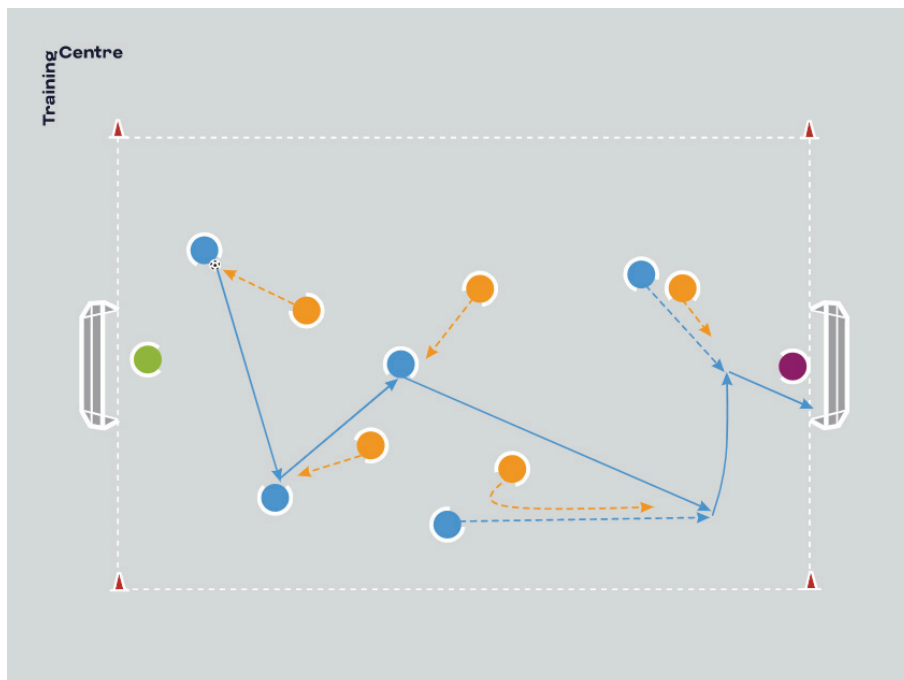


Paso y me ofrezco, paso y me muevo

CALENTAMIENTO: LANZAR Y ATRAPAR EL BALÓN CON LA MANO



Organización

- Dos equipos con el mismo número de integrantes inician un juego de pases con la mano en un minicampo.
- Cuando se acercan lo suficiente a la portería contraria, pueden marcar de volea o de cabeza.
- Los jugadores no pueden correr con el balón en las manos, por lo que necesitan la ayuda de sus compañeros.
- El ejercicio se centra en la calidad del pase y los recursos técnicos para marcar.

¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Iniciar el juego sin guardametas; permitir que los jugadores de campo despejen los disparos

¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Incluir porteros.
- Añadir una regla de 3 segundos cuando un jugador tiene el balón.

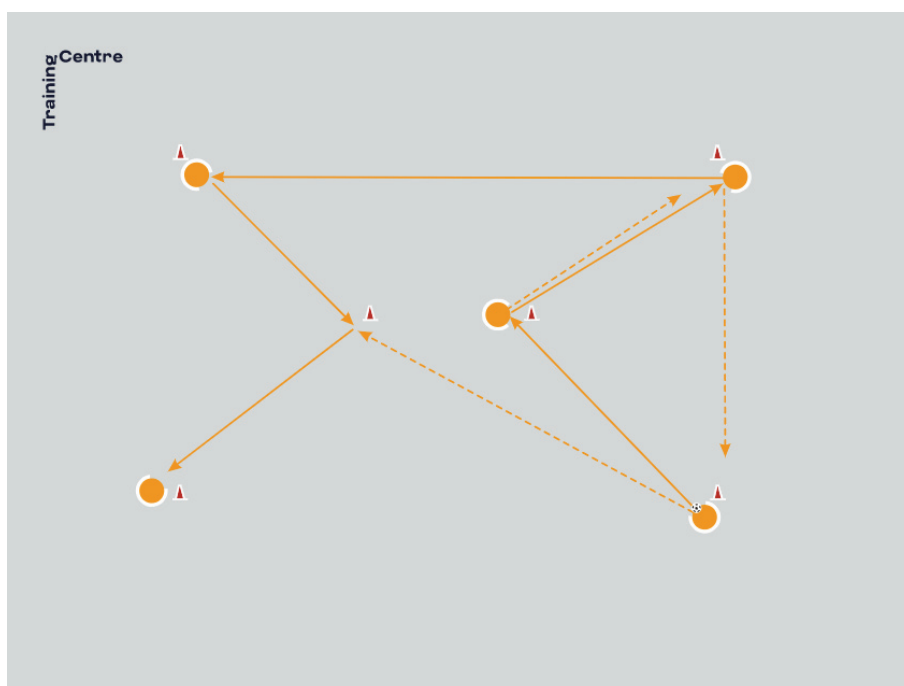
Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Cómo apoyas al jugador que tiene el balón? Enséñame.
- ¿Puedes pedir que te pasen el balón?
- ¿Puedes ser creativo si tienes una ocasión de gol?

Recomendaciones de seguridad

- Crea zonas seguras entre los campos.

DESARROLLO DE HABILIDADES: PASE Y ATAQUE



Organización

- Formar grupos con un máximo de 6 jugadores por grupo.
- Situarlos en una zona delimitada. Cada uno de los jugadores sale de un cono y hay un cono libre.
- Después de cada pase, el jugador deberá correr directamente hacia el cono libre.
- Competir entre los grupos para ver quién completa antes un número determinado de pases.
- Se pueden imponer condiciones sobre el tipo de pases que se permiten.

¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Empezar con pases con la mano para ayudar a los jugadores a entender los movimientos.

¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Imponer condiciones al tipo de pases permitidos (distintas partes del pie, número de toques, etc.)
- Pedir a los jugadores que corran hasta el cono libre al esprint.

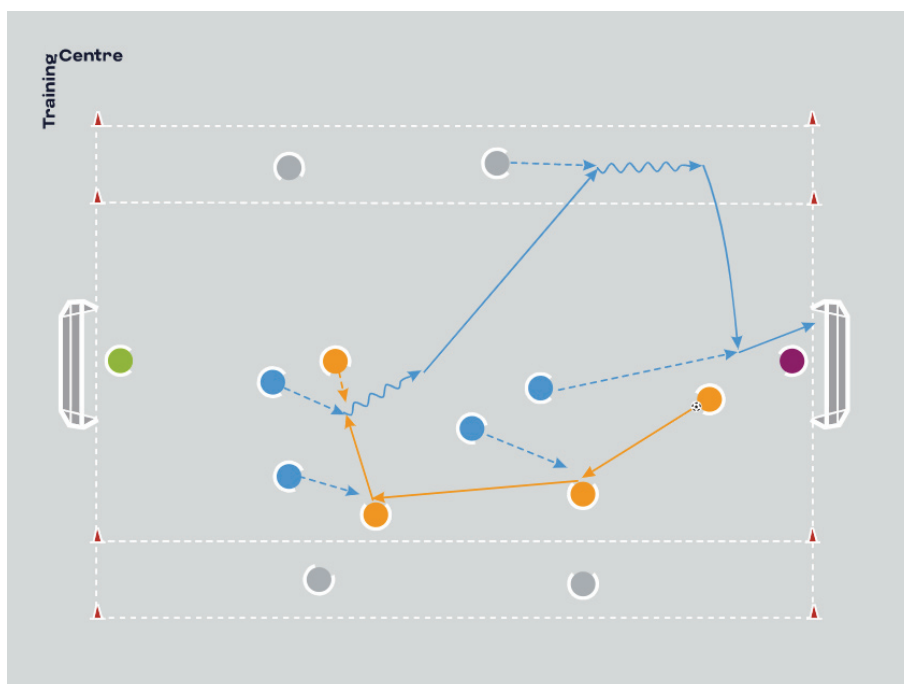
Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Cómo definirías un buen pase?
- ¿Me enseñas cómo se hace?
- ¿Puedes pensar cuál va a ser tu siguiente pase antes de recibir el balón?

Recomendaciones de seguridad

- Los jugadores deben correr hacia el cono libre con la cabeza levantada.

APLICACIÓN EN EL JUEGO: 5 CONTRA 5 MÁS CUATRO COMODINES



Organización

- Partidillo de 5 contra 5 más 4 comodines en las bandas.
- El equipo que tiene la posesión puede jugar con los comodines y generar un 9 contra 5.
- Pedir a los jugadores del centro que aprovechen la superioridad numérica para conservar la posesión.
- Recordar a los jugadores que el objetivo del juego es marcar. Motivarlos a jugar hacia delante siempre que sea posible.
- Rotar a los jugadores para que todos tengan oportunidad de hacer de comodín.
- Los comodines intentarán devolver el balón al equipo que tiene la posesión.

¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Empezar con pases con la mano.
- Jugar sin guardametas.

¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Restringir el número de toques de balón.
- Jugar con solo un comodín en cada banda.

Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Por qué es importante apoyarse en los comodines?
- ¿Cómo podemos colaborar con los compañeros para abrir espacios?
- ¿Somos capaces de dar pases hacia adelante?

Recomendaciones de seguridad

- Crea zonas seguras entre los campos.