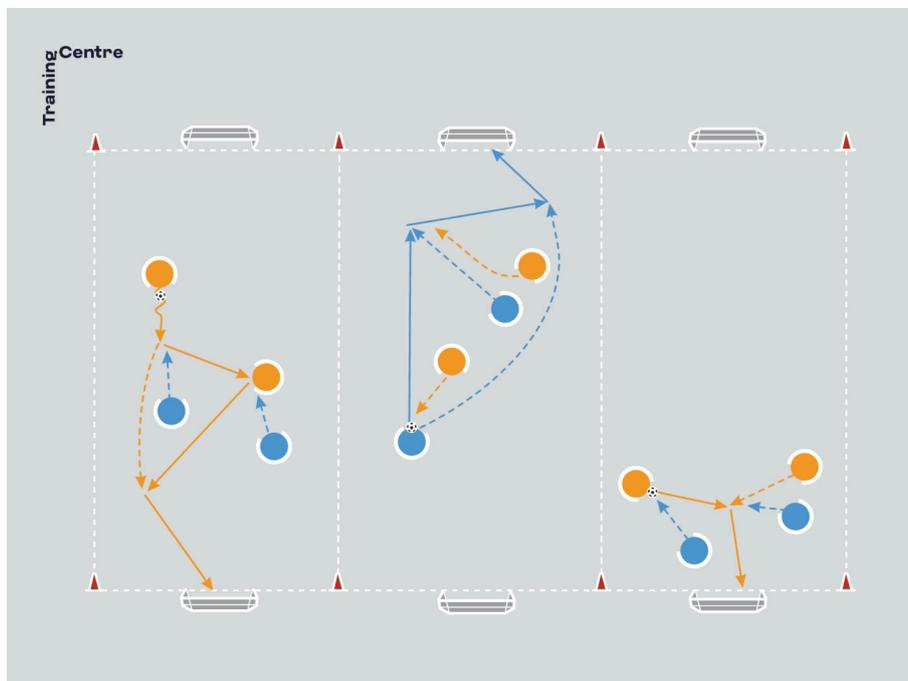


Cabecear

CALENTAMIENTO: 2 CONTRA 2 EN MINICAMPOS



Organización

- Los jugadores disputan un 2 contra 2 en su propio minicampo y ejecutan secuencias de lanzar, cabecear y atrapar la pelota, para intentar marcar en la portería rival.
- Los jugadores también pueden tratar entre todos de no dejar caer el balón antes de marcar.
- Los jugadores pueden cambiar de campo cada tres minutos para enfrentarse a otros rivales.

Cómo reducir la dificultad

- Los jugadores pueden empezar lanzando y atrapando el balón, antes de pasar a golpearlo de cabeza.

Cómo aumentar la dificultad

- Los jugadores solo pueden interceptar el balón de cabeza.

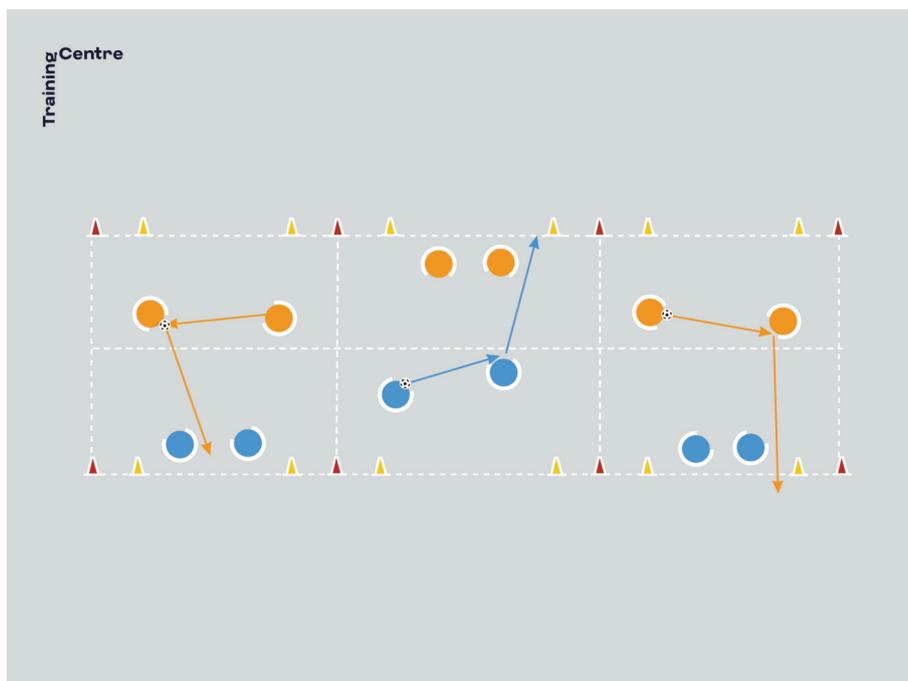
Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Somos capaces de alejarnos para recibir el siguiente pase?
- ¿Podemos amortiguar el balón con la cabeza para hacérselo llegar al compañero?
- ¿Somos capaces de rematar de cabeza con potencia para intentar marcar?

Recomendaciones de seguridad

- Dejar que se juegue con la secuencia de lanzar, cabecear y atrapar el balón durante dos o tres minutos y, a continuación, cambiar a la secuencia de pasar de volea y atrapar la pelota.
- Crea una zona de juego segura.

DESARROLLO DE HABILIDADES: 2 CONTRA 2 CON REMATES DE CABEZA



Organización

- Delimitar minicampos para disputar un 2 contra 2 con remates de cabeza, dos porterías y una línea divisoria.
- Los jugadores se sirven el balón entre sí y rematan de cabeza hacia la portería.
- Los rivales pueden hacer de guardametas, o bien devolver el balón de cabeza si sigue en el aire y se puede atacar.
- Los jugadores sumarán dos goles si logran marcar devolviendo de cabeza un remate previo.
- Transcurridos tres minutos, los ganadores pasarán al siguiente campo y los perdedores retrocederán al anterior.

Cómo reducir la dificultad

- Los rivales solo pueden detener el balón con el cuerpo, no con las manos.

Cómo aumentar la dificultad

- Solo se puede marcar con dos golpes consecutivos de cabeza.
- Ampliar el campo.

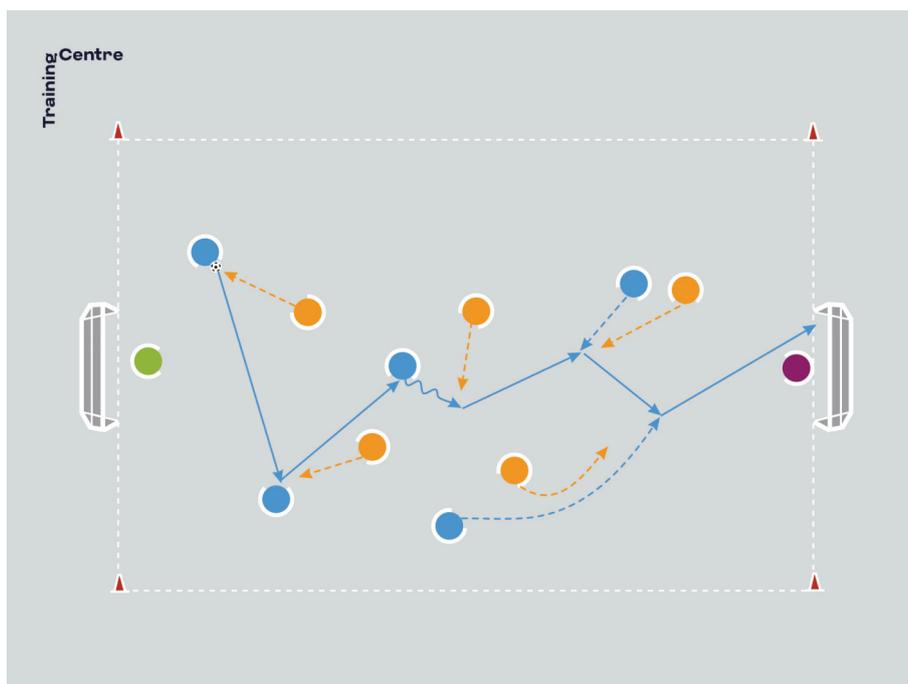
Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Somos capaces de servir el balón estando delante del compañero?
- ¿Cuál es la dirección óptima de un remate de cabeza?
- ¿Qué parte del balón hay que golpear con la cabeza para que vaya hacia abajo?

Recomendaciones de seguridad

- Crea una zona de juego segura.

APLICACIÓN EN EL JUEGO: 6 CONTRA 6



Organización

- Dividir a los jugadores en equipos de 6 y delimitar minicampos.
- Si hay algún equipo esperando, sus integrantes pueden disputar un 3 contra 3 para no enfriarse.
- Dejar jugar.
- Fomentar el aprendizaje mediante el juego y los diferentes retos que plantee cada nuevo rival.
- Dejar que los niños arbitren sus propios partidos.
- Los goles de cabeza valen el doble y, si son en plancha, el triple.

Cómo reducir la dificultad

- Si hay equipos desiguales o de nivel dispar, asignar jugadores extras al más débil

Cómo aumentar la dificultad

- Solo se puede marcar gol de cabeza

Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Somos capaces de hacer centros que faciliten los remates de cabeza?
- ¿Somos capaces de atacar los centros?

Recomendaciones de seguridad

- Crea una zona de juego segura.