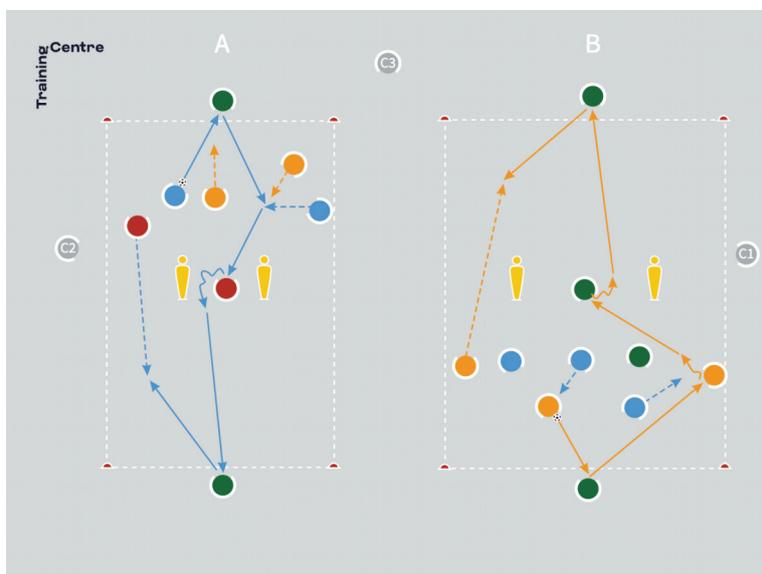


Programme d'encadrement des talents de la FIFA - Deux zones de toro : prioriser le jeu vertical



Organisation

- Délimiter deux rectangles (rectangle A et rectangle B)
- Le rectangle A mesure 10x 30 m et se compose de 8 joueurs ainsi que deux mannequins placés au milieu, à 5 m de distance l'un de l'autre.
- Le rectangle B mesure 15x 30 m et se compose de 10 joueurs ainsi que deux mannequins placés au milieu, à 8 m de distance l'un de l'autre.
- Chaque rectangle est occupé par 3 équipes, deux qui s'opposent et une neutre.
- Dans le rectangle A, l'exercice s'articule autour d'un 2 contre 2 impliquant 4 joueurs neutres.
- Dans le rectangle B, l'exercice s'articule autour d'un 2 contre 2 impliquant 4 joueurs neutres.
- Dans chaque rectangle, placez un joueur neutre à chaque extrémité, un autre entre les mannequins et un dernier libre.

Explication

- L'exercice commence avec le joueur neutre situé à l'une des extrémités du rectangle.
- L'objectif de l'équipe en possession du ballon doit tenter de le conserver en passant d'une extrémité à l'autre du rectangle en s'aidant de joueurs neutres.
- Pour marquer un point, l'équipe en possession du ballon doit passer par le joueur neutre positionné entre les mannequins.
- L'équipe qui n'est pas en possession du ballon doit tenter de le récupérer.
- Pour pleinement récupérer la possession, une équipe doit transmettre le ballon au joueur neutre situé à l'autre extrémité du rectangle.
- Si le ballon sort du rectangle, l'entraîneur en remet un en jeu et l'exercice se poursuit.

Éléments techniques clés

- Les joueurs sans ballon doivent chercher à se positionner dans le dos de la défense adverse afin d'aider leur équipe à aller de l'avant.
- Recevoir le ballon sur son pied opposé en s'orientant de manière à avoir une vision plus large du jeu, permet à un joueur de jouer plus rapidement vers l'avant.

Le rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : il dirige l'exercice dans le rectangle B, où il intervient à intervalles réguliers. Il suggère des axes d'amélioration en vue d'échapper au pressing, de conserver la possession et d'aller de l'avant.
- Entraîneur 2 : il encadre l'exercice dans le rectangle A. Il présente aux joueurs différentes solutions pour se défaire du pressing et encourage les joueurs de l'équipe qui a le ballon à attendre le bon moment pour jouer vers l'avant.
- Entraîneur 3 : il observe les deux exercices et encourage les joueurs.