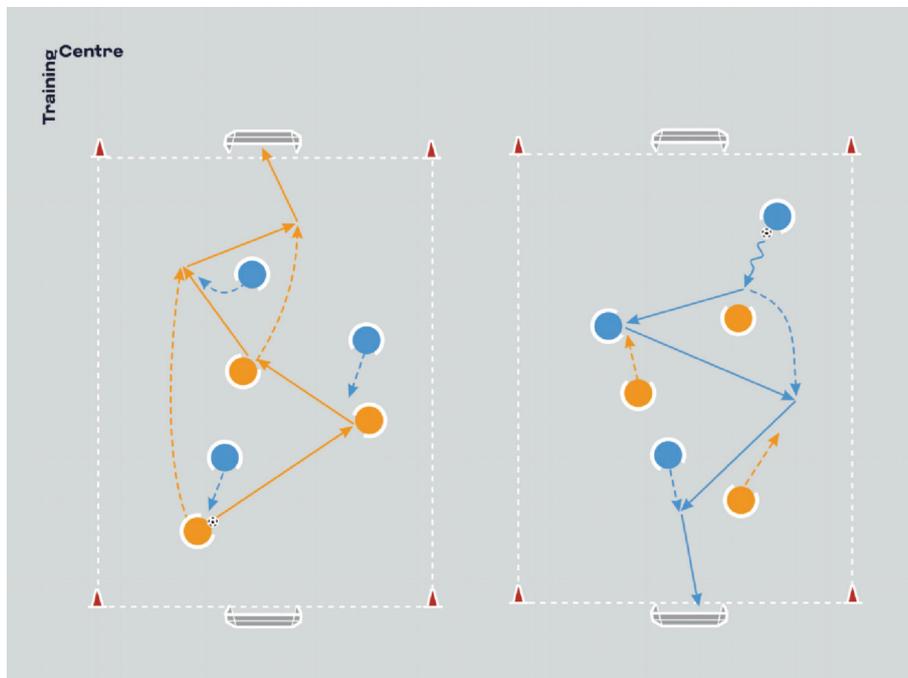


Les courses du troisième joueur

ÉCHAUFFEMENT : 3V3 SUR DEUX BUTS



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Organiser des mini-terrains pour jouer à 3 contre 3, sans gardiens de but
- Laissez les équipes s'affronter pendant 3 minutes
- Les gagnants sont les équipes qui ont marqué le plus de buts durant tous leurs matches

Comment rendre le jeu plus facile ?

- Utilisez des buts plus grands

Comment rendre le jeu plus difficile ?

- Utilisez des cibles plus petites au lieu de mini-buts
- Limitez le nombre de touches
- Chaque fois que vous marquez, le buteur doit être un joueur différent

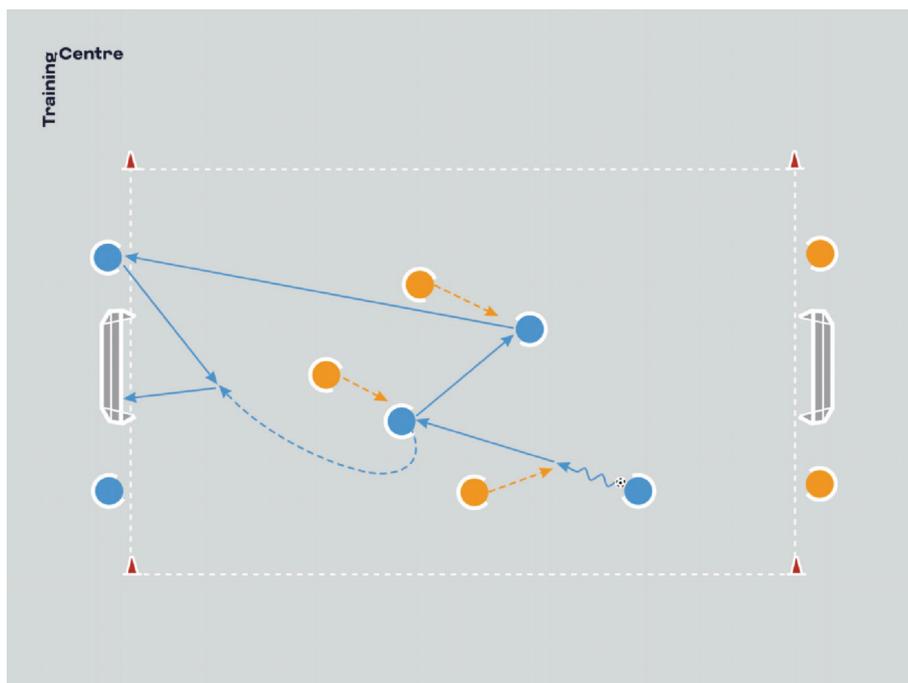
Bonnes questions à poser aux enfants

- Pouvez-vous essayer de bloquer le but en tant que défenseur ?
- Pouvez-vous vous projeter rapidement en attaque pour marquer lorsque votre équipe récupère le ballon ?
- Pouvez-vous essayer de vous mettre rapidement entre le ballon et votre propre but lorsque votre équipe perd le ballon ?

Point de sécurité

- Créez un espace sécurisé pour jouer

ÉVOLUTION TECHNIQUE : 3V3 + 2 JOUEURS CIBLES



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Organisez 2 équipes de 3 plus 2 joueurs en appui
- Les 2 joueurs en appui jouent sur les côtés des buts et jouent le rôle de serveurs
- Les 2 équipes doivent combiner avec les joueurs en appui avant de pouvoir marquer
- Les serveurs peuvent jouer la balle de différentes manières
- Assurez-vous de changer les joueurs en appui après chaque but marqué

Comment rendre le jeu plus facile ?

- Les serveurs peuvent jouer le ballon à la main

Comment rendre le jeu plus difficile ?

- Les joueurs doivent marquer dans les airs sur la passe des serveurs
- Les joueurs doivent marquer en une touche sur la passe des serveurs
- Ajoutez des gardiens de but

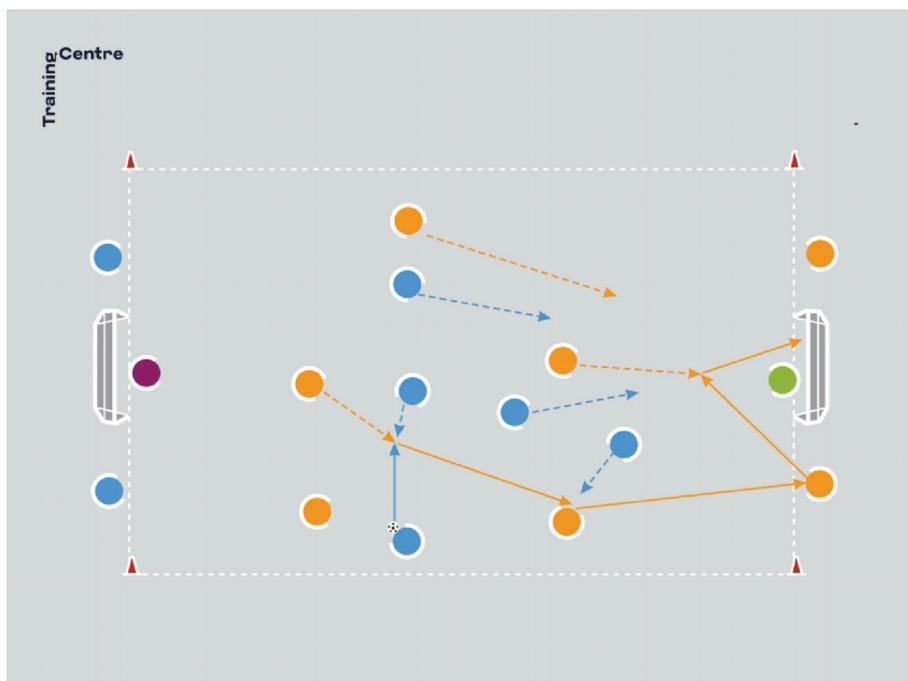
Bonnes questions à poser aux enfants

- Pouvez-vous essayer de jouer le ballon rapidement avec les joueurs en appui ?
- Pouvez-vous essayer de chronométrer le temps mis à avoir une opportunité de tir suite à une passe d'un joueur en appui ?
- Pouvez-vous essayer de finir avec une seule touche lorsque vous recevez la passe d'un joueur en appui ?

Point de sécurité

- Créez un espace sécurisé pour jouer

MISE EN APPLICATION : 6V6 + 2 JOUEURS CIBLES



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Organisez 2 équipes de 6 plus 2 joueurs en appui sur les côtés des buts
- Les 2 joueurs en appui jouent à côté de chacun des buts et jouent le rôle de serveurs
- Les joueurs en appui peuvent jouer à proximité des buts, à une distance de 5 à 10 mètres ou de 15 à 20 mètres
- Chaque équipe doit combiner avec les joueurs en appui avant de pouvoir marquer
- Les joueurs en appui peuvent varier la façon dont le ballon est joué ou faire un centre en fonction de leur distance par rapport au but
- Assurez-vous de changer les joueurs en appui après chaque but marqué ou après quelques minutes

Comment rendre le jeu plus facile ?

- Les serveurs peuvent jouer le ballon à la main

Comment rendre le jeu plus difficile ?

- Les joueurs doivent marquer dans les airs sur la passe des serveurs
- Les joueurs doivent marquer en une touche sur la passe des serveurs
- Ajoutez des gardiens de but

Bonnes questions à poser aux enfants

- Pouvez-vous essayer de jouer le ballon rapidement avec les joueurs en appui ?
- Pouvez-vous essayer de chronométrer le temps mis à avoir une opportunité de tir suite à une passe d'un joueur en appui ?
- Pouvez-vous essayer de finir avec une seule touche lorsque vous recevez la passe d'un joueur en appui ?

Point de sécurité

- Créez un espace sécurisé pour jouer