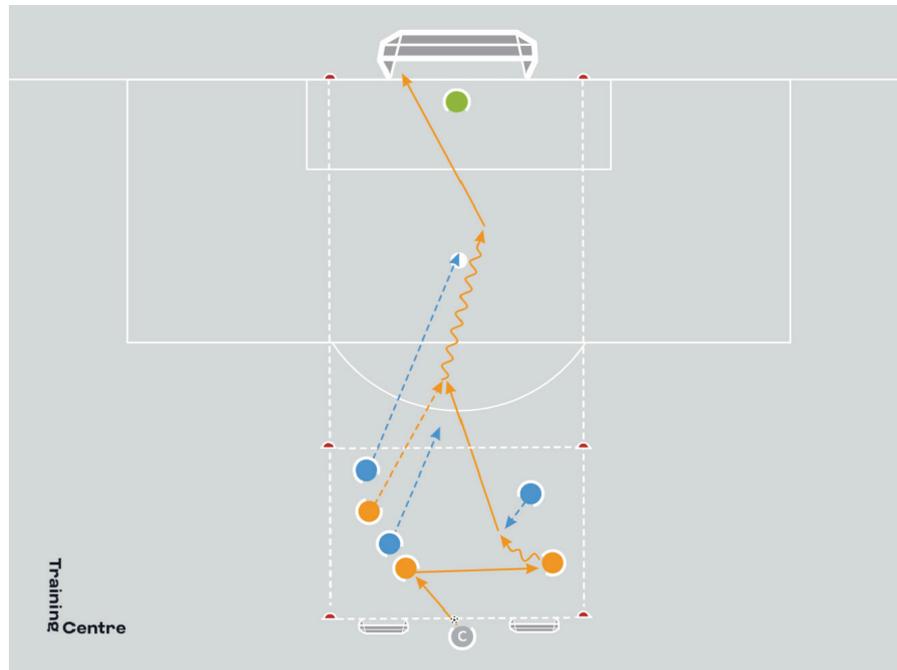


# Programme d'encadrement des talents — de la FIFA- Attaque-défense



## Organisation

- Délimiter une zone d'exercice de 40 x 20 m.
- Placer un but de taille standard à l'une des extrémités de la zone d'exercice et 2 mini-buts à l'autre extrémité.
- Positionner un gardien dans le grand but.
- Diviser la zone en deux, selon le schéma ci-dessus.
- Organiser un 3 contre 3 (attaque-défense) à l'intérieur de la première zone.
- L'entraîneur se place entre les deux mini-buts.

## Explication

- L'entraîneur joue en soutien de l'équipe qui attaque. Il commence par servir un joueur orange.
- L'équipe orange doit garder le ballon dans la première zone et déjouer le pressing de l'équipe bleue en trouvant un partenaire dans la dernière zone. La séquence se termine par une frappe vers le grand but.
- L'équipe bleue presse pour récupérer le ballon dans la première zone. Si elle y parvient, elle peut tenter de marquer dans l'un des mini-buts.
- Quelle que soit leur équipe, les joueurs ne peuvent pénétrer dans la zone finale qu'une fois que le ballon a franchi la ligne de hors-jeu, c'est-à-dire la ligne de démarcation entre les deux zones.
- Les joueurs qui attaquent n'ont pas le droit de passer d'une zone à l'autre en dribblant.
- À chaque fois qu'une séquence se termine (sur un but, un arrêt du gardien ou une sortie de but), l'entraîneur entame une nouvelle séquence.

## Le rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : dirige l'exercice et joue le rôle de joker.
- Entraîneur 2 : absent.
- Entraîneur 3 : absent.