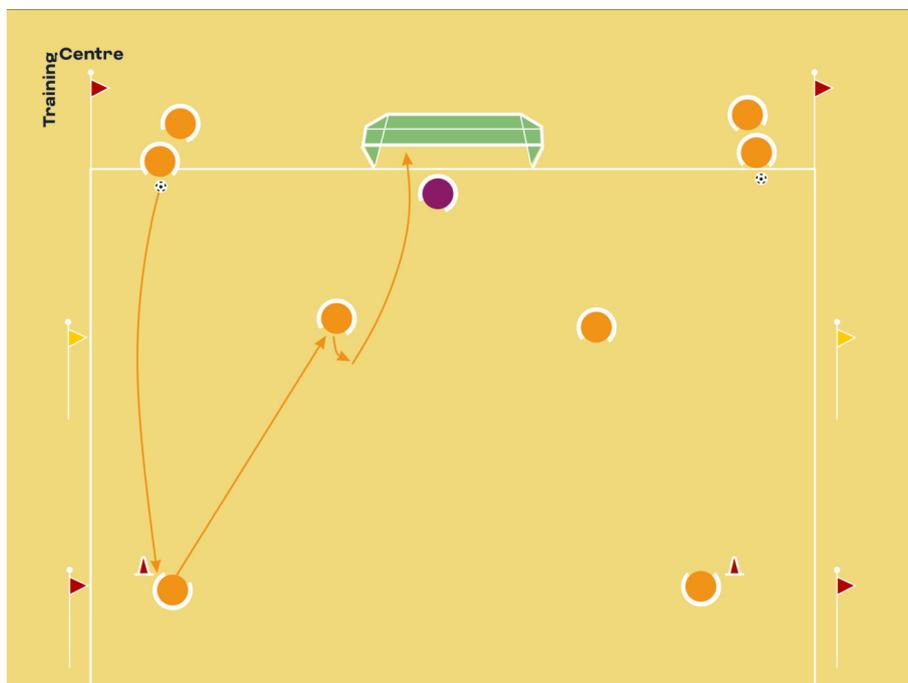


Fútbol playa

Tiro de chilena



Organización

- Fijar dos puntos de partida del balón en la línea de fondo, a la altura del córner. Distribuir a los jugadores entre los puntos de partida.
- Colocar dos conos en el borde del área, frente a cada punto de partida. Situar un jugador junto a cada cono.
- Incluir a un jugador en el área, que será el encargado de finalizar la jugada.

Explicación

- El jugador situado al borde del área recibe un balón elevado desde el punto de partida que tiene enfrente. Deberá controlar y, después, pasar el balón raso al área, donde el atacante lo controlará y lo elevará para finalmente rematar de chilena o tijera.
- Tras levantar el balón, el finalizador puede dar uno o dos toques para acomodar su posición antes de rematar.
- Sentido de las rotaciones: el jugador que acabe de tirar pasará al punto de partida del córner opuesto. El jugador situado al borde del área y el situado en el punto de pase siguen su balón.

Variaciones

- El jugador situado al borde del área envía un balón elevado al finalizador, que deberá controlar antes de tirar a puerta.
- El finalizador remata al primer toque.l.

Principios básicos

- Elevar el balón tanto como sea posible para permitir el remate de chilena o tijera.
- Orientar el cuerpo para rematar en la mejor posición posible.
- En caso necesario, dar uno o dos toques tras elevar el balón para ajustar la posición antes de rematar.
- Buscar la máxima calidad y precisión de los pases para que el finalizador pueda rematar en las mejores condiciones.
- Los jugadores que mejor realicen este ejercicio pueden servir de ejemplo para los demás.