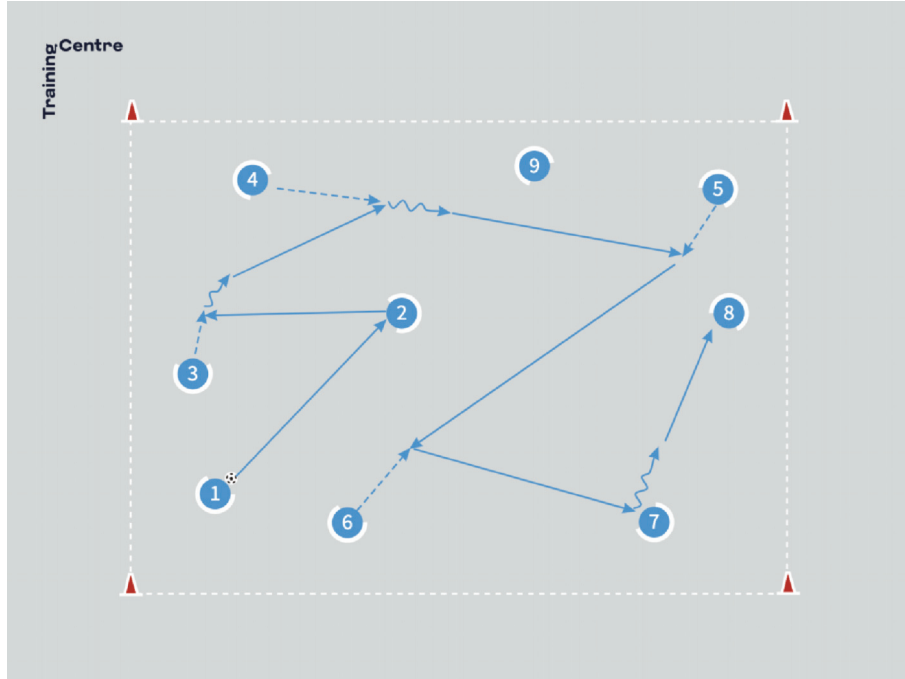


## Different escenarios de juego

### CALENTAMIENTO: PASES EN MOVIMIENTO



#### Consejos de organización para los entrenadores

- Organiza a los jugadores en grupos de cualquier número entre 5 y 10.
- A cada jugador se le da un número consecutivo y cada grupo comienza con un balón.
- Siguiendo el orden establecido, los jugadores pasan la pelota al siguiente jugador, pero deben estar moviéndose en todo momento.
- Conviértelo en una carrera por equipos para ver quién completa antes un número determinado de pases.

#### ¿Cómo reducir la dificultad?

- Pueden empezar lanzando y atrapando la pelota con la mano.

#### ¿Cómo aumentar la dificultad?

- Añade dos balones más y observa si los jugadores son capaces de mantener todas las pelotas en movimiento.
- Limita el número de toques por jugador a 1 o 2.
- Pide a los jugadores que realicen un truco o giro con la pelota antes de pasarla.

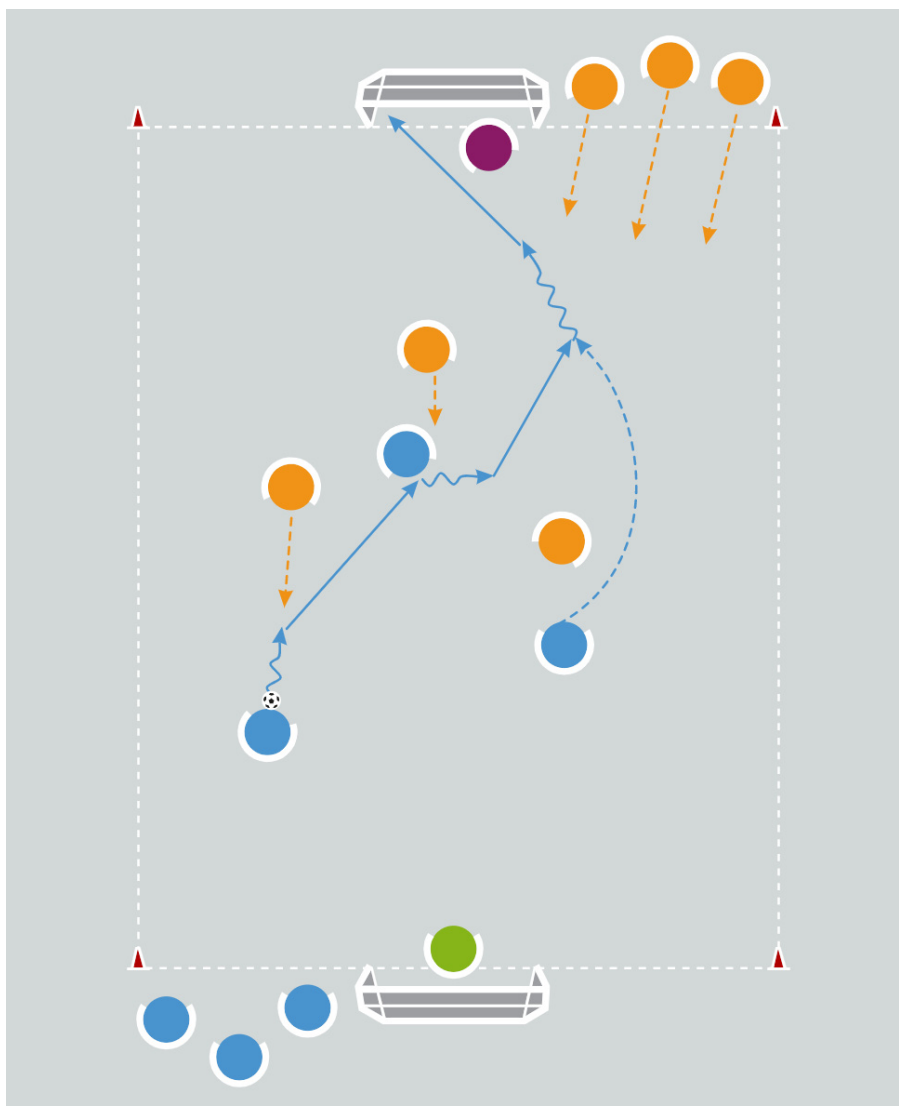
#### Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Puedes situarte dentro del campo visual del jugador que lleva el balón para recibir el pase?
- ¿Puedes pasar la pelota solo cuando el siguiente jugador la haya pedido?
- ¿Puedes enseñarme varias maneras de dar un pase corto usando fintas o partes distintas del pie?

#### Recomendaciones de seguridad

- Crea un espacio de juego seguro.

## DESARROLLO DE HABILIDADES: 4V4, EL QUE GANA CONTINÚA



### Consejos de organización para los entrenadores

- Divide el grupo en 2 equipos de hasta 10 jugadores.
- Comienza con 4 contra 4 en el campo, porteros incluidos.
- En cuanto marca un equipo, los 3 jugadores de campo son sustituidos.
- Lleva la cuenta anotadora de ambos equipos.
- Si un equipo tira a puerta y falla, sus 3 jugadores de campo también deben ser sustituidos.
- Igualmente, los jugadores de campo serán reemplazados si un equipo encaja 2 goles consecutivos.
- Cuando se produce un cambio de jugadores, el equipo rival puede seguir jugando: esto obligará a hacer las sustituciones lo más rápido posible.

### ¿Cómo reducir la dificultad?

- Un equipo puede jugar con ventaja numérica.

### ¿Cómo aumentar la dificultad?

- Un equipo puede jugar con un jugador menos.

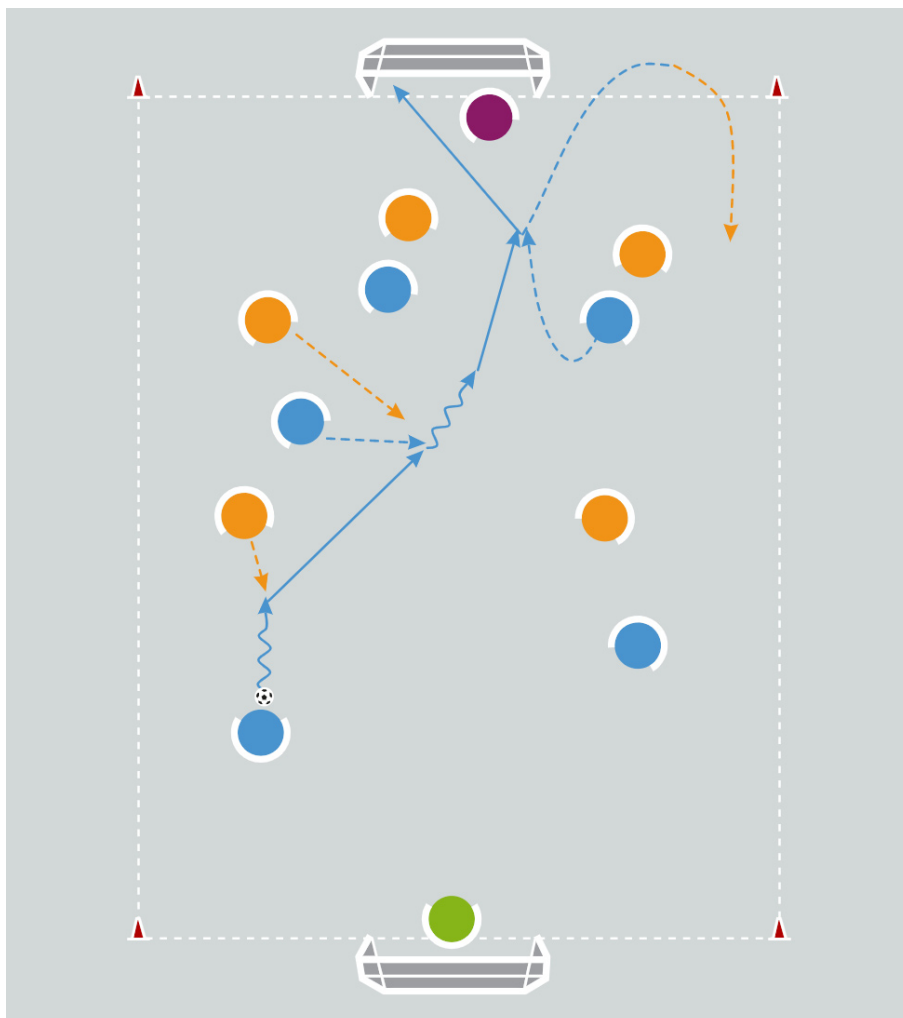
### Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Sabes cuándo toca salir o entrar al campo? ¿Puedes hacerlo rápidamente?
- ¿Qué crees que tiene que ver este ejercicio con las situaciones en las que pierdes el balón durante un partido?
- ¿Pueden los reservas estar preparados en todo momento para saltar al campo lo antes posible?

### Recomendaciones de seguridad

- Crea un espacio seguro de juego.
- Pide a los reservas que esperen junto a las porterías.

## APLICACIÓN EN EL JUEGO: 6V6



### Consejos de organización para los entrenadores

- Organiza 2 equipos de 6 contra 6 incluyendo porteros.
- Cada jugador lleva puesto el peto de su equipo y tiene otro preparado para cuando toque cambiarse. Si no tienes suficientes petos, puedes jugar sin ellos o dárselos solo a un equipo.
- La regla es simple: cuando un jugador marca, se cambia de equipo.
- El juego puede variar, desde 6 contra 6 hasta 9 contra 3, pero debería ser siempre relativamente equilibrado.
- El desafío varía con cada cambio de equipo o de número de jugadores.
- Crea una competición para ver qué jugador consigue marcar más goles.

### ¿Cómo reducir la dificultad?

- Puedes comenzar con un 7 contra 5.

### ¿Cómo aumentar la dificultad?

- El mismo jugador no puede anotar dos veces seguidas.

### Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Puedes desafiarte a ti mismo e intentar marcar de distintas formas?
- ¿Puedes marcar con el pie derecho y luego con el izquierdo?
- Cuando tu equipo está en inferioridad numérica, ¿puedes intentar marcar en jugada individual?

### Recomendaciones de seguridad

- Crea un espacio de juego seguro.