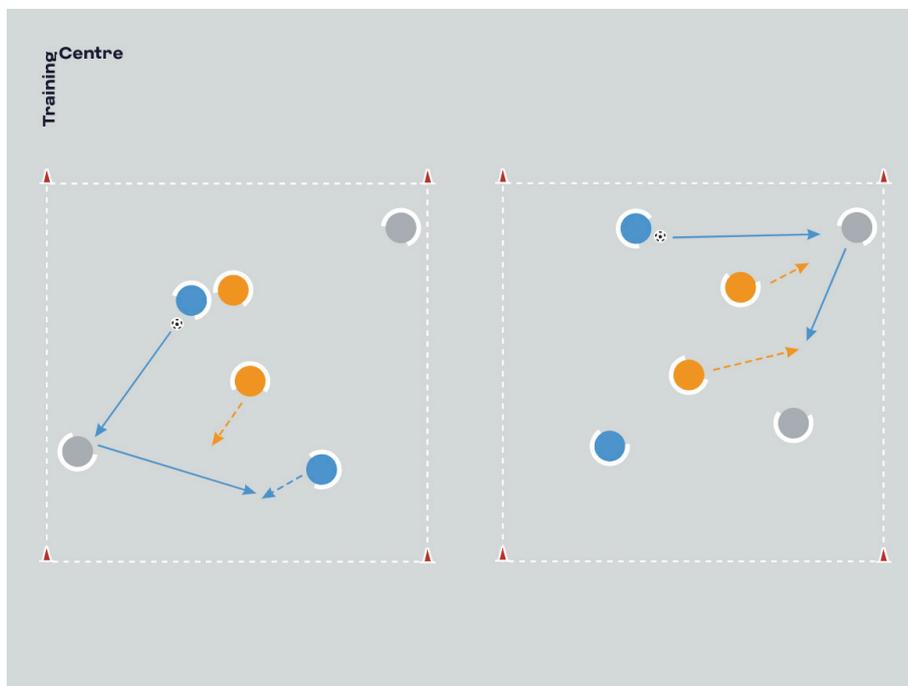


Combiner, créer et terminer les occasions de but

ÉCHAUFFEMENT: 2 CONTRE 2 + 2 JOUEURS D'APPUI, PAS DE BUTS, PASSES DANS UN CARRÉ



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Disposez trois paires de joueurs sur chaque terrain. L'une de ces paires est constituée de joueurs d'appui.
- Cela signifie que la paire sans ballon est toujours en infériorité numérique (2 contre 4)
- Les paires essaient de réaliser un certain nombre de passes pour pouvoir marquer un point
- Demandez-leur de se passer le ballon de différentes façons (remise en touche, volée, tête, à terre, etc.)

Comment rendre le jeu plus facile

- Obligez la paire « qui défend » à le faire en marchant

Comment rendre le jeu plus difficile

- Imposez un nombre de passes plus élevé avant de pouvoir marquer

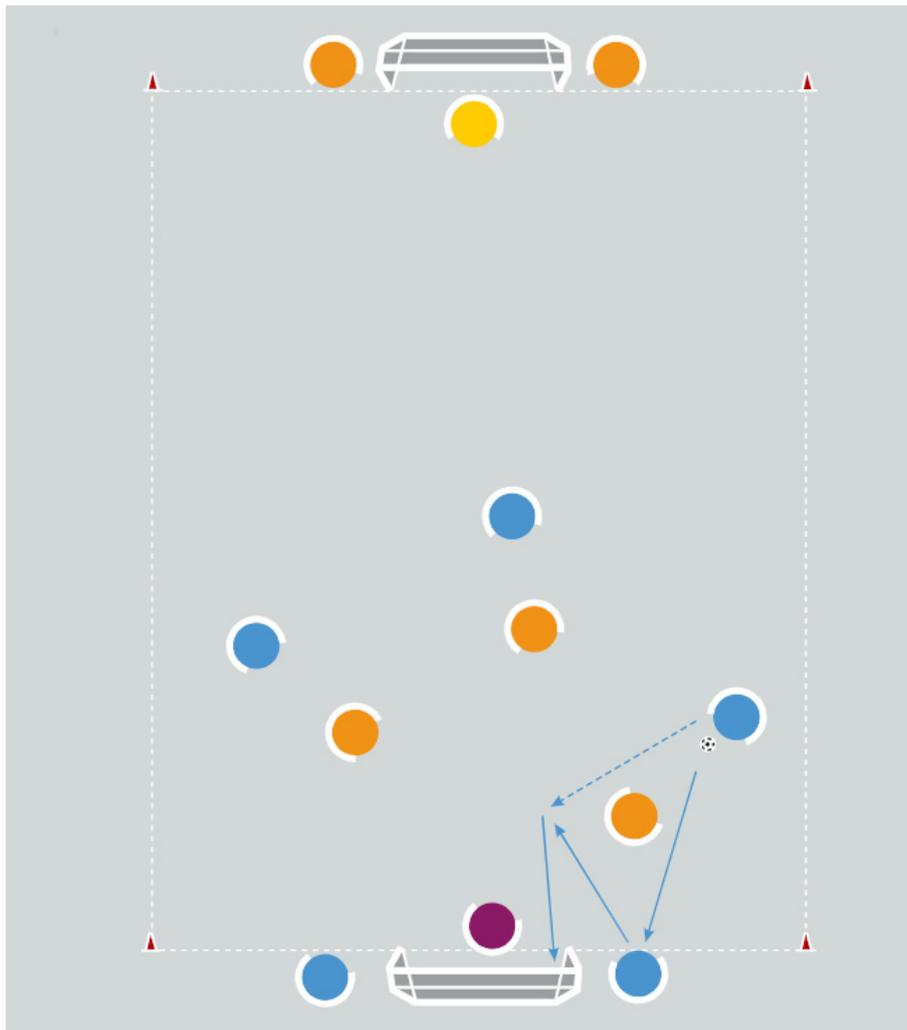
Bonnes questions à poser aux joueurs

- Pouvez-vous essayer d'utiliser tout l'espace disponible ?
- Comment indiquer efficacement que vous souhaitez recevoir le ballon ?
- Pouvez-vous essayer d'intercepter le ballon en devinant l'endroit où il va aller ?
- Pouvez-vous me citer des exemples de méthodes de résolution de problèmes évoquées pendant l'activité ?

Conseils de sécurité

- Créez des zones de sécurité entre chaque terrain

MISE EN APPLICATION: 5 CONTRE 5 + 2 JOUEURS CIBLES SUR LES LIGNES DE BUT, 2 BUTS



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Deux équipes de cinq sur le terrain, gardien inclus ; chacune dispose également de deux joueurs cibles placés de part et d'autre des buts adverses
- Chaque équipe joue normalement mais elle doit transmettre le ballon à un joueur cible dès que possible
- Le joueur cible doit ensuite créer une occasion de but pour son équipe
- Donnez à tous les joueurs l'occasion d'occuper le poste de joueur cible
- Pensez également à faire tourner les joueurs au poste de gardien

Comment rendre le jeu plus facile

- Jouez sans gardiens
- Les joueurs cibles peuvent faire rouler le ballon ou le lancer

Comment rendre le jeu plus difficile

- Demandez aux joueurs de marquer via du jeu aérien (par exemple, avec des reprises de la tête ou de volée)
- Demandez aux joueurs de marquer en première intention

Bonnes questions à poser aux joueurs

- Lorsque l'un de vos joueurs cibles a la balle, comment pouvez-vous créer des espaces pour lui offrir des solutions de passe ?
- En fonction de quels critères décidez-vous du moment où vous devez faire l'appel de balle ?
- En situation de défense près de vos buts, que devez-vous faire ?
- Pouvez-vous me citer des exemples de méthodes de résolution de problèmes évoquées pendant l'activité ?

Conseils de sécurité

- Créez des zones de sécurité entre chaque terrain