

Mardi Session 1: —●— Organisation défensive

Aperçu de la séance

Exercice 1: Circuit de passes

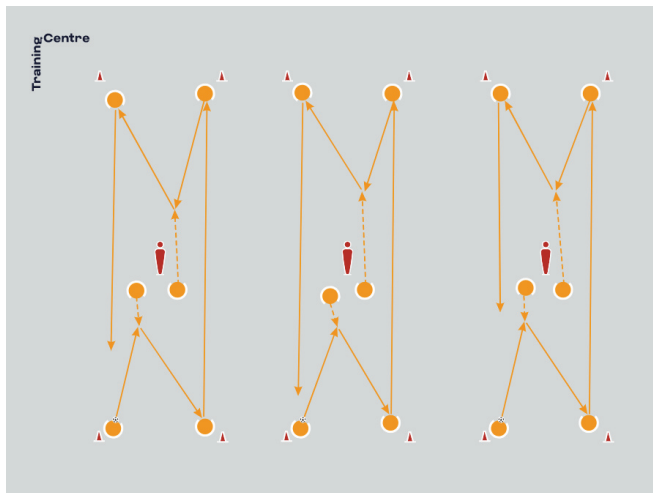
Exercice 2: Organisation défensive face à un 4-4-2 losange – 11 contre 10

Objectifs pédagogiques principaux

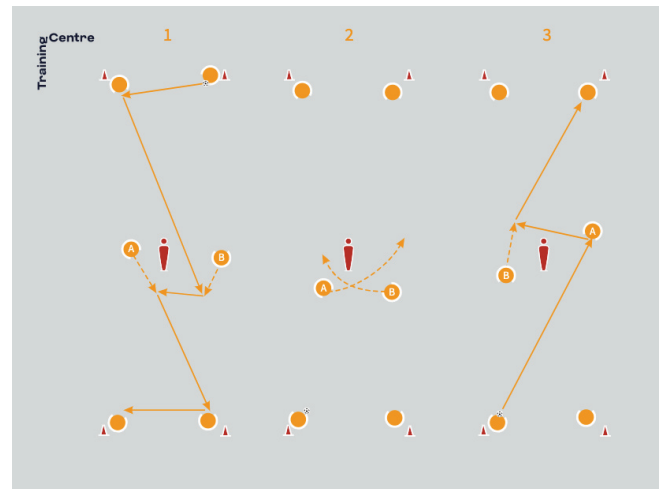
- Adapter le positionnement des trois milieux de terrain afin de marquer la sentinelle du pays de Galles et gêner sa relation avec les défenseurs centraux.
- Le latéral côté ballon doit être prêt à sortir sur le milieu axial laissé libre tandis que le latéral opposé coulisse à l'intérieur pour conserver la couverture en 3 contre 2 face aux deux attaquants gallois.
- Les joueurs excentrés (ailiers et latéraux) doivent adapter leur positionnement lorsqu'ils sont côté opposé du ballon afin de maintenir les distances d'intervention par rapport au stoppeur et au latéral adverses, de bloquer les options de renversement de jeu des Gallois et d'éviter au bloc-équipe de courir après le ballon sur toute la largeur du terrain.
- Les ailiers et les latéraux doivent assurer une bonne communication entre eux afin de contrôler le ou les joueurs libres et fermer les espaces à l'intérieur du jeu.
- Lorsque l'équipe n'est pas en mesure de cadrer le porteur et que celui-ci a du temps et de l'espace, la ligne défensive doit anticiper un long ballon en profondeur en se positionnant de trois-quarts et en reculant légèrement afin de prendre une distance d'avance sur les attaquants adverses.

EXERCICE 1 - CIRCUIT DE PASSES

Ce premier exercice a pour but d'améliorer la qualité de passe des joueurs ainsi que les remises en une touche de balle. Les joueurs répètent deux circuits puis sont libres de varier entre les différentes combinaisons.



Circuit de passes en 2-2-2



Variante avec appui-remise à l'intérieur du jeu

Organisation

- 3 ateliers de 6 ou 7 joueurs chacun.
- 26 mètres de long par 10 mètres de large par atelier.
- 2 joueurs se positionnent à l'intérieur de chaque atelier.
- Les autres joueurs s'organisent autour de l'atelier, sur la longueur.
- Un mannequin est positionné au centre de chaque atelier.
- Les joueurs échangent les positions à l'appel de l'entraîneur.

Déroulement

- Un joueur placé sur la longueur de la zone de jeu alerte un partenaire placé au milieu avec une passe appuyée.
- Ce joueur remet en une touche à un second joueur placé à côté du passeur initial.
- Le receveur va ensuite chercher le joueur en face de lui, à l'opposé de la zone de

jeu.

- Le circuit continue de l'autre côté, où le second joueur, situé au milieu, est utilisé pour remiser le ballon.

Progressions

- Au lieu de remiser au second joueur sur la longueur, le joueur qui reçoit le ballon au centre de la zone de jeu remet en une touche à son partenaire du centre, qui ouvre ensuite vers l'autre côté.
- Enfin, les joueurs sont libres d'alterner entre les deux circuits et ils peuvent utiliser le jeu aérien pour passer d'un côté à l'autre de la zone de jeu.

Éléments techniques

- Réaliser des passes appuyées au sol et des remises en une touche de balle de qualité afin de faire circuler le ballon rapidement.
- Combiner avec les joueurs à l'intérieur du jeu pour faire progresser le ballon à l'aide d'appuis-remises.
- Coordination des mouvements entre les deux joueurs centraux afin que le remiseur puisse jouer dans la course du second joueur, situé face au jeu, doit être capable de jouer en une touche de balle à l'extérieur.

EXERCICE 2 - ORGANISATION DÉFENSIVE FACE À UN 4-4-2 LOSANGE – 11 CONTRE 10

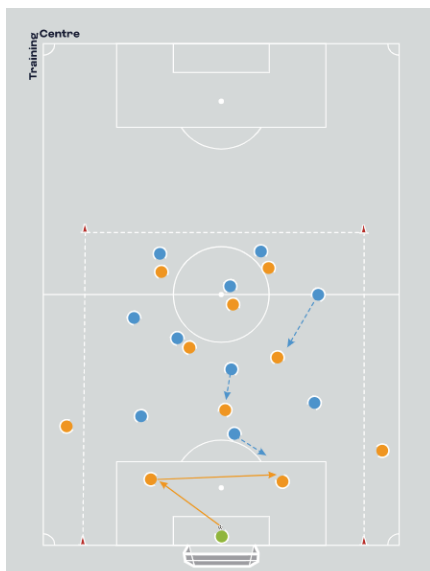
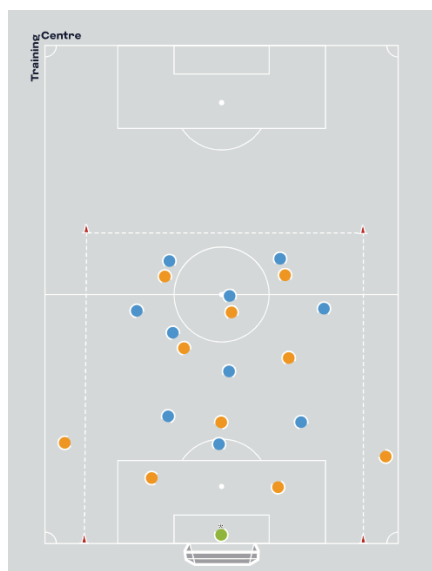
L'objectif de cet exercice est de préparer l'organisation défensive des 10 joueurs de champ français qui débiteront face au pays-de-Galles. Comme expliqué lors de la séance vidéo précédant l'entraînement, l'équipe de France U-17 est organisée en 4-3-3 face à une équipe du pays de Galles qui s'est disposée en 4-4-2 losange lors de ses dernières rencontres. Cet exercice met donc en situation les 10 joueurs de champ afin de travailler les mouvements défensifs face aux sorties de balle galloises..

Organisation

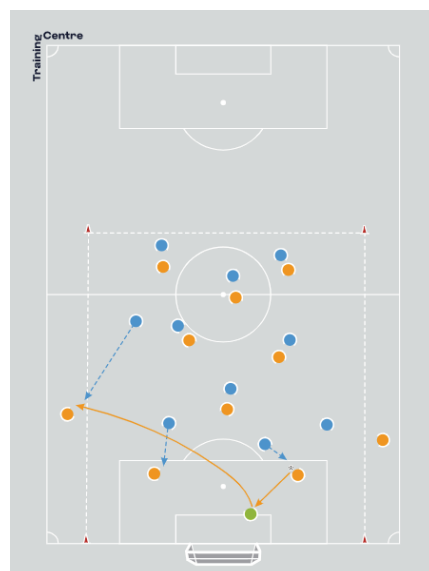
- Environ 65 mètres de long par toute la largeur du terrain.
- Deux couloirs extérieurs sont délimités par des cônes.
- Les milieux excentrés du losange ne peuvent pas entrer dans les couloirs.

Déroulement

- L'équipe à 11 cherche à construire depuis son gardien afin d'amener le ballon dans la zone de stop-ballon qui se situe après la ligne médiane.
- L'équipe à 10 cherche à récupérer le ballon et à marquer dans le but.
- L'équipe à 11 doit jouer au sol.
- Lorsque le ballon sort du terrain, le jeu redémarre par le gardien de but.



Organisation défensive



Progression

- Jeu aérien autorisé pour l'équipe à 11.

Éléments techniques

- Le milieu central gauche français sort sur la sentinelle galloise lorsque le ballon est dans la zone de construction. Les deux autres milieux français marquent l'un des milieux excentrés gallois et la pointe haute, laissant l'un des quatre milieux libres.
- Le latéral gauche français sort marquer le milieu laissé libre. Le latéral opposé coulisse pour rejoindre les deux défenseurs centraux et maintenir une couverture en 3 contre 2 face aux deux avant-centres gallois.
- Lorsque le Pays de Galles est en position et capacité de renverser le jeu, le latéral droit français doit anticiper et commencer à sortir sur le latéral gauche gallois afin de dissuader le changement d'aile ou de se placer à bonne distance d'intervention. Cela lui permettra de cadrer le latéral sur sa première touche de balle s'il reçoit le ballon. Le latéral gauche français doit alors à son tour coulisser pour garantir la couverture en défense.
- Les ailiers français doivent constamment ajuster leur positionnement pour être à distance d'intervention à la fois du latéral et du défenseur central. L'ailier ne presse le défenseur central que si celui reçoit le ballon du côté opposé.
- Si le Pays de Galles parvient à trouver son latéral droit derrière l'ailier gauche français, le latéral gauche doit être prêt à sortir sur le latéral adverse et le cadrer rapidement. Les trois milieux de terrain doivent alors coulisser pour marquer les trois milieux gallois côté ballon et bloquer le jeu à l'intérieur. L'ailier français côté opposé doit alors rentrer pour se placer à distance d'intervention du milieu excentré gallois laissé libre, mais également du défenseur central le plus éloigné du ballon, ceci afin de pouvoir sortir sur lui si le Pays de Galles essaie de renverser le jeu.