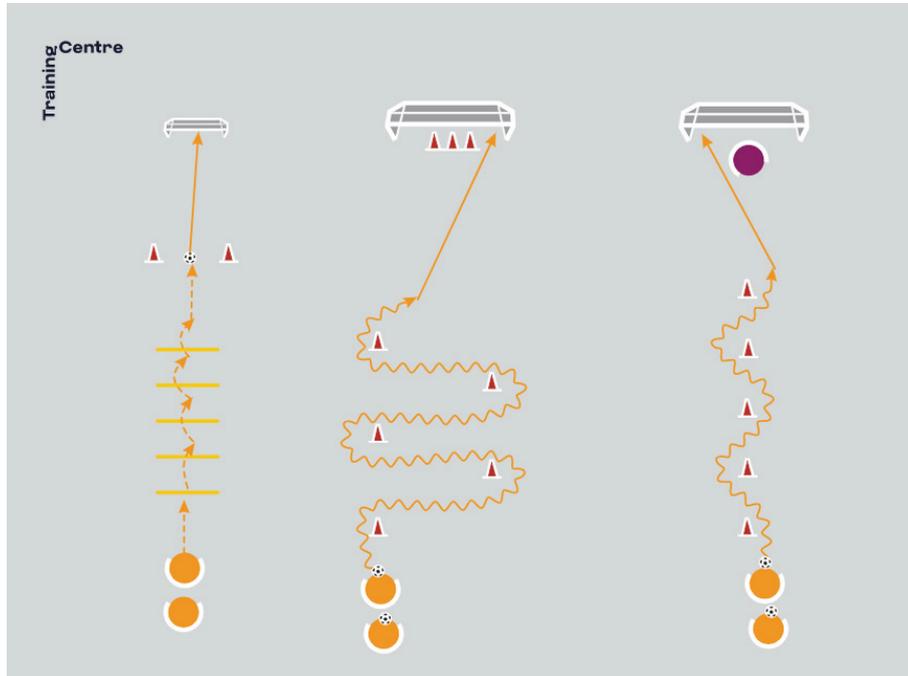


Orientación y el juego

CALENTAMIENTO: CIRCUITO DE FINALIZACIÓN



Consejos de organización para los entrenadores

- Divide el grupo en 3 o 4 equipos y asigna una actividad a cada uno de ellos. Organiza circuitos de conducción o recorridos de agilidad que finalicen con un disparo a portería. Sé creativo y anima a los niños a participar en el diseño de la actividad. Para reducir los tiempos de espera, procura tener más porterías y filas (con menos jugadores).

¿Cómo reducir la dificultad?

- Organiza actividades de baja intensidad

¿Cómo aumentar la dificultad?

- Organiza actividades de alta intensidad o carreras contra otros equipos.

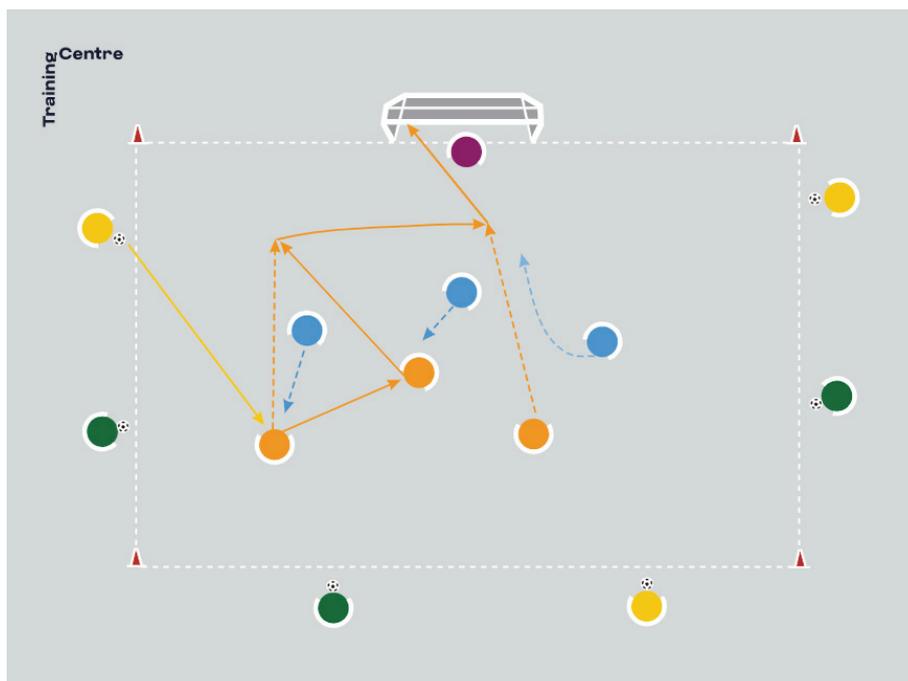
Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Podéis diseñar un recorrido que suponga un reto?
- ¿Podéis competir unos contra otros para ver quién es el más rápido?

Recomendaciones de seguridad

- Crea una zona de juego segura para cada equipo

DESARROLLO TÉCNICO: 3 VS.3 CON UNA PORTERÍA



Consejos de organización para los entrenadores

- Divide al grupo en equipos de 3. 2 equipos comienzan dentro del área de penalti; los demás equipos se distribuyen alrededor con balones.
- Un jugador aleatorio lanza el balón al área de penalti y los 2 equipos compiten por marcar un gol. Cuando un equipo marque 5 goles (o pasados 3 minutos), cambia a los equipos de dentro del área.
- Como alternativa, puedes dejar que el equipo ganador siga jugando hasta lograr un máximo de 3 victorias.

¿Cómo reducir la dificultad?

- Un equipo podría tener más jugadores dentro del área

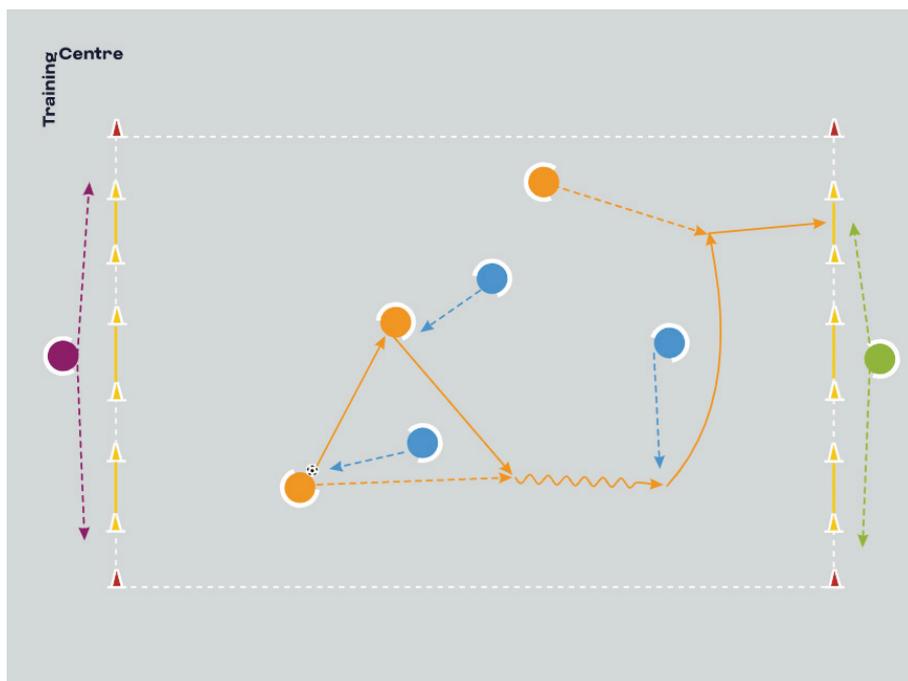
¿Cómo aumentar la dificultad?

- Los jugadores tienen que marcar al primer toque.

Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Puedes intentar disparar lo antes posible?
- ¿Puedes seguir la jugada por si hay un rechace?
- ¿Puedes intentar desviar un disparo para que se convierta en un gol de tu equipo?

APLICACIÓN AL JUEGO: 4 VS.4 EN 6 PORTERÍAS



Consejos de organización para los entrenadores

- Divide al grupo en equipos de 4: juegan 3 contra 3 en el medio, cada uno con un portero comodín que intenta defender 3 porterías. El equipo atacante solo puede anotar en las porterías vacías. Si 1 guardameta defiende 1 portería, las otras 2 deben quedar libres para que el equipo atacante intente marcar. El portero debe situarse detrás de la portería para indicar que está defendida, pero no tiene que detener los disparos.

¿Cómo reducir la dificultad?

- Puedes separar más las porterías.

¿Cómo aumentar la dificultad?

- Puedes acercar las porterías y reducir su tamaño.
- El portero puede jugar delante de las porterías como jugador adicional y realizar paradas.

Preguntas recomendadas para los niños

- ¿Sabes reconocer qué porterías están disponibles para marcar?
- ¿Puedes cambiar la dirección del juego rápidamente para encontrar las porterías vacías?
- Si estás defendiendo, ¿puedes hacer que el juego sea predecible forzando a tus rivales a avanzar hacia una portería cubierta?

Recomendaciones de seguridad

- Cambia al portero móvil cada 3 minutos; ¡es una labor exigente!
- Crea un espacio de juego seguro