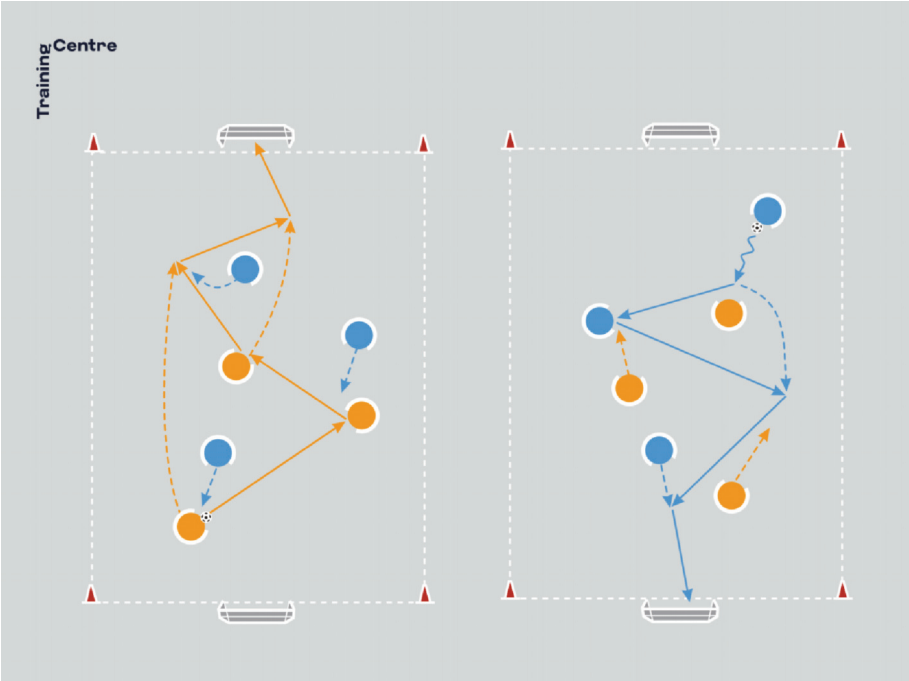
Desmarques del tercer jugador

CALENTAMIENTO: 3 VS.3 EN 2 PORTERÍAS



Consejos de organización para los entrenadores

- Organiza varios campos pequeños para partidos de 3 contra 3 sin porteros.
- Deja que los equipos jueguen durante 3 minutos.
- Gana el equipo que marca más goles en total.

¿Cómo reducir la dificultad?

- Usa porterías más grandes.

¿Cómo aumentar la dificultad?

- Usa objetivos pequeños en lugar de porterías pequeñas.
- Limita el número de toques.
- Ningún jugador puede marcar 2 goles consecutivos.

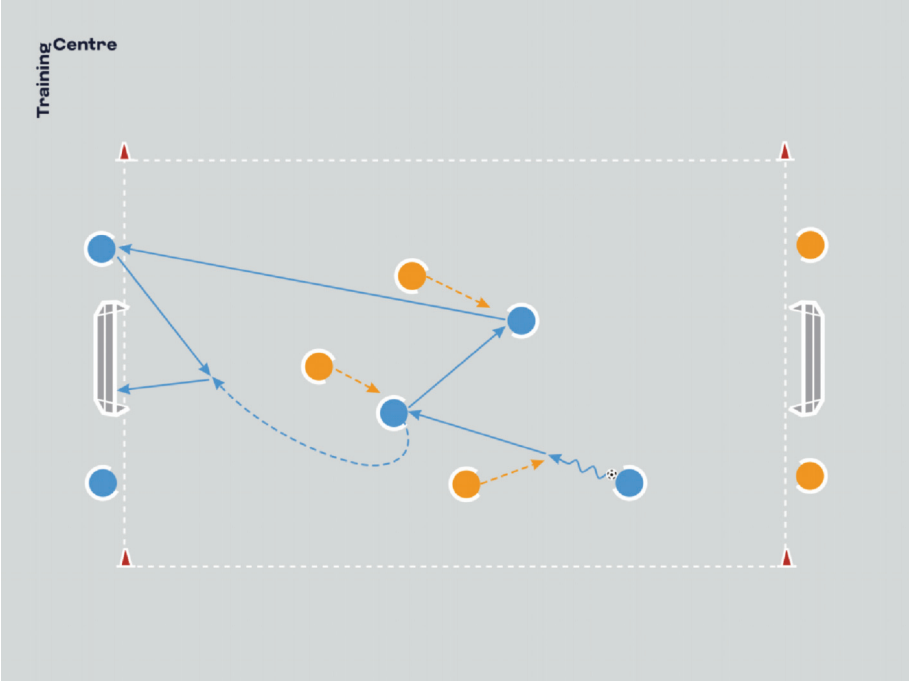
Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Puedes intentar bloquear un disparo a puerta como defensor?
- ¿Puedes lanzar un contragolpe rápido cuando tu equipo recupera el balón?
- ¿Puedes replegarte rápidamente para situarte entre la pelota y la portería cuando tu equipo pierde la posesión?

Recomendaciones de seguridad

- Crea un espacio de juego seguro.

DESARROLLO DE HABILIDADES: 3 VS.3 + 2 JUGADORES DE REFERENCIA.



Consejos de organización para los entrenadores

- Organiza 2 equipos de 3 más 2 jugadores objetivo.
- Cada jugador objetivo se sitúa junto a una de las porterías; su objetivo será dar asistencias.
- Cada equipo debe combinar con los jugadores objetivo antes de poder anotar.
- Los pasadores pueden jugar el balón de maneras distintas.
- No olvides rotar a los jugadores objetivo después de cada gol.

¿Cómo reducir la dificultad?

- Los pasadores pueden devolver el balón con la mano.

¿Cómo aumentar la dificultad?

- Los jugadores de campo solo pueden marcar de volea o remate de cabeza.
- Solo se puede marcar al primer toque a pase de un jugador objetivo.
- Añadir porteros.

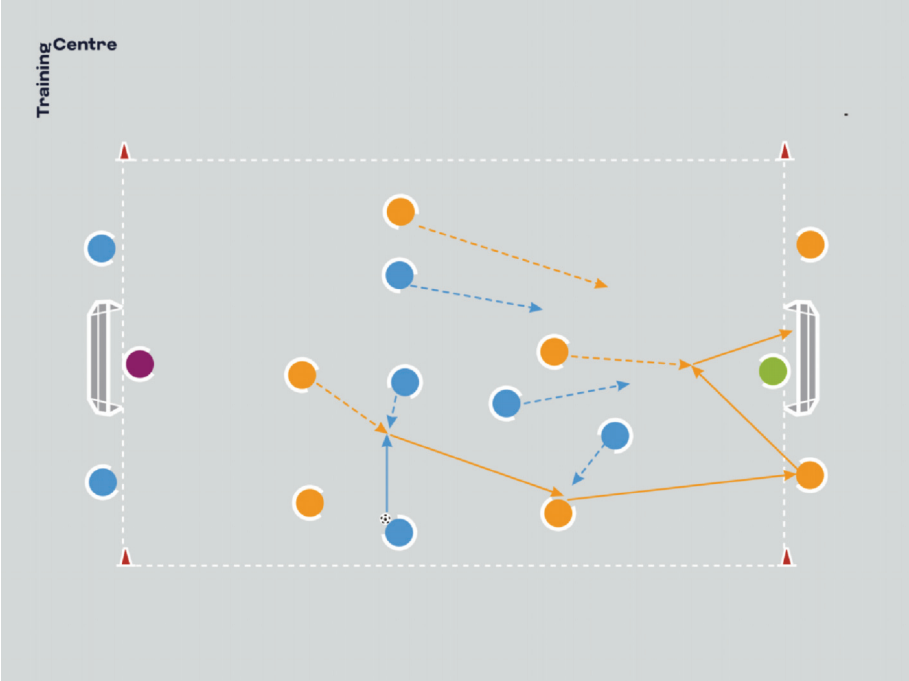
Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Puedes intentar pasar lo antes posible a los jugadores objetivo?
- ¿Puedes calcular bien los tiempos para crear una oportunidad de gol?
- ¿Puedes intentar rematar al primer toque cuando recibas el pase del jugador objetivo?

Recomendaciones de seguridad

- Crea un espacio de juego seguro.

APLICACIÓN AL JUEGO: 6 VS.6 + 2 JUGADORES DE REFERENCIA



Consejos de organización para los entrenadores

- Organiza 2 equipos de 6 más 2 jugadores objetivo.
- Cada jugador objetivo se sitúa junto a una de las porterías; su objetivo será dar asistencias.
- Los objetivos pueden jugar cerca de la portería (a 5-10 metros) o algo más alejados (a 5-20 metros de distancia).
- Cada equipo debe combinar con los jugadores objetivo antes de poder anotar.
- Los jugadores objetivos pueden optar por un pase o centro, en función de la distancia que les separa de la portería.
- No olvides rotar a los jugadores objetivo después de cada gol o cada pocos minutos.

¿Cómo reducir la dificultad?

- Los pasadores pueden devolver el balón con la mano.

¿Cómo aumentar la dificultad?

- Los jugadores de campo solo pueden marcar de volea o remate de cabeza.
- Solo se puede marcar al primer toque a pase de un jugador objetivo.
- Añadir porteros.

Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Puedes intentar pasar lo antes posible a los jugadores objetivo?
- ¿Puedes calcular bien los tiempos para crear una oportunidad de gol?
- ¿Puedes intentar rematar al primer toque cuando recibas el pase del jugador objetivo?

Recomendaciones de seguridad

- Crea un espacio de juego seguro.