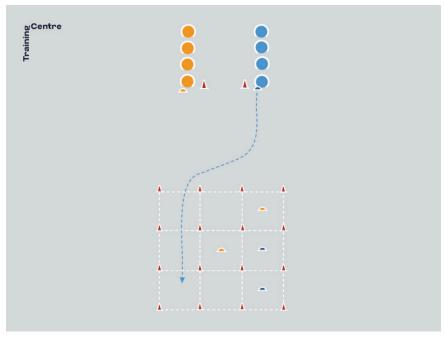


Posesión frente a ataque

CALENTAMIENTO: JUEGO DE TRES EN RAYA



Organización

- Dos equipos, cada uno de cinco jugadores como máximo, juegan al tres en raya.
- Por turnos, los jugadores intentarán hacer «tres en raya» con petos, balones o algún otro objeto.
- Recuerda al grupo que, para conseguir completar esta tarea, es imprescindible el trabajo en equipo.
- Explica a los jugadores que, al llegar su turno, deberán relacionar el acto de colocar el peto con una acción que contribuya a combatir el cambio climático. El grupo debe entender que su misión es trabajar al unísono para concienciar sobre el cambio climático.
- Más adelante, tendrán que explicar las acciones contra el cambio climático en las que han pensado.
- Los jugadores de ambos equipos pueden salir a la vez para competir en velocidad y rapidez de ideas.

¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Haz que los jugadores salgan desde más cerca de los conos.
- Explica que salir desde más cerca simboliza el trabajo para cambiar las cosas a nivel local.

¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Haz que los jugadores salgan desde más lejos de los conos y que tengan que correr en diferentes direcciones.
- Explica que salir desde más lejos simboliza las actividades humanas más allá del ámbito local, en las que se intenta aunar fuerzas en un objetivo común para conseguir influir y concienciar en la lucha contra el cambio climático.
- Los jugadores tendrán que recorrer la distancia conduciendo un balón.
- Convierte el juego en un «cuatro en raya».

Preguntas recomendadas para los niños

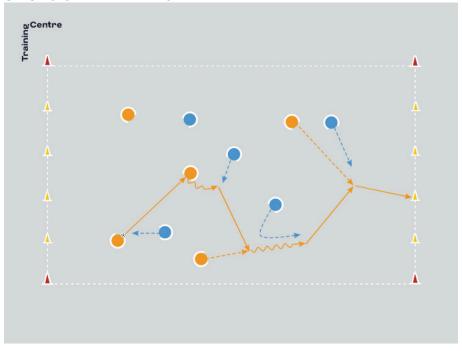
- ¿Cuál es la mejor manera de jugar?
- ¿Puedes reaccionar con rapidez al movimiento de tu contrincante?
- Es importante que seamos conscientes de los cambios en el entorno y que nos comuniquemos con el resto de personas que quieren preservar el medioambiente en todo el mundo.
- ¿En qué cuadrado te conviene dejar el peto?

Recomendaciones de seguridad

- Los jugadores saldrán uno a uno, por turnos.
- Todos tenemos que poner nuestro granito de arena en la lucha por preservar nuestro planeta. Cada acción contribuye al esfuerzo colectivo.
- Crea una zona de juego segura.



DESARROLLO DE HABILIDADES: PRECISIÓN DE TIRO EN SITUACIÓN DE PARTIDO



Organización

- Organiza un partidillo de 5 contra 5 con cuatro conos en cada fondo.
- Se jugará con normalidad, solo que ganará el equipo que primero derribe todos los conos del fondo en el que ataca.
- Explica que, para ganarle la batalla al cambio climático, es importante concienciar a todo el mundo sobre las actividades humanas y el resto de causas que lo propician. Cada cono que un equipo derribe representará una actividad humana que favorece el calentamiento global.

¿Cómo podemos reducir la dificultad?

• Coloca conos más grandes o forma porterías o zonas de tiro.

¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Usa más porterías o más pequeñas.
- Pide a los jugadores que disparen desde una distancia mínima de 5 metros.

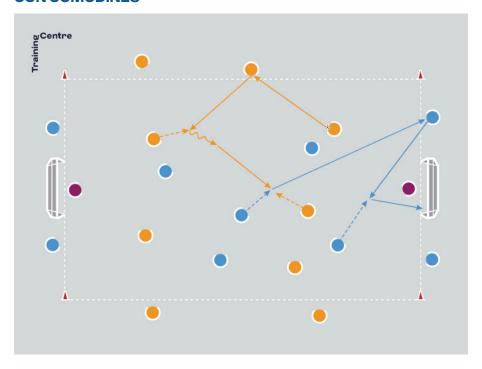
Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Puedes pasar el balón a un compañero con opciones de disparo?
- El trabajo en equipo es fundamental para luchar contra aquellas actividades humanas causantes del cambio climático; por tanto, puede relacionarse el pase a un compañero con opciones de tiro con aquellas personas cuya voz o influencia inspira al resto para actuar de forma diferente.
- ¿Cuál es la mejor manera de acertar disparando desde cerca?
- Si te toca defender, ¿puedes evitar que el disparo acierte en el objetivo?

Recomendaciones de seguridad

• Crea una zona de juego segura.

APLICACIÓN EN EL JUEGO: PARTIDILLO EN ESPACIO REDUCIDO CON COMODINES



Organización

- Organiza un 5 contra 5 en el que cada equipo cuente con cuatro comodines exteriores.
- Los comodines del equipo de atacantes se situarán junto a las porterías, y los del equipo de pasadores, en los laterales del terreno.
- Los objetivos de cada equipo son diferentes: el de atacantes deberá marcar en cualquiera de las porterías previa combinación con sus comodines; el de pasadores deberá encadenar ocho pases para conseguir un punto.
- Ganará el primer equipo que consiga cinco puntos o marque cinco goles.
- Cambia los papeles de cada equipo y rota los comodines para que todos los jugadores desempeñen todas las funciones.

¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- El equipo de pasadores puede conseguir un punto encadenando cinco pases.
- Ofrece al equipo de atacantes la posibilidad de combinar con los comodines o bien de marcar directamente de jugada libre.

¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Pide al equipo de pasadores que encadene diez pases para conseguir un punto.
- Pide al equipo de atacantes que marque directamente tras un pase de algún comodín.

Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Pueden los miembros del equipo de pasadores generar los mayores espacios posibles en el campo desmarcándose en profundidad y abriéndose a las bandas?
- ¿Puede el equipo de atacantes combinar con sus comodines lo más rápido posible?
- ¿Pueden los miembros del equipo de atacantes desmarcarse para recibir el balón en posición de disparo?

Recomendaciones de seguridad

• Crea una zona de juego segura.

