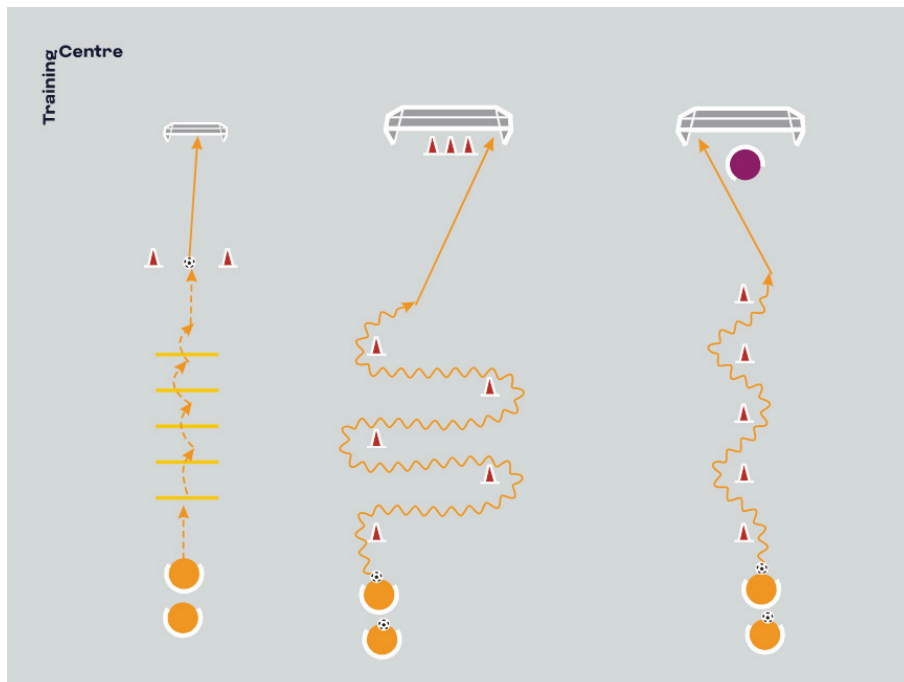


## Orientación y el juego

### CALENTAMIENTO: CIRCUITO DE FINALIZACIÓN



#### Consejos de organización para los entrenadores

- Divide el grupo en 3 o 4 equipos y asigna una actividad a cada uno de ellos. Organiza circuitos de conducción o recorridos de agilidad que finalicen con un disparo a portería. Sé creativo y anima a los niños a participar en el diseño de la actividad. Para reducir los tiempos de espera, procura tener más porterías y filas (con menos jugadores).

#### ¿Cómo reducir la dificultad?

- Organiza actividades de baja intensidad

#### ¿Cómo aumentar la dificultad?

- Organiza actividades de alta intensidad o carreras contra otros equipos.

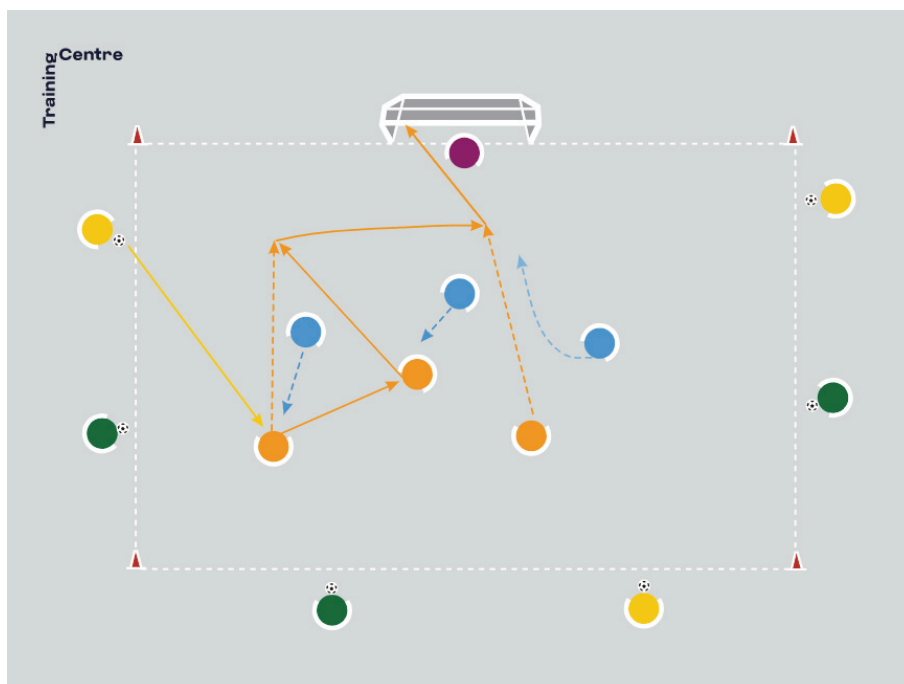
#### Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Podéis diseñar un recorrido que suponga un reto?
- ¿Podéis competir unos contra otros para ver quién es el más rápido?

#### Recomendaciones de seguridad

- Crea una zona de juego segura para cada equipo

## DESARROLLO TÉCNICO: 3 VS.3 CON UNA PORTERÍA



### Consejos de organización para los entrenadores

- Divide al grupo en equipos de 3. 2 equipos comienzan dentro del área de penalti; los demás equipos se distribuyen alrededor con balones.
- Un jugador aleatorio lanza el balón al área de penalti y los 2 equipos compiten por marcar un gol. Cuando un equipo marque 5 goles (o pasados 3 minutos), cambia a los equipos de dentro del área.
- Como alternativa, puedes dejar que el equipo ganador siga jugando hasta lograr un máximo de 3 victorias.

### ¿Cómo reducir la dificultad?

- Un equipo podría tener más jugadores dentro del área

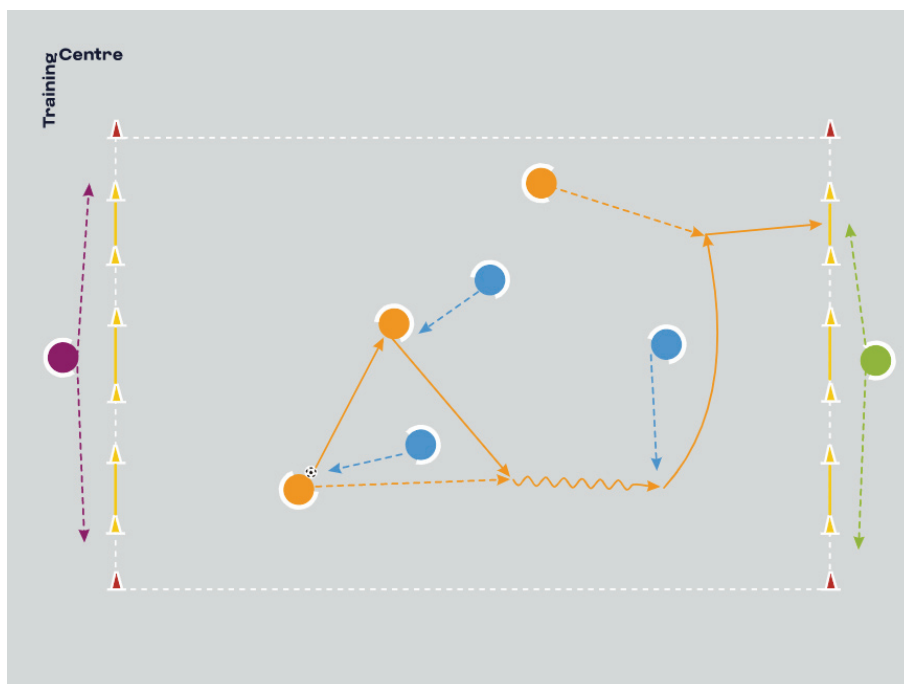
### ¿Cómo aumentar la dificultad?

- Los jugadores tienen que marcar al primer toque.

### Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Puedes intentar disparar lo antes posible?
- ¿Puedes seguir la jugada por si hay un rechace?
- ¿Puedes intentar desviar un disparo para que se convierta en un gol de tu equipo?

## APLICACIÓN AL JUEGO: 4 VS.4 EN 6 PORTERÍAS



### Consejos de organización para los entrenadores

- Divide al grupo en equipos de 4: juegan 3 contra 3 en el medio, cada uno con un portero comodín que intenta defender 3 porterías. El equipo atacante solo puede anotar en las porterías vacías. Si 1 guardameta defiende 1 portería, las otras 2 deben quedar libres para que el equipo atacante intente marcar. El portero debe situarse detrás de la portería para indicar que está defendida, pero no tiene que detener los disparos.

### ¿Cómo reducir la dificultad?

- Puedes separar más las porterías.

### ¿Cómo aumentar la dificultad?

- Puedes acercar las porterías y reducir su tamaño.
- El portero puede jugar delante de las porterías como jugador adicional y realizar paradas.

### Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Sabes reconocer qué porterías están disponibles para marcar?
- ¿Puedes cambiar la dirección del juego rápidamente para encontrar las porterías vacías?
- Si estás defendiendo, ¿puedes hacer que el juego sea predecible forzando a tus rivales a avanzar hacia una portería cubierta?

### Recomendaciones de seguridad

- Cambia al portero móvil cada 3 minutos; ¡es una labor exigente!
- Crea un espacio de juego seguro