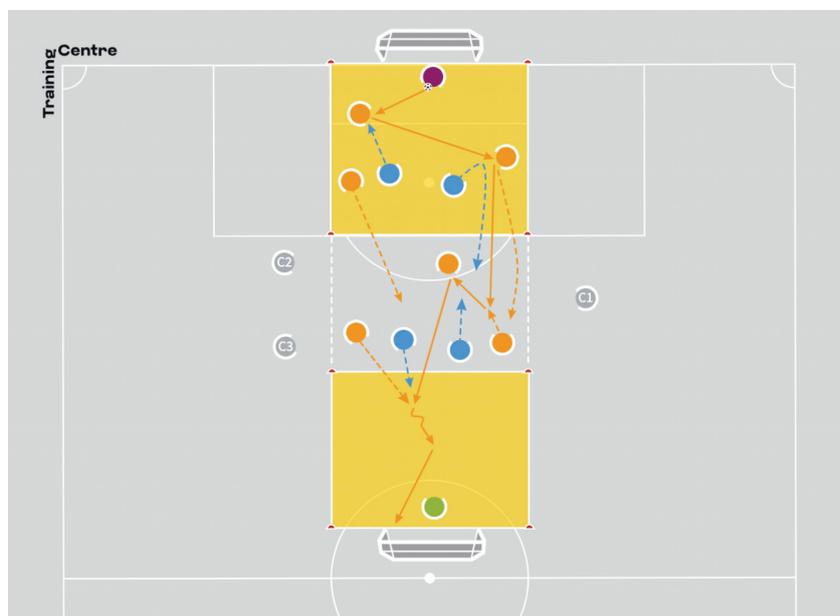


# Programme d'encadrement des talents de la FIFA- Attaque-défense à 6 contre 4



## Organisation

- L'exercice se déroule sur une moitié de terrain avec un but de taille standard à chaque extrémité de l'aire de jeu. Placer un gardien dans chaque but.
- Matérialiser une aire de jeu de 25 m de large.
- Diviser l'aire de jeu en 3 zones : zone de construction, zone centrale et zone de finition.
- Placer 3 joueurs orange et 2 joueurs bleus dans la zone de construction.
- Placer 3 joueurs orange et 2 joueurs bleus dans la zone centrale.

## Explication

- Le jeu débute avec une relance courte du gardien de l'équipe qui attaque vers un coéquipier situé dans la zone de construction.
- Les trois joueurs orange situés dans la zone de construction cherchent à conserver le ballon et à le transmettre à leurs partenaires situés dans la zone centrale malgré le pressing des deux joueurs bleus.
- Dès qu'un défenseur orange transmet le ballon en direction d'un coéquipier situé dans la zone centrale, deux des défenseurs orange peuvent se rendre dans cette zone pour générer une situation de 5 contre 2 et lancer une offensive en direction du but adverse.
- Dès que l'un des attaquants orange reçoit le ballon dans la zone centrale, un joueur bleu peut quitter la zone de construction pour aller dans la zone centrale et créer ainsi une situation de jeu à 5 contre 3.
- Chaque fois qu'une action offensive se termine (c'est-à-dire lorsqu'un but est marqué ou que le ballon sort du terrain), le jeu repart du gardien de but de l'équipe qui attaque.
- Si les bleus récupèrent le ballon, ils peuvent attaquer le but adverse sans restriction au niveau des différentes zones.

## Éléments techniques clés

- Ball carriers in the middle zone should look to combine with attacking team-mates by playing vertical in-behind passes that meet their diagonal runs, enabling the attackers to attack the space in behind and eliminate opposition defenders.

## Le rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : dirige la séance, définit les objectifs et met en avant les principaux éléments à prendre en compte au moment de construire en supériorité numérique.
- Entraîneur 2 : intervient fréquemment et donne des conseils pour gagner en efficacité dans le dernier tiers.
- Entraîneur 3 : encourage l'équipe qui défend.