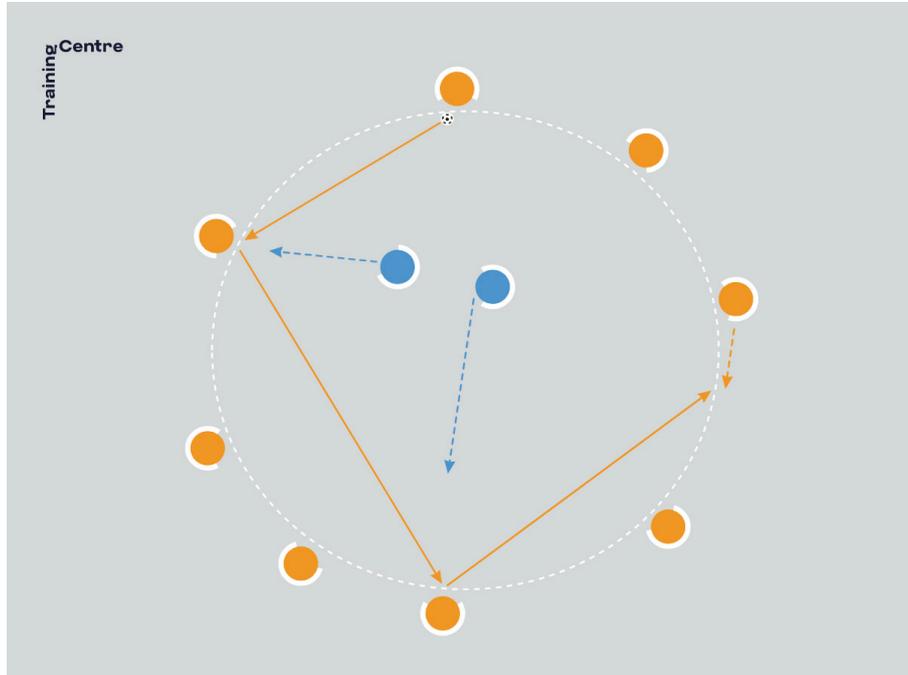


## Finalizando un ataque

### CALENTAMIENTO: CALENTAMIENTO CON POSESIÓN DEL BALÓN



#### Organización

- Organiza a los jugadores en un círculo, con 2 defensas en el centro
- Pide a los jugadores que efectúen 10 pases sin que los defensas intercepten el balón. Cuando un defensa recupera el balón, se intercambia la posición con el jugador exterior que lo haya perdido
- Concede 1 punto por cada pase entre los 2 defensas
- Reduce el tamaño del círculo

#### ¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Empieza con solo 1 jugador en la zona central
- Los jugadores pueden lanzar y atrapar el balón con las manos en un círculo más pequeño

#### ¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Varía los requisitos para los pases o para el control del balón: por ejemplo, a 2 toques, al primer toque, con la «pierna mala»
- Prohíbe a los jugadores pasar el balón a los que se encuentren directamente junto a ellos a cada lado.

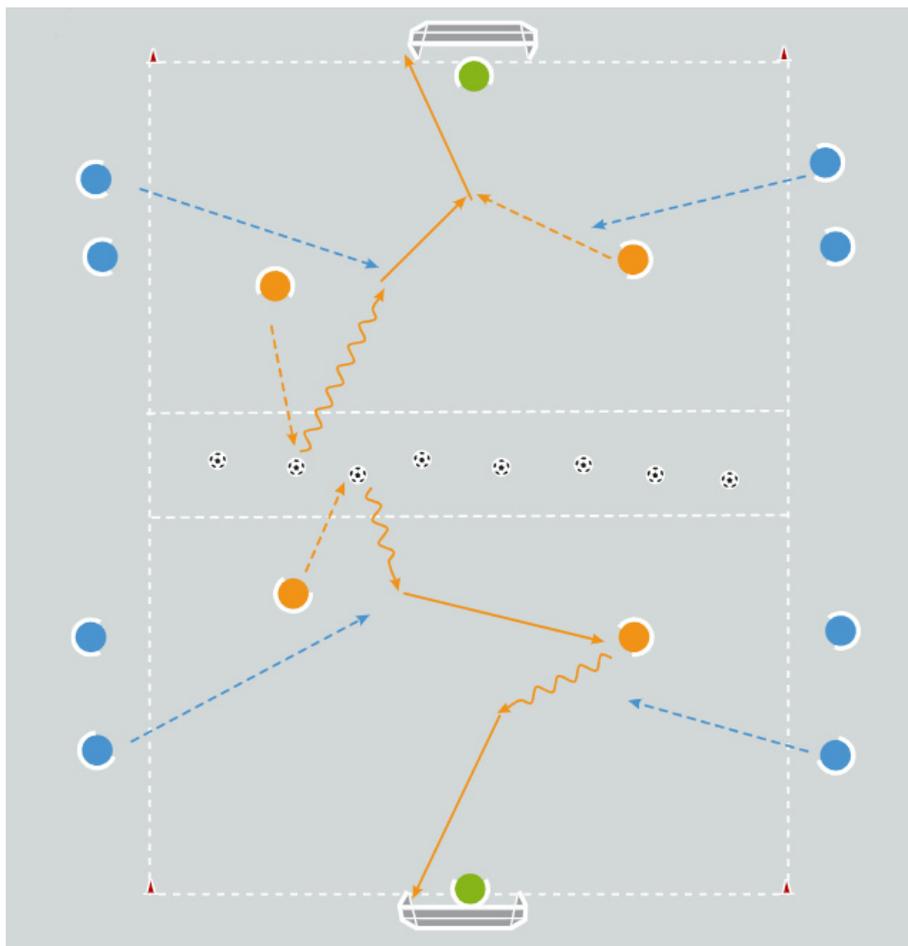
#### Preguntas recomendadas para los jugadores

- ¿Puedes tomar decisiones con anticipación para saber dónde pasarás el balón antes de que te llegue?
- ¿Puedes amagar el pase para engañar a los defensores?
- ¿Cómo puedes ayudar a tus compañeros?
- En actividades con 2 equipos, ¿cómo podemos evitar que surjan conflictos, disputas o desacuerdos entre ambos?
- ¿Se produjo algún conflicto, disputa o desacuerdo durante esta actividad?
- En caso afirmativo, ¿puedes describir cómo se resolvió?

#### Recomendaciones de seguridad

- Asegúrate de rotar a los jugadores en la zona central, pues se cansarán muy rápidamente

## DESARROLLO DE HABILIDADES: TOMA DE DECISIONES Y TIROS A PUERTA



### Organización

- Forma 3 equipos de 4 jugadores más 2 porteros
- Los equipos se turnan en ataque: 2 jugadores en cada mitad del terreno de juego
- Cada vez que los atacantes sacan un balón de la zona central, 2 de los defensas pueden entrar al área para tratar de bloquear o defender el lanzamiento
- Puedes mezclar los colores para que 2 atacantes de equipos diferentes se enfrenten a la vez contra una combinación de defensas
- Todos los jugadores deberán acordarse de cuántos goles marcan en cada ronda, para que al final se pueda determinar el equipo ganador
- Limita a 6 el número de balones en cada mitad

### ¿Cómo podemos reducir la dificultad?

Para empezar, permite que haya 1 solo defensa por cada mitad

### ¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Amplía el campo, de manera que los atacantes deban recorrer más espacio con el balón
- Con ello, los defensas tendrán más tiempo para intervenir

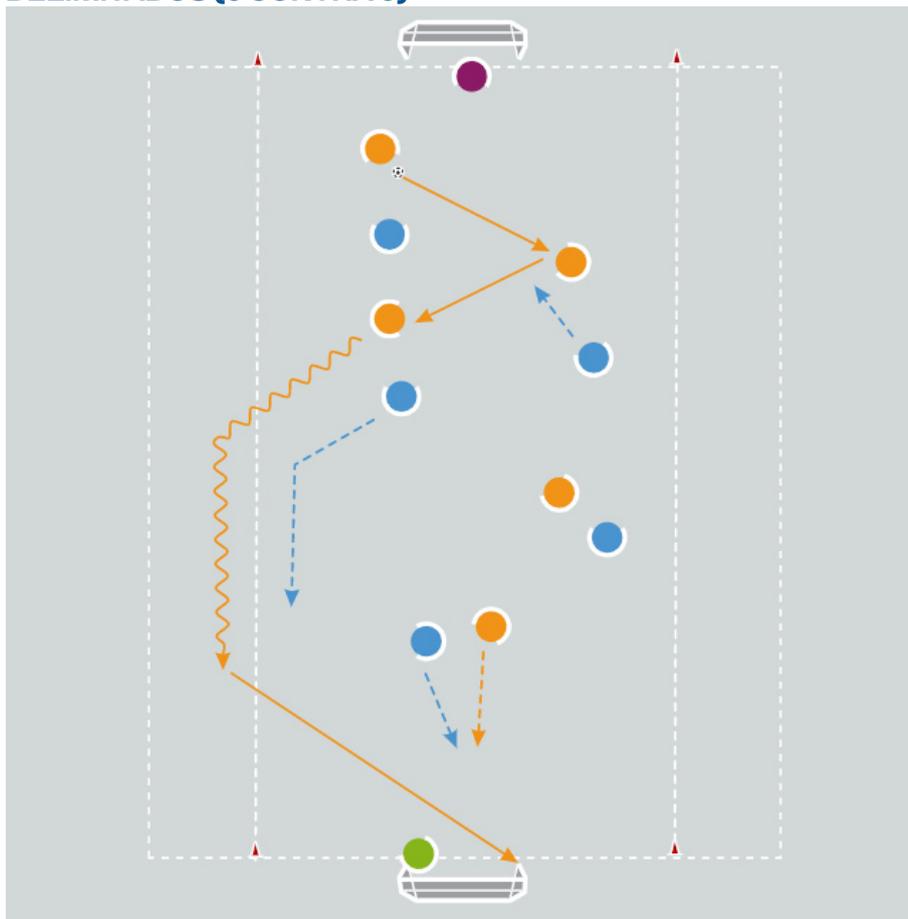
### Preguntas recomendadas para los jugadores

- ¿Pueden los atacantes disparar a puerta rápidamente?
- ¿Puede el segundo atacante seguir con atención la trayectoria de todos los tiros a puerta?
- ¿Pueden los defensores meterse con valentía en la línea de tiro para bloquear el balón?
- ¿Se produjo algún conflicto, disputa o desacuerdo durante esta actividad?
- En caso afirmativo, ¿puedes describir qué pasó y cómo se resolvió?

### Recomendaciones de seguridad

- Solo se puede usar 1 balón a la vez en cada mitad
- Los defensores entrarán solo después de que los atacantes toquen el nuevo balón

## APLICACIÓN EN EL JUEGO: JUEGO POR CARRILES DELIMITADOS (6 CONTRA 6)



### Consejos de organización para los entrenadores

- Forma 2 equipos (máximo de 6 jugadores) que se enfrentarán en un campo pequeño con 2 carriles por las bandas
- Un jugador del equipo en posesión puede entrar en los carriles y enviar un centro o tirar a puerta desde posiciones escoradas
- Recomienda a los equipos a jugar en los carriles lo más pronto posible; los carrileros pueden decidir si tirar a puerta o enviar un centro
- Los demás atacantes tratarán de rematar el centro, o aprovechar los rechaces y rebotes para marcar

### ¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Añade 1 jugador adicional a 1 de los equipos
- Empieza sin porteros

### ¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Juega con menos jugadores
- Permite que un defensa entre en la zona de seguridad

### Preguntas recomendadas para los jugadores

- ¿Puedes llevar el balón hacia la banda cuanto antes?
- ¿Puedes decidir cómo rematar un centro?
- Cuando disparas desde una posición escorada, ¿a dónde deberías apuntar y por qué?
- ¿Por qué es importante resolver los conflictos y asegurarse de que todo el mundo tenga buenas sensaciones al final del partido?

### Recomendaciones de seguridad

- Crea zonas seguras entre los campos