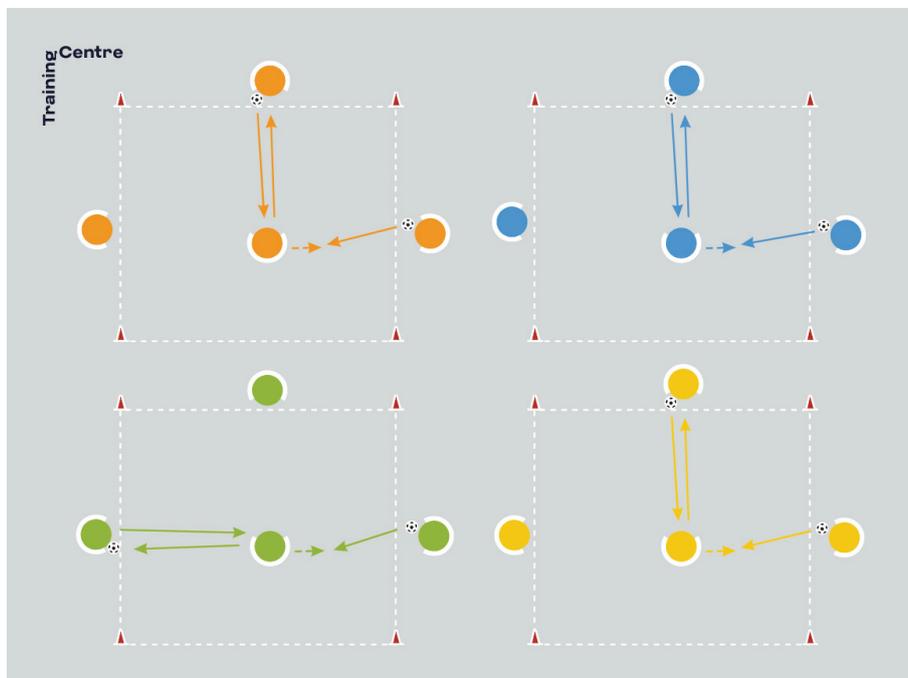


Réception de passes et jeux de taille moyenne

ÉCHAUFFEMENT : CIRCUIT DE PASSE



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Organisez les joueurs en groupes de 4, chaque groupe a son propre espace et deux ballons. Chaque joueur joue à tour de rôle pour compléter les types de passes vers les joueurs extérieurs. Vous pouvez varier les défis en fonction de l'aptitude des joueurs. Le joueur au centre joue pendant une minute, puis changement de joueur

Comment rendre le jeu plus facile

- Vous pouvez réduire la dimension de la surface
- Les joueurs peuvent attendre entre les passes

Comment rendre le jeu plus difficile

- Les 3 joueurs à l'extérieur ont un ballon et augmentent l'intensité.

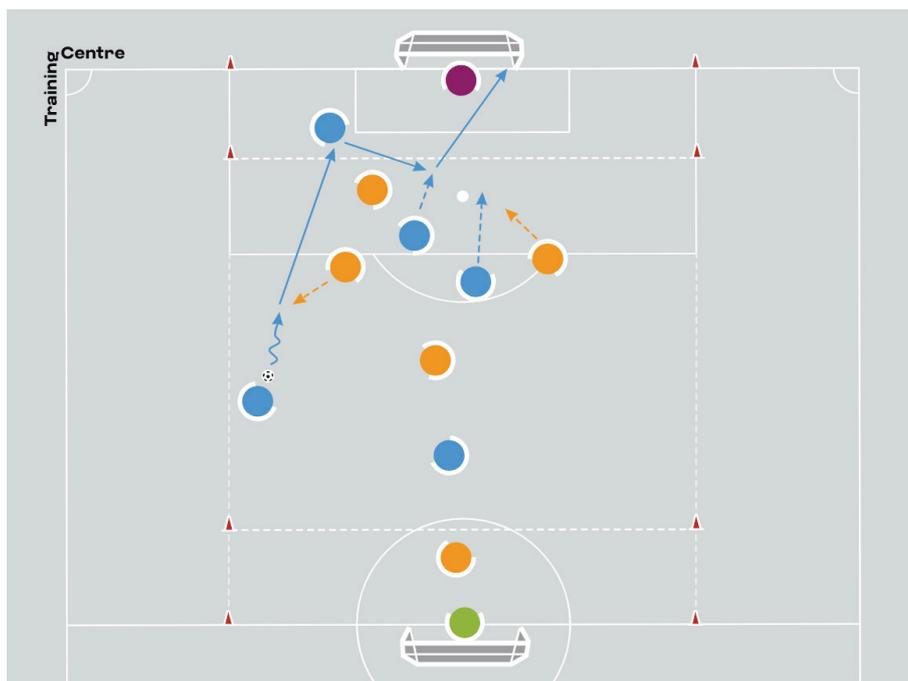
Bonnes questions à poser aux enfants

- Pouvez-vous être sur vos gardes au milieu et vous déplacer vers chaque passe ?
- Pouvez-vous décider quand le ballon vient vers vous comment vous allez le passer ?
- Pouvez-vous faire un appel quand vous voulez recevoir le ballon ?

Points de sécurité

- Les joueurs à l'extérieur attendent l'appel avant de le passer
- Créez un espace sécurisé pour jouer

ÉVOLUTION TECHNIQUE : 5V5 AVEC ZONES



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Organisez 2 équipes de 5 contre 5, dont gardien de but
- Divisez le terrain en 3 zones, 3 contre 3 dans la grande zone centrale et un attaquant de chaque équipe dans chacune des zones d'en-but de 6 mètres
- Les joueurs jouent à 3 contre 3 dans la zone centrale et ne peuvent tirer que depuis cette zone. L'attaquant peut marquer sur une déviation ou si le ballon est repoussé par le gardien de but. Il peut également combiner avec les joueurs de la zone centrale pour les aider à se mettre en position de tirer.

Comment rendre le jeu plus facile

- Vous pouvez commencer sans gardien de but

Comment rendre le jeu plus difficile

- Les joueurs de la zone centrale doivent tirer à une touche

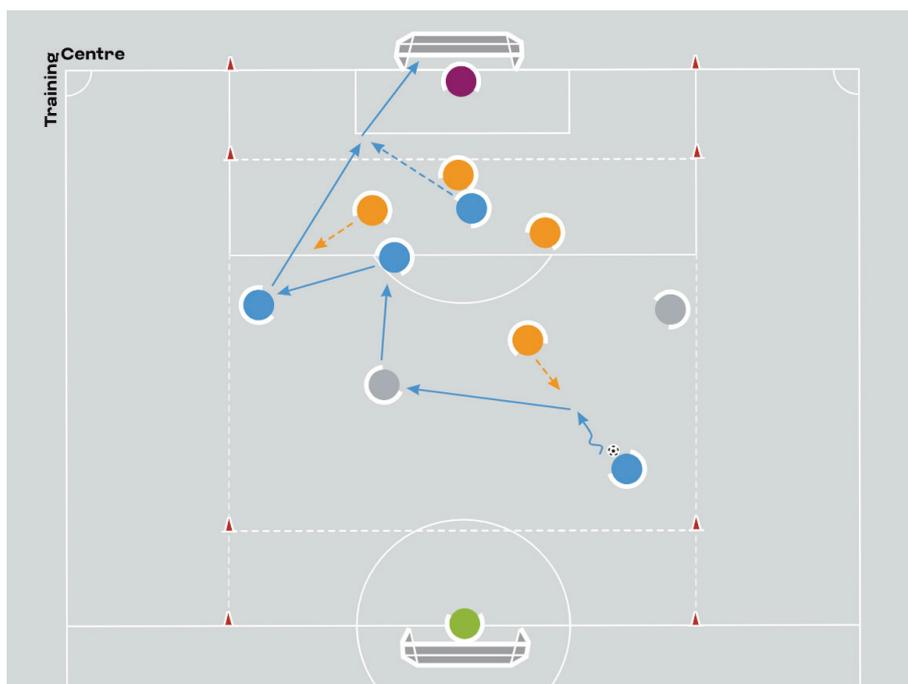
Bonnes questions à poser aux enfants

- Quelles techniques pouvez-vous utiliser pour tirer avec puissance ?
- Pouvez-vous essayer de tirer dans le but d'une longue distance ?
- Votre attaquant peut-il marquer des ballons repoussés par le gardien de but avant que celui-ci s'en ressaisisse ?

Points de sécurité

- Le joueur attaquant doit toujours faire face au jeu pour pouvoir voir le ballon
- Créez un espace sécurisé pour jouer

MISE EN APPLICATION: 4V4 AVEC JOKERS



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Organisez 2 équipes de 5 contre 5, dont un gardien de but, et 2 joueurs neutres qui jouent dans la zone médiane. Divisez le terrain en 3 zones égales
- Jouez une partie normale, mais lorsque vous jouez dans la zone médiane, vous devez réussir 3 passes en jouant 5 contre 3 avant qu'un joueur soit autorisé à pénétrer dans la zone d'en-but pour tenter de marquer. N'oubliez pas de changer les gardiens de but et les joueurs neutres

Comment rendre le jeu plus facile

- Aucune exigence de 3 passes dans la zone médiane avant de permettre à l'attaquant de pénétrer dans la zone d'en-but

Comment rendre le jeu plus difficile

- Demandez 5 passes réussies dans la zone médiane avant de permettre à l'attaquant de pénétrer dans la zone d'en-but
- Un défenseur de la zone médiane peut poursuivre l'attaquant dans la zone d'en-but

Bonnes questions à poser aux enfants

- Pouvez-vous sortir de la zone médiane pour tirer rapidement ?
- Si vous vous approchez de côté avec un angle réduit, quelle est la meilleure zone du but où tirer ?
- Si le gardien effectue un arrêt, pouvez-vous reprendre un ballon repoussé par le gardien avant le défenseur ?

Point de sécurité

- Créez un espace sécurisé pour jouer