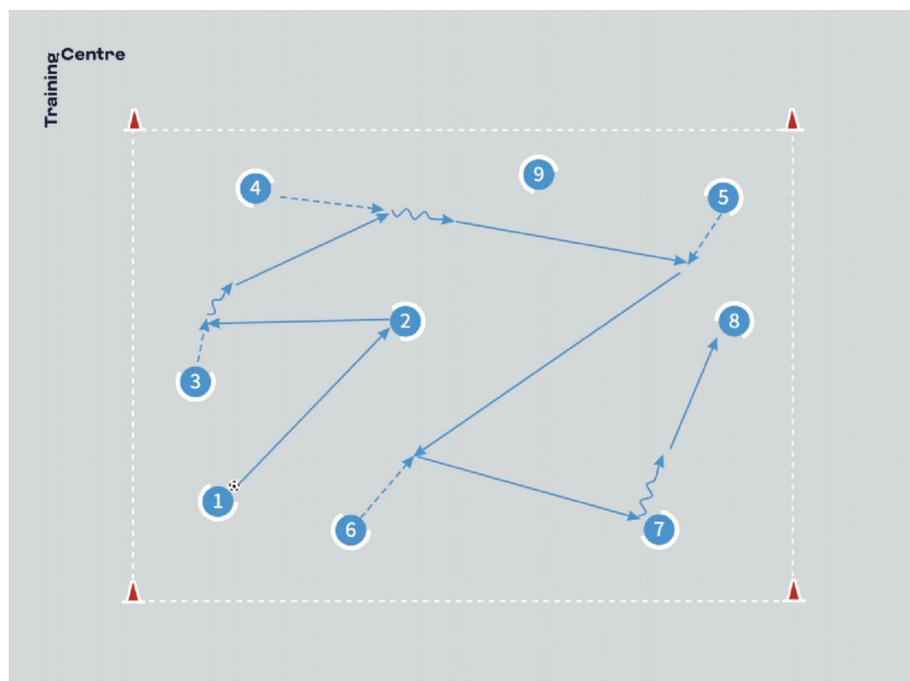


Différents scénarios de jeu

ÉCHAUFFEMENT : PASSER ET SE DÉPLACER



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Organisez les joueurs en groupes de 5 à 10 joueurs
- Chaque joueur reçoit un numéro séquentiel et chaque groupe commence avec un ballon
- Les joueurs passent le ballon dans l'ordre séquentiel au joueur suivant et doivent être en mouvement en permanence. Introduisez une compétition entre les équipes pour voir qui peut réussir un certain nombre de passes en premier

Comment rendre le jeu plus facile

- Vous pouvez commencer par lancer et attraper le ballon à la main

Comment rendre le jeu plus difficile

- Ajoutez un deuxième puis un troisième ballon et voyez si les joueurs peuvent se concentrer pour garder entre eux tous les ballons en mouvement
- Limitez le nombre de touches, un joueur peut avoir 1 ou 2 touches
- Demandez aux joueurs de montrer une technique, ou faire le tour sur soi-même avec le ballon avant de pouvoir le passer

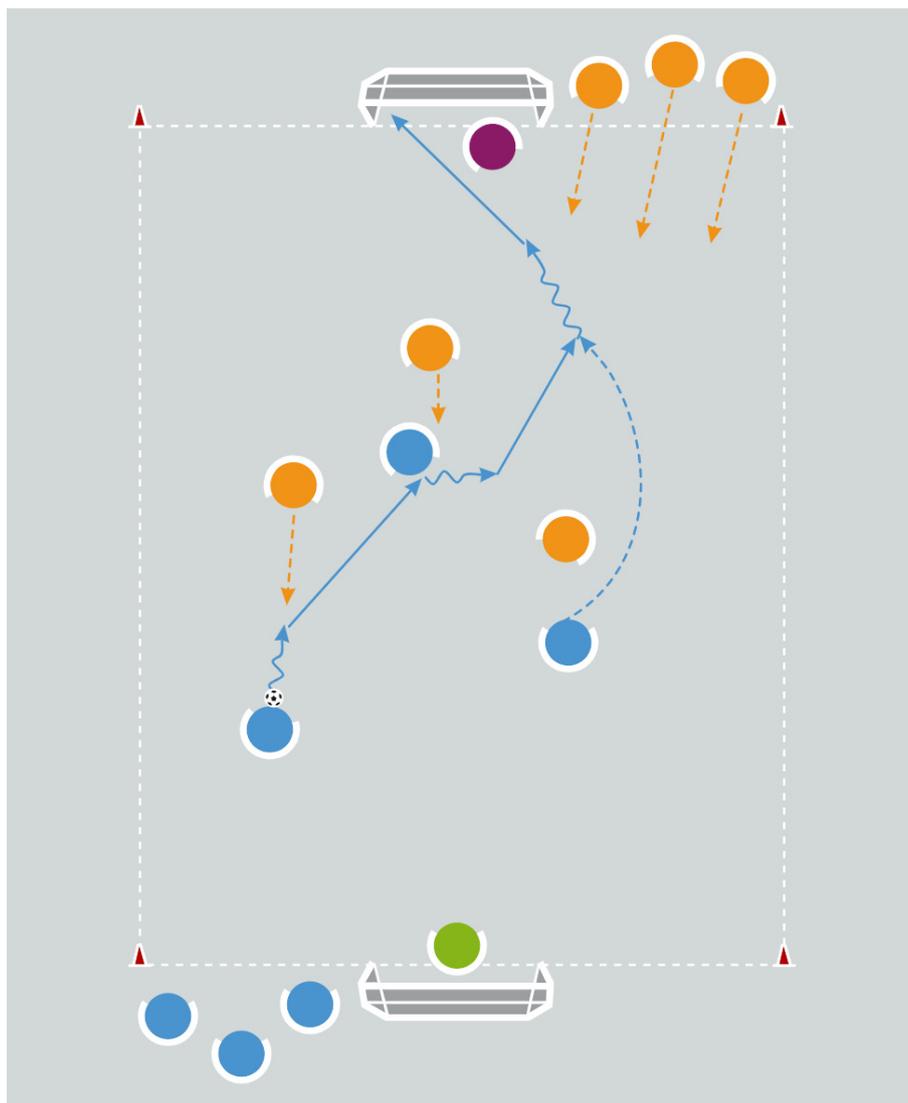
Bonnes questions à poser aux enfants

- Pouvez-vous vous déplacer dans la ligne de vision du joueur qui va vous passer le ballon ?
- Pouvez-vous seulement passer le ballon une fois que le joueur suivant a appelé le ballon ?
- Pouvez-vous me montrer différentes façons de passer le ballon sur une courte distance, en utilisant différentes parties du pied ou une feinte ?

Point de sécurité

- Créez un espace sécurisé pour jouer

ÉVOLUTION TECHNIQUE : 4V4 LE VAINQUEUR RESTE EN JEU



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Organisez le groupe en deux équipes de 10 joueurs maximum
- Commencez avec un 4 contre 4 sur le terrain, y compris les gardiens de but. Quand une équipe a marqué, remplacez immédiatement les 3 joueurs de champ. Gardez un score en continu pour les deux équipes. Si une équipe tire et rate la cible, elle quitte immédiatement le terrain et elle est remplacée par 3 autres joueurs
- Si une équipe concède deux buts consécutifs, elle est également remplacée. Lorsque les joueurs changent, l'équipe qui reste sur le terrain peut continuer à jouer, l'échange doit donc être très rapide !

Comment rendre le jeu plus facile

- Une équipe peut jouer avec un avantage numérique

Comment rendre le jeu plus difficile

- Une équipe peut jouer avec un joueur en moins tout le temps

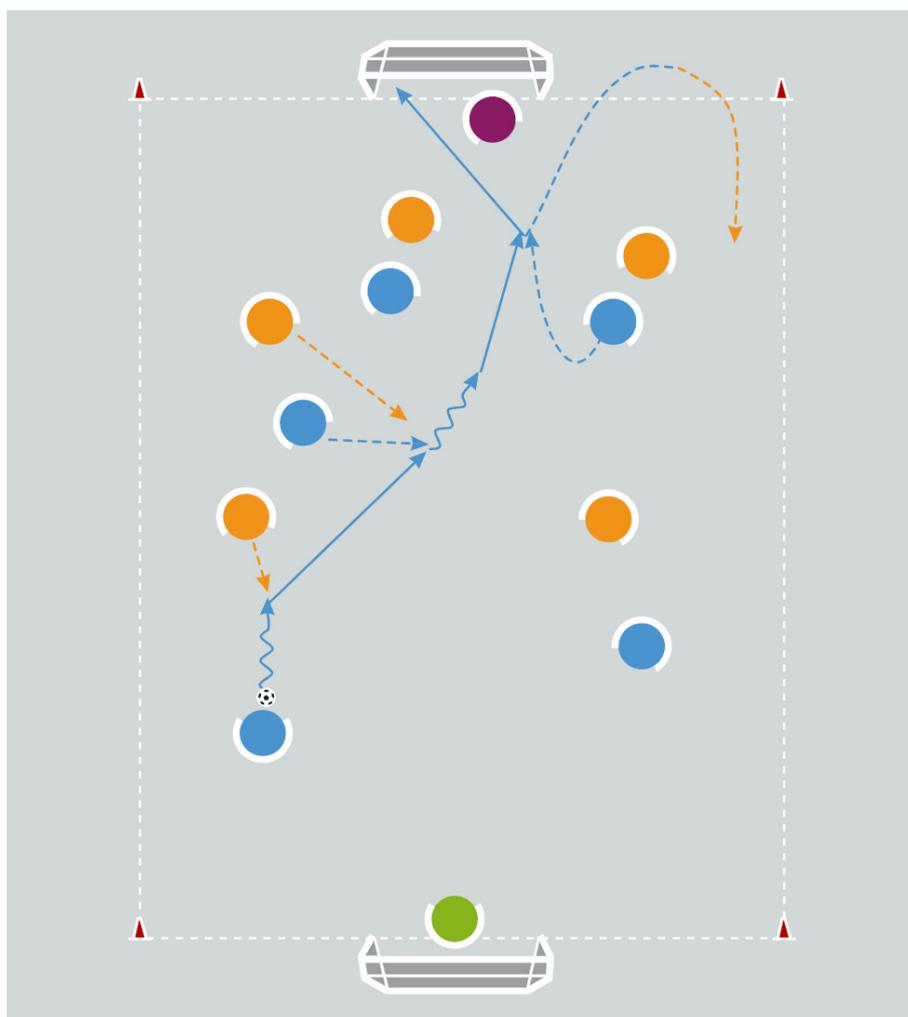
Bonnes questions à poser aux enfants

- Pouvez-vous reconnaître les situations où il faut changer et le faire très rapidement ?
- Comment cela se rapporte-t-il à un jeu lorsque vous perdez le ballon ?
- Est-ce que les 3 joueurs suivant sont prêts et attendent pour sprinter sur le terrain ?

Point de sécurité

- Créez un espace sécurisé, les joueurs en attente se placent sur les côtés de chaque but

MISE EN APPLICATION : 6V6



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Organisez 2 équipes pour jouer à 6 contre 6, dont les gardiens de but
- Chaque joueur porte la chasuble de son équipe et la chasuble de l'autre équipe dans son short, prêt à être changé (Les joueurs peuvent également jouer sans chasubles si vous n'en avez pas ou uniquement une équipe porte les chasubles)
- La règle est simple : si vous marquez un but, vous changez d'équipe
- Le jeu variera de 6 contre 6 à 9 contre 3 à tout moment mais devrait toujours trouver un moyen de s'équilibrer. Le défi varie pour les joueurs car les membres et le nombre de joueurs par équipe changent
- Créez une compétition entre tous les joueurs pour voir quel joueur peut être le champion avec un total individuel de buts

Comment rendre le jeu plus facile

- Vous pouvez commencer le jeu en jouant à 7 contre 5

Comment rendre le jeu plus difficile

- Un même joueur ne peut pas marquer deux fois de suite

Bonnes questions à poser aux enfants

- Pouvez-vous vous mettre au défi de marquer différents types de buts ?
- Pouvez-vous marquer avec le pied droit, puis le pied gauche ?
- Lorsque votre équipe est en infériorité numérique, pouvez-vous vous mettre au défi de marquer un super but individuel ?

Point de sécurité

- Créez un espace sécurisé pour jouer le jeu