

## France U17- Mardi Session 2: — Organisation offensive

### Aperçu de la séance

**Réchauffer:** activation physique

**Exercice 1:** Jeu de stop-ball – 4 contre 4+1 et match sur terrain réduit – 4 contre 4+2

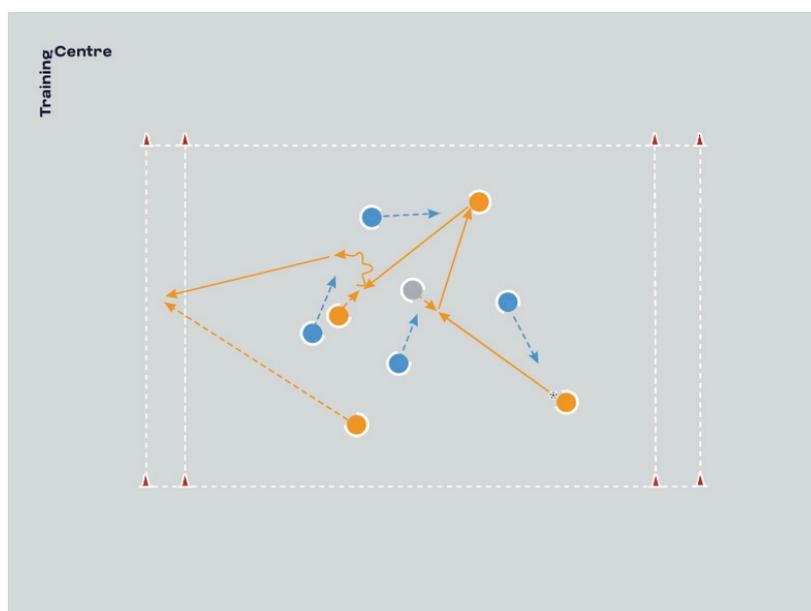
**Exercice 2:** Organisation offensive face à un 4-4-2 losange – 11 contre 10

### Objectifs pédagogiques principaux

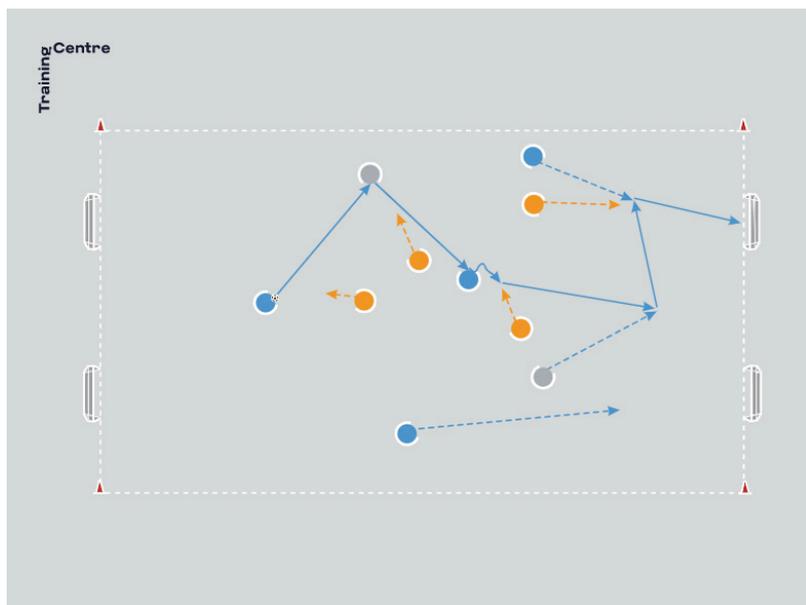
- Lorsque l'équipe cherche à ressortir le ballon depuis l'arrière, les latéraux doivent occuper une position basse et très écartée afin d'occuper les espaces laissés libres par le losange gallois et s'éloigner le plus possible de la densité créée dans l'axe du terrain.
- Les excentrés doivent également ajuster leur positionnement l'un par rapport à l'autre afin de créer des espaces autour du latéral adverse. Lorsque le ballon est du côté opposé du terrain, l'ailier doit rentrer pour forcer le latéral gallois à fermer l'espace entre lui et le central, ce qui permet au latéral français d'occuper la largeur en restant à distance du latéral gallois.
- Les défenseurs centraux, essentiels en phase de construction, doivent être capables de renverser le jeu lorsque cela s'avère nécessaire. Ils doivent alterner renversements et jeu à contre-pied afin de surprendre les Gallois et exploiter les espaces qu'ils ne peuvent couvrir à cause du losange. Le jeu à contre-pied consiste à engager un changement d'aile par l'intermédiaire de l'un des latéraux, qui sert le premier central, puis le second. Au lieu d'aller jusqu'au second latéral pour compléter le changement d'aile, celui-ci revient vers le premier en passant par-dessus le bloc adverse, qui a coulissé avec le ballon.
- Il est important que les joueurs soient patients face au bloc adverse très compact et qu'ils n'hésitent pas à multiplier les changements d'aile afin de déplacer les adversaires et créer les espaces nécessaires pour gagner du terrain sans risque.

### EXERCICE 1 - JEU 4C4+2 & 4C4+1

La première partie de la séance de l'après-midi est composée de deux exercices ayant pour objectif de travailler le jeu de combinaison vers l'avant. Le premier est un jeu de stop-ball en 4 contre 4+1 et le second un match en 4 contre 4+2 avec mini-buts. Dans les deux cas, les joueurs sont encouragés à jouer vite vers l'avant quand ils en ont l'occasion, en utilisant le jeu en profondeur et les combinaisons pour trouver le 3e homme.



*Jeu 1 : jeu de stop-ball en 4 contre 4+1*



*Jeu 2 : jeu avec mini-buts en 4 contre 4+2*

## Organisation

Jeu 1 :

- Environ 40 mètres de long par 20 mètres de large, avec deux zones de stop-ball d'environ 5 mètres de profondeur
- 2 équipes de 4, plus un joker

Jeu 2 :

- Environ 40 mètres de long par 20 mètres de large, avec deux en-buts d'environ 5 mètres de profondeur
- 2 buts positionnés à environ 5 mètres des lignes de touche de chaque côté
- 2 équipes de 4, plus deux jokers

## Déroulement

Jeu 1 :

- Si un joueur dribble à l'intérieur de la zone de stop-ball et immobilise le ballon, son équipe marque 1 point.
- Si un joueur peut trouver un coéquipier lancé pour recevoir le ballon à l'intérieur de la zone de stop-ball, son équipe marque 2 points.
- Le joker est limité à une touche de balle.

Jeu 2 :

- Les deux jokers se positionnent dans une moitié de terrain chacun et sont limités à une touche de balle.
- Les joueurs doivent marquer en une touche de balle ; les jokers peuvent marquer.
- Personne ne peut défendre à l'intérieur des en-buts.
- Il n'y a pas de hors-jeu.

## Progressions

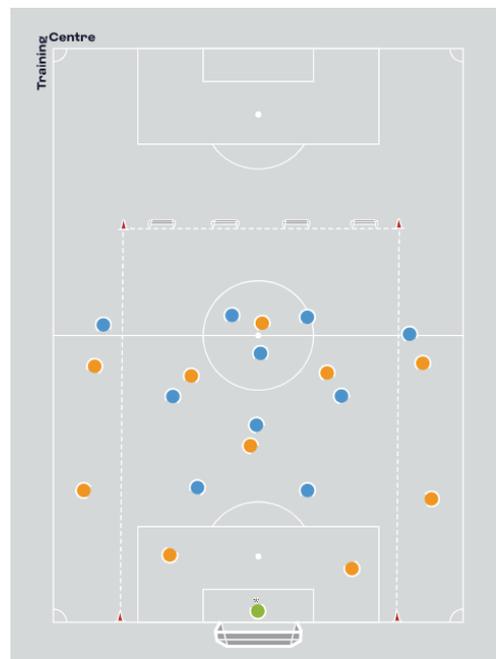
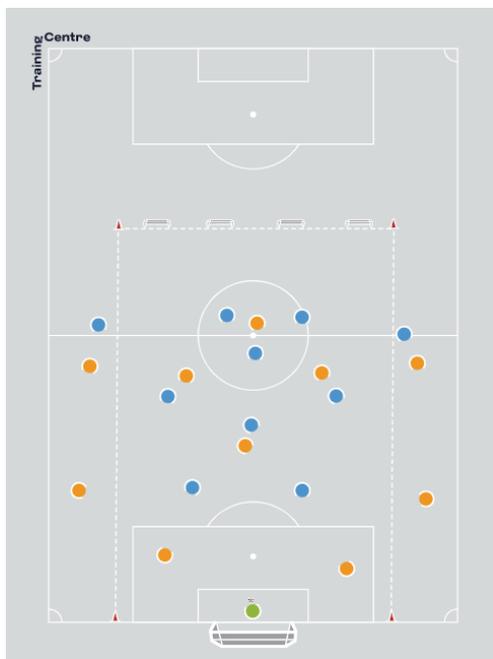
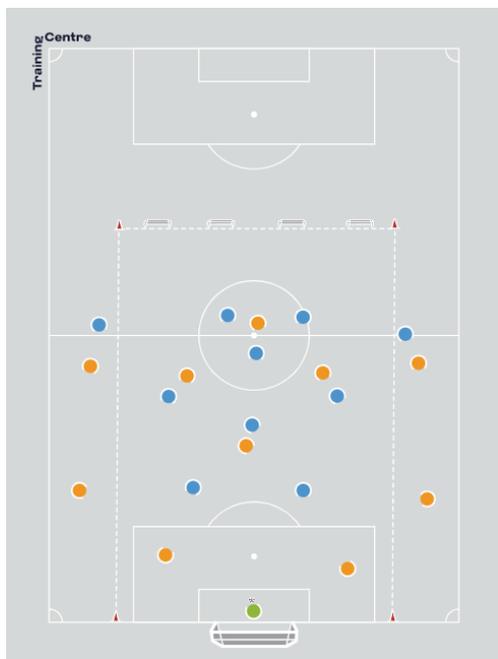
- Les deux groupes changent de terrain après un nombre de séquences décidé par l'entraîneur.

## Éléments techniques

- Développer le jeu en une ou deux touches de balle et le jeu de combinaison vers l'avant. Les joueurs sont encouragés à déplacer le ballon rapidement dans de petits espaces afin de casser le pressing adverse.
- Chercher à attaquer et jouer dans les espaces pour jouer derrière la défense adverse. Le jeu 1 en particulier incite les joueurs à chercher la profondeur par une simple passe ou en trouvant un 3e homme lancé vers la zone d'en-but.
- Rechercher un joueur entre les lignes pour pouvoir jouer en appui-remise et gagner du terrain. Les joueurs peuvent mettre en pratique l'exercice technique de la séance du matin, axé sur la conservation du ballon et la progression en possession.

## EXERCICE 2 - ATTAQUE CONTRE DÉFENSE : 4-3-3 VS 4-4-2 LOSANGE

La dernière partie du jour 2, à nouveau une phase de jeu en 11 contre 10, vise à préparer l'organisation offensive de l'équipe qui débute le match de mercredi face au pays-de-Galles. Comme expliqué aux joueurs dans la vidéo précédant la séance, une des clés du match face au 4-4-2 losange des Gallois sera l'utilisation des latéraux, qui permettront de contourner la densité créée au centre du terrain. Cet exercice encourage les joueurs à utiliser la largeur du terrain et à faire preuve de patience pour se jouer du pressing gallois.



### Organisation

- Environ 65 mètres de long par toute la largeur du terrain
- Deux couloirs extérieurs sont délimités par des cônes
- En phase défensive, les bleus ne peuvent pas entrer dans les couloirs avant qu'un joueur orange n'y contrôle le ballon.
- 4 mini-buts sont positionnés à l'opposé du grand but.

### Déroulement

- L'équipe à 11 cherche à construire depuis son gardien pour marquer dans l'un des 4 mini-buts.
- L'équipe à 10 cherche à récupérer le ballon et à marquer dans le but.
- Lorsque le ballon sort du terrain, le jeu redémarre par le gardien de but.

### Éléments techniques

- Au début de l'action, les latéraux se positionnent bas sur le terrain et s'écartent au maximum afin de s'éloigner des milieux excentrés du losange et sortir de leur zone d'intervention.
- Lorsqu'un des latéraux est trouvé une première fois, les joueurs sont encouragés à ne pas se précipiter vers l'avant. En effet, le bloc-équipe du pays de Galles aura en général le temps de se déplacer sur la première passe. L'entraîneur demande ainsi aux joueurs de repartir de l'autre côté, où il y aura plus d'espace au vu de la densité naturelle du losange gallois.
- De la même manière, une fois le pressing gallois franchi, les joueurs peuvent aussi revenir en arrière pour chercher l'espace coté opposé si l'adversaire a eu le temps de se regrouper et de retrouver son organisation défensive.
- Les renversements de jeu doivent se faire rapidement, à l'aide de passes appuyées qui atteignent le receveur le plus rapidement possible, ceci afin de réduire le temps d'intervention des adversaires.