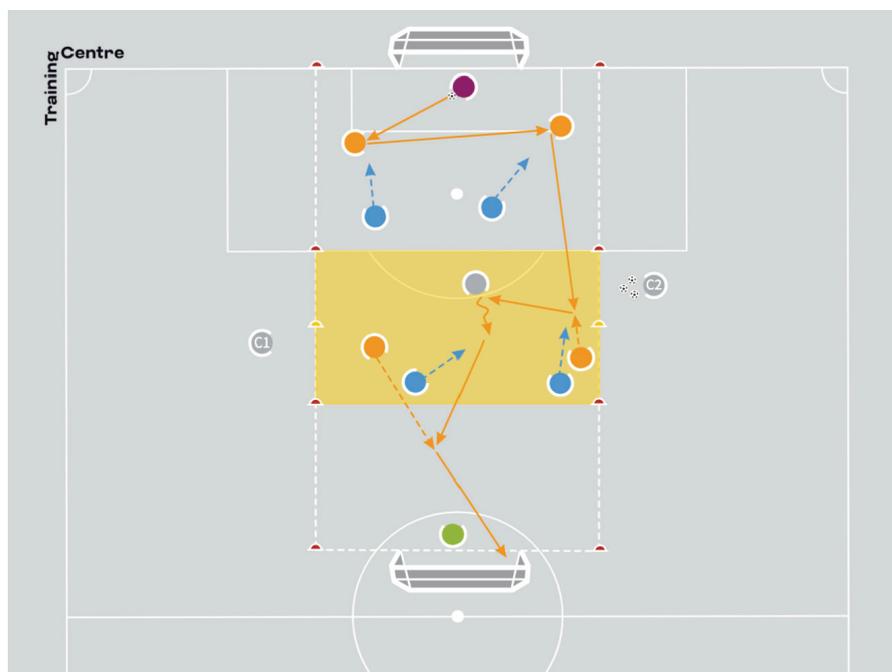


Programme d'encadrement des talents de la FIFA- Opposition sur petit terrain



Organisation

- Utiliser une moitié de terrain.
- Délimiter une ligne médiane avec des cônes et diviser l'aire de jeu en tiers.
- Installer un but standard à chaque extrémité de l'aire de jeu.
- Placer un gardien dans chaque but.
- Organiser un 4 contre 4 plus 1. L'équipe qui attaque évolue en 2-1-1, tandis que l'équipe qui défend joue en 1-1-2. Situé dans la zone centrale, le joker joue pour l'équipe qui a le ballon.

Explication

- L'un des gardiens de but lance l'action.
- Il sert un joueur orange placé dans la première zone ou le joker dans la zone centrale.
- L'objectif de l'équipe orange est de progresser d'une zone à l'autre pour marquer dans le but d'en face.
- L'équipe bleue presse pour récupérer le ballon et marquer dans le but adverse.
- Après un but, le gardien de l'équipe qui a marqué redémarre l'exercice.

Variante 1

- Réduire la largeur de l'aire de jeu de 3 mètres pour insister sur la nécessité de passer par le centre.
- Ajouter des lignes de hors-jeu qui coïncident avec les limites de la zone centrale.

Variante 2

- La ligne médiane devient la ligne de hors-jeu.
- Tous les joueurs de l'équipe doivent être dans la moitié de terrain adverse pour qu'un but compte.

Éléments techniques clés

- Si l'équipe qui défend presse haut et bloque les transmissions vers l'intérieur, celle qui attaque peut tenter de casser les lignes en contournant la formation adverse.
- De même, les joueurs peuvent profiter des espaces qui s'ouvrent entre les joueurs qui défendent et solliciter un coéquipier situé dans le dos de cette première ligne.
- Les joueurs entre les lignes doivent essayer de se démarquer de façon à disposer d'un maximum d'espace devant et derrière eux. Ils seront ainsi en mesure de se

retourner et d'aller vers l'avant.

- En sollicitant des joueurs entre les lignes, l'équipe qui attaque peut inciter des défenseurs à jaillir au pressing. De telles initiatives peuvent libérer des espaces et offrir à l'équipe qui attaque des situations de supériorité numérique.
- Si les défenseurs préfèrent garder leurs positions plutôt que de jaillir au pressing, le joueur servi entre les lignes a alors le temps et l'espace nécessaires pour se retourner, avancer et rechercher une passe susceptible de déstabiliser la défense adverse.

Le rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : dirige la séance et intervient à l'occasion pour introduire des variantes ou aider les joueurs à mieux réaliser leurs actions.
- Entraîneur 2 : placé au bord du terrain, il encourage les joueurs et, au besoin, renvoie le ballon vers le gardien pour relancer l'exercice.