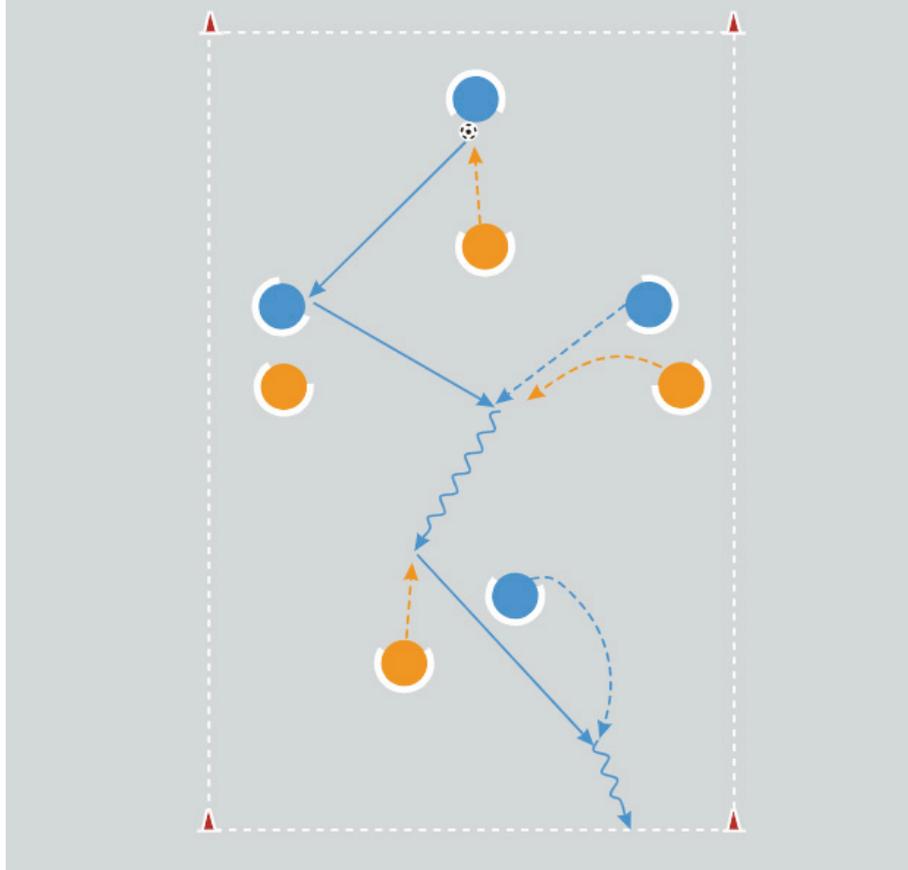


Percepción espacial

CALENTAMIENTO: FÚTBOL «EN LÍNEA» (DEFENDER Y ANOTAR, 4 CONTRA 4)



Consejos de organización para los entrenadores

- Organiza un campo largo y estrecho para jugar 4 contra 4
- Pide a los jugadores que jueguen en un sistema 1-2-1
- Partido normal, aunque, para puntuar, un jugador tiene que parar el balón en la línea de meta
- Establece ciertas condiciones en el juego: por ejemplo, hacer una pared antes de parar el balón en la línea de meta
- Como alternativa, los 4 jugadores de un equipo tienen que estar en campo contrario para poder puntuar en la línea de meta

¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Se puede parar el balón al otro lado de la línea de meta

¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Limita el número de toques permitido
- Reduce el tamaño del campo

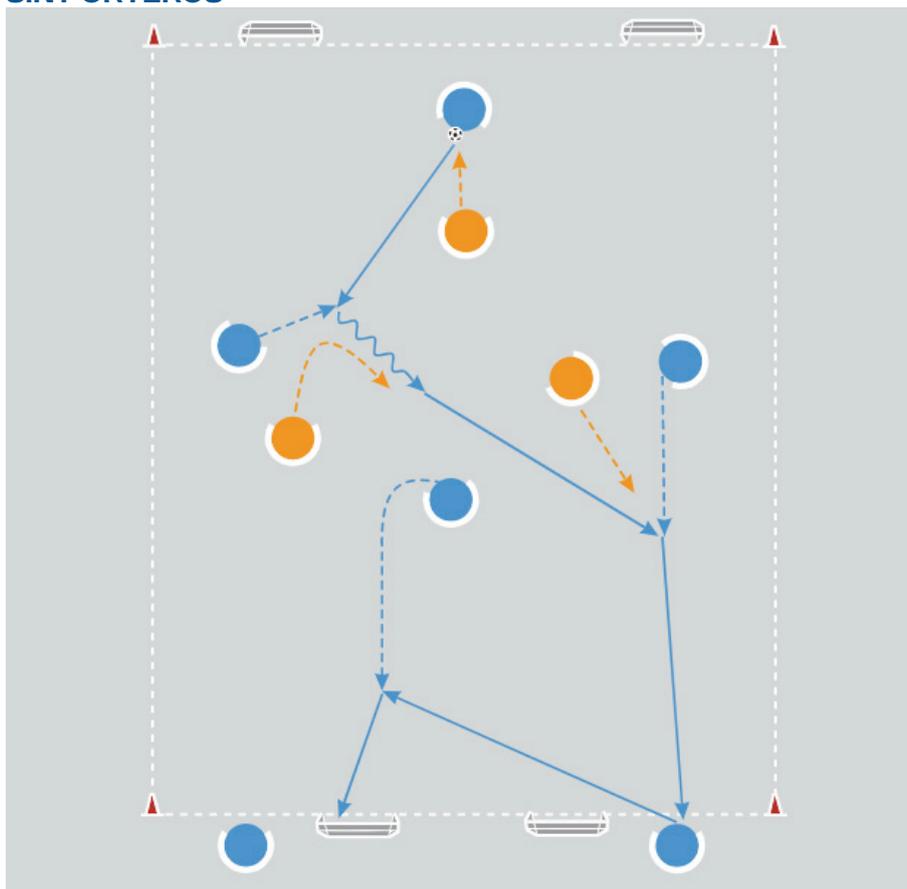
Preguntas recomendadas para los jugadores

- ¿Puedes tratar de mantener tu posición sobre el terreno de juego?
- ¿Puedes jugar en rombo?
- ¿Pueden los defensas reconocer las ocasiones de pase al delantero?
- ¿Qué destrezas físicas practicaste durante el juego (p. ej. pasar y parar el balón)?
- ¿Qué habilidades sociales usaste (p. ej. trabajo en equipo, comunicación)?

Recomendaciones de seguridad

- Delimita zonas de seguridad entre las zonas de juego

DESARROLLO DE HABILIDADES: 4+2 CONTRA 3, 4 PORTERÍAS, SIN PORTEROS



Consejos de organización para los entrenadores

- Forma un equipo de 4 jugadores (más 2 receptores) contra 3
- Los 2 receptores juegan al lado de las porterías del rival
- El equipo de 4 jugadores solo puede puntuar tras combinar con uno de los receptores
- Asegúrate de rotar a los receptores después de cada gol anotado
- Cuando el equipo de 3 jugadores se haga con el balón, tratará de contraatacar a toda velocidad y marcar al contragolpe

¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Empieza con un 4 contra 2

¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Juega un 4 contra 4 en el área de juego

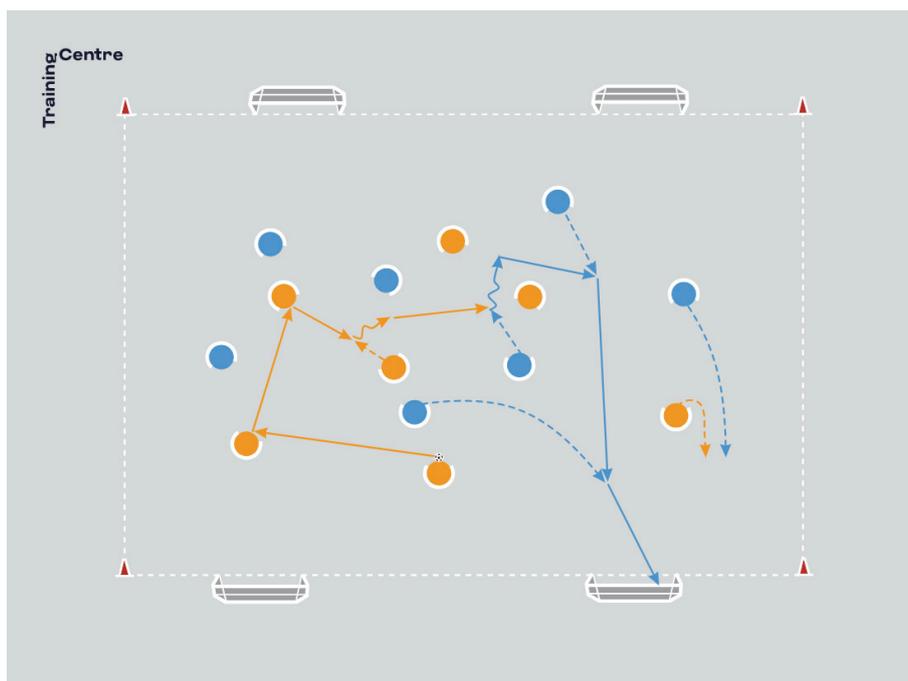
Preguntas recomendadas para los jugadores

- ¿Puedes enviar el balón a los receptores lo más pronto posible?
- ¿Sabes encontrar el momento más propicio para lanzarte a la carrera y conseguir una ocasión de tiro tras un pase del receptor?
- ¿Puedes rematar al primer toque cuando un receptor te envía un pase?
- ¿Qué destrezas físicas practicaste durante el juego (p. ej. regates, defensa)?
- ¿Qué habilidades sociales usaste (p. ej. comunicación, resolución de problemas)?

Recomendaciones de seguridad

- Delimita zonas de seguridad entre los campos

APLICACIÓN EN EL JUEGO: 7 CONTRA 7, 4 PORTERÍAS, SIN PORTEROS



Consejos de organización para los entrenadores

- Forma 2 equipos con el mismo número de jugadores (máximo de 7).
- Se aplican las reglas habituales, pero deja que los jugadores decidan cómo reanudar el juego (p. ej. con saques de banda con el pie, en lugar de con las manos, etc.).
- Pide a los jugadores que arbitren sus propios partidos
- Si tienes más de 2 equipos, rótalos cada pocos minutos.
- Si fuera posible, usa porterías más grandes (2 porterías anchas en cada extremo).
- Si tienes un número de jugadores impar, puedes jugar con equipos que no posean el mismo número de jugadores

¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Añade jugadores adicionales a uno de los equipos

¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Incluye menos jugadores en un equipo
- Asigna porteros a cada una de las 4 porterías
- Añade condiciones a la forma de marcar, por ejemplo, tipos de definición

Preguntas recomendadas para los jugadores

- ¿Quieres incluir en este juego reglas especiales sobre cómo anotar?
- ¿Qué jugador de tu equipo se responsabilizará de adoptar las decisiones arbitrales si fuera necesario?
- ¿Pueden los miembros del equipo posicionarse de manera adecuada sobre el terreno de juego?
- ¿Qué destrezas físicas practicaste durante el juego (p. ej. velocidad, tiros a puerta)?
- ¿Qué habilidades sociales usaste (p. ej. trabajo en equipo, comunicación, resolución de problemas)?

Recomendaciones de seguridad

- Observa todos los minicampos desde el centro del terreno por si se produjeran lesiones, y haz rotaciones para que los jugadores puedan descansar cuando lo necesiten