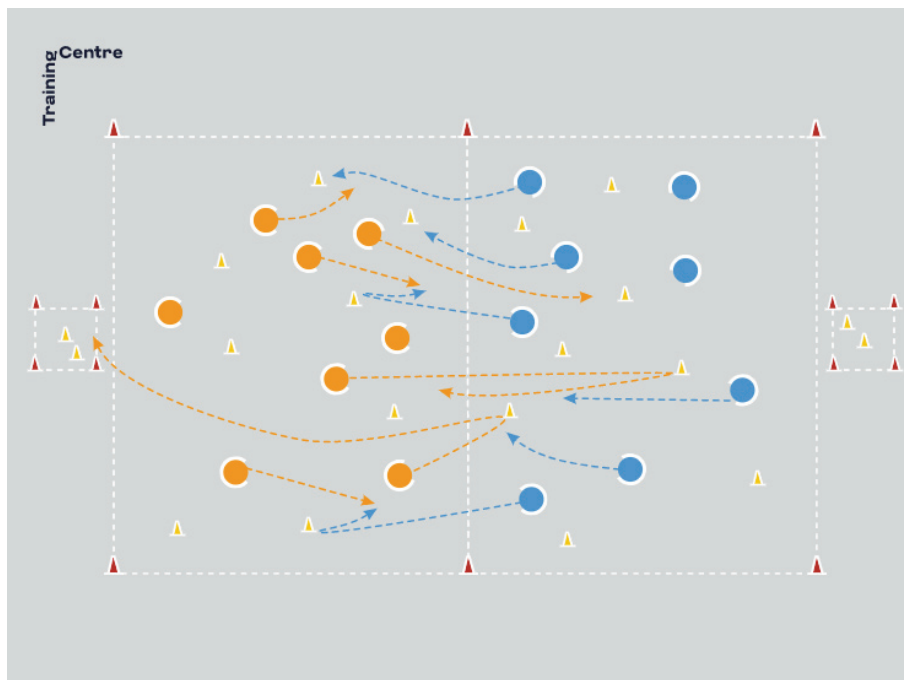


## Defender en inferioridad

### CALENTAMIENTO: CAPTURA DE CONOS



#### Organización

- Dividir al grupo en 2 equipos y hacer que todos los jugadores empiecen a la vez.
- Cada equipo deberá capturar conos o balones de la mitad rival y volver con ellos al punto inicial sin que le pillen en dicha mitad.
- Ganará el primer equipo que logre llevar todos los conos o balones a su mitad.
- Si pillan a un jugador en la mitad rival, este tendrá que dejar el cono o balón y volver al punto inicial para intentarlo de nuevo.
- Ir introduciendo cambios para que los jugadores trabajen por parejas o grupos, o bien todos a la vez.
- También se puede variar el estilo de carrera o movimiento.

#### Cómo reducir la dificultad

- Limitar el número de perseguidores de cada equipo.

#### Cómo aumentar la dificultad

- Permitir que se pueda pillar a los jugadores en cualquier zona del campo.

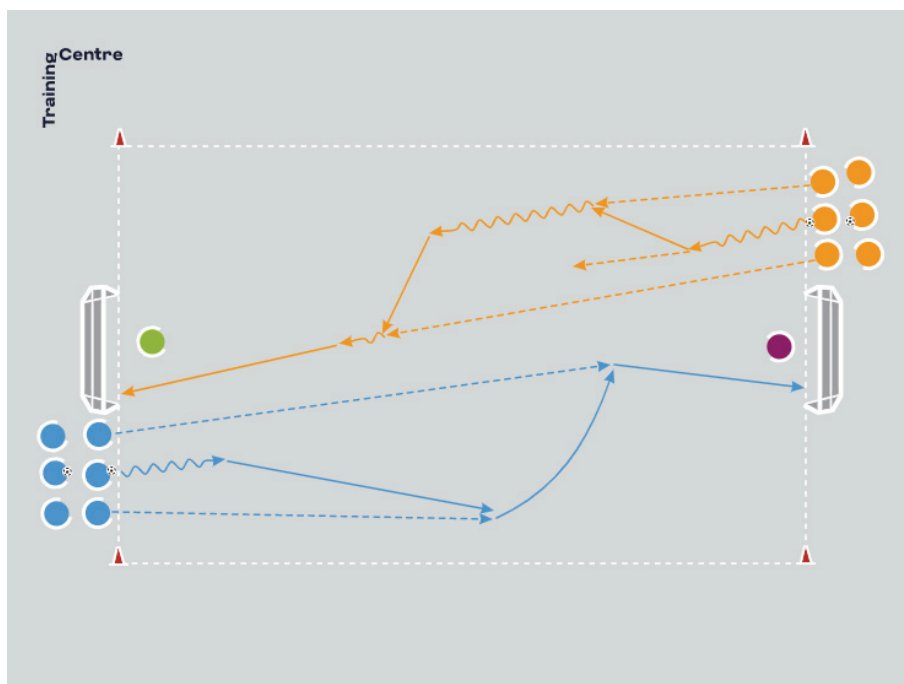
#### Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Somos capaces de cambiar rápidamente de dirección?
- ¿Se nos ocurre alguna manera ingeniosa de escapar de los perseguidores?

#### Recomendaciones de seguridad

- Solo se puede pillar a un jugador si se le toca en la espalda o en las rodillas.
- Crea una zona de juego segura.

## DESARROLLO DE HABILIDADES: ATAQUE RÁPIDO



### Organización

- Dividir al grupo en 2 equipos, que atacarán en la portería contraria de 3 en 3.
- De inicio, hacer que ambos equipos empiecen a la vez y traten de marcar en una portería vacía. El primero que lo consiga obtendrá un punto.
- Ir introduciendo cambios en el ejercicio para que los jugadores pasen el balón al equipo contrario y, a continuación, corran para marcar un gol sin otra oposición que la del guardameta.
- Ordenar que uno de los tres jugadores ejerza de defensor para que resulte más difícil marcar primero y también para que defienda su portería.

### Cómo reducir la dificultad

- Empezar sin guardametas ni condiciones de ningún tipo.

### Cómo aumentar la dificultad

- Para que el tanto valga, todos los jugadores deben haber tocado la pelota antes.
- Todos los jugadores pueden atacar y defender a la vez sin ningún tipo de limitación.

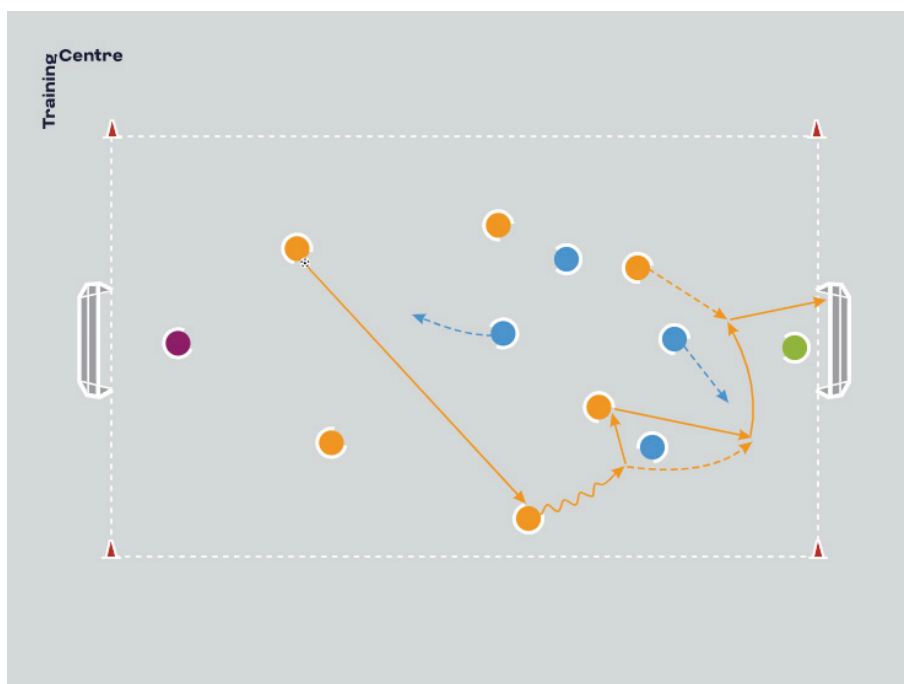
### Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Somos capaces de marcar gol en cuanto se presenta la ocasión?
- ¿Hemos probado a tirar de diferentes formas?
- ¿Sabemos aprovechar los rechaces?

### Recomendaciones de seguridad

- Los jugadores deben esperar a tu señal una vez despejada la zona de juego.
- Crea una zona de juego segura.

## APLICACIÓN EN EL JUEGO: PARTIDO DE 7 CONTRA 5



### Organización

- Dividir a los jugadores en 2 equipos para disputar un 7 contra 5 o un 6 contra 4, incluidos porteros, y delimitar minicampos.
- Animar al equipo con más jugadores a mantener el balón y ocupar todo el ancho y largo de la zona de juego.
- Los jugadores que estén libres tratarán de encontrar espacios para recibir el balón.
- El equipo sin balón hará todo lo posible por defender cuando esté en inferioridad numérica.
- Dejar que los niños arbitren sus propios partidos.
- Rotar a los jugadores cada pocos minutos para que tengan la oportunidad de estar en ambos equipos.
- Establecer condiciones sobre cómo marcar y dejar que sean los jugadores quienes encuentren las soluciones.

### Cómo reducir la dificultad

- Organizar un 7 contra 4 o un 6 contra 3.

### Cómo aumentar la dificultad

- Organizar un 7 contra 6 o un 6 contra 5.

### Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Somos capaces de ocupar todo el ancho y largo de la zona de juego para generar espacios?
- ¿Somos capaces de mantener la posesión y encontrar a jugadores desmarcados?
- ¿Cuál es el mejor modo de defender cuando se está en inferioridad numérica?

### Recomendaciones de seguridad

- Crea una zona de juego segura.