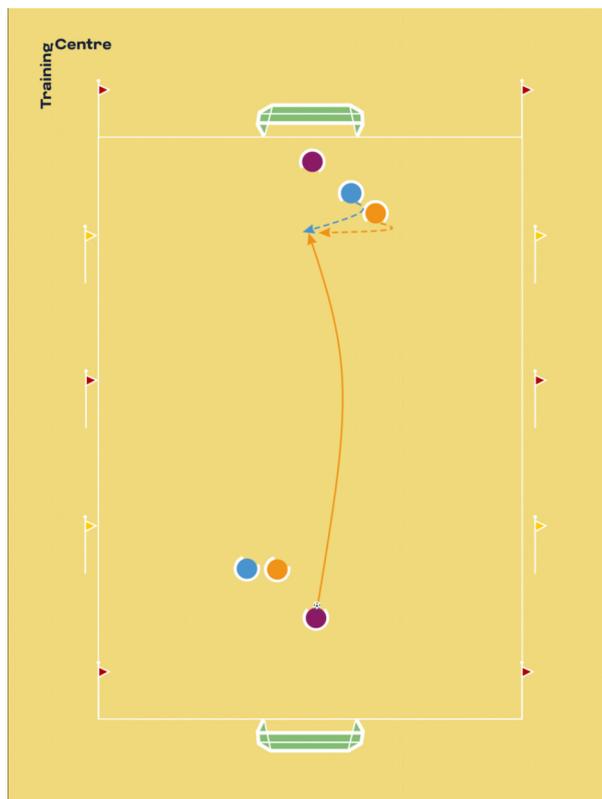


Fútbol playa

—●— Intercepción



Organización

- Dos porteros + dos defensores + cuatro atacantes (dos de los cuales se incorporan a medida que se desarrolla el ejercicio).
- Campo completo (dos porterías).
- Delimitar con conos un área frente a cada portería..

Explicación

- Se enfrentan dos equipos, cada uno compuesto por un portero, un atacante y un defensor.
- Situar un portero, un defensor y un atacante en cada área. Los jugadores no pueden salir del área delimitada por los conos.
- Para empezar, uno de los porteros saca en largo con la mano hacia el área contraria, en dirección a su atacante. El defensor deberá anticiparse al pase y llegar primero al balón.
- El atacante intentará robarle el balón dentro del área, en lugar de al borde de esta. Si consigue robar el balón, puede intentar marcar.
- Los guardametas irán sacando por turnos. Deberán poner el balón en juego lo más rápidamente posible.

Variaciones

- Si el defensor intercepta el balón, puede intentar marcar en la portería contraria con un tiro lejano.
- Añadir un atacante en cada área. Los atacantes disponen de 5 o 6 segundos para tirar a puerta. Puntuación: cada equipo consigue un punto si el balón sacado por el portero llega a uno de los atacantes, y un punto extra si los atacantes consiguen marcar. El balón parte siempre del guardameta que haya defendido en la jugada anterior.

Principios básicos

- El defensor debe adivinar la trayectoria del balón para anticiparse y cortar el pase. Siempre deberá adelantarse al atacante.
- El defensor podrá, además, intentar influir en el saque del portero contrario amagando con el cuerpo.
- El atacante intentará deshacerse de su marca para controlar el balón y, acto seguido, disparar.
- El ejercicio permite, asimismo, entrenar el saque en largo del guardameta.