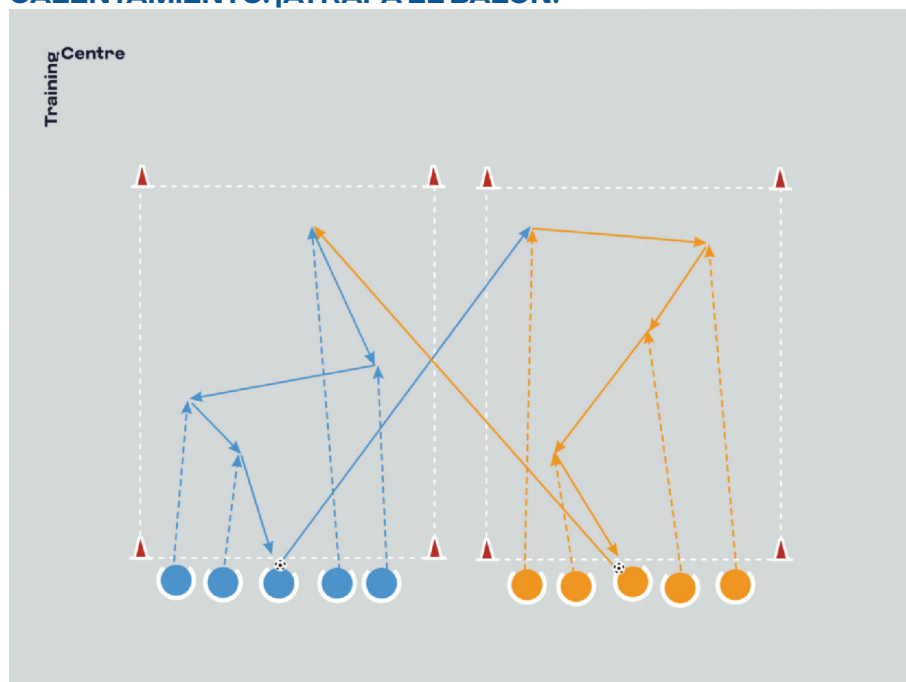


## Colaborar, comunicarse y rotar

### CALENTAMIENTO: ¡ATRAPA EL BALÓN!



#### Consejos de organización para los entrenadores

- Divide a los jugadores en equipos de 4 a 6 integrantes y colócalos los unos junto a los otros.
- Los equipos comienzan jugando el balón hacia el área rival.
- Los equipos compiten por hacerse con el balón antes que su adversario y los jugadores se lo van pasando hasta volver a la línea de salida. Todos los jugadores deben tocar la pelota.
- Gana el equipo que primero llegue a la línea de salida con el balón.
- Al principio, los jugadores se pasan el balón con la mano. Luego, con los pies. La misma norma se puede aplicar al saque inicial.

#### ¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Limita el espacio en el que se debe lanzar el balón al inicio.
- Sugiere a los jugadores que hablen para darse instrucciones mientras se pasan el balón.
- Dale tres minutos para que elaboren una estrategia.

#### ¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Amplía el área de juego para aumentar la carga física.
- Sugiere a los jugadores que usen únicamente comunicación no verbal (es decir, que no hablen entre sí).

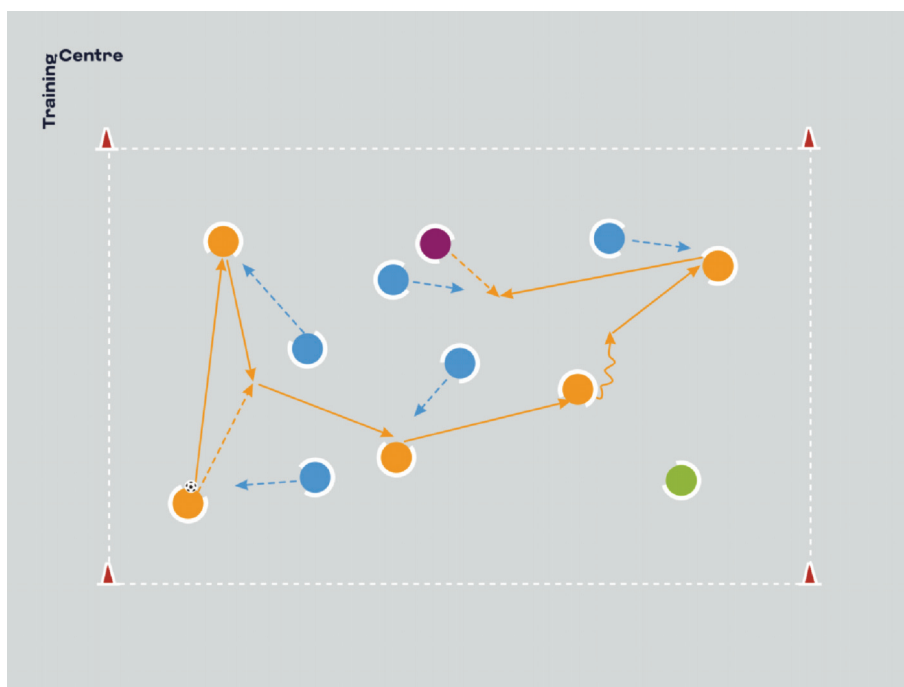
#### Preguntas recomendadas para los jugadores

- En el saque, ¿puedes lanzar el balón lo más lejos posible del rival para que tarden más en llegar hasta él?
- ¿Cómo puedes colaborar con tus compañeros para llegar rápido al balón y conseguir que todo el mundo reciba un pase?
- ¿Resulta útil elaborar una estrategia en equipo para ganar?
- ¿Qué ejemplos de comunicación verbal usaste o viste que usaban otros compañeros? ¿Qué ejemplos de comunicación no verbal usaste o viste que usaban otros compañeros?

#### Recomendaciones de seguridad

- Es importante que en el saque los equipos lancen el balón a la zona correcta para no chocar entre sí.
- Crea un espacio de juego seguro.

## DESARROLLO DE HABILIDADES: JUEGO DE POSESIÓN CON PORTEROS PERO SIN PORTERÍAS (6 CONTRA 6)



### Consejos de organización para los entrenadores

- Divide a los jugadores en 2 equipos de 6 integrantes: en cada equipo jugará un portero que puede hacer de jugador de campo.
- Para conseguir 1 punto, el equipo en posesión del balón debe dar 5 pases y el sexto debe recibirlo el portero.

### ¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Añade un jugador a uno de los equipos.
- Entrega un balón por equipo para que consigan el objetivo lo más rápido posible sin oposición.

### ¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Añade un jugador a uno de los equipos.
- Aumenta el número de pases que deben dar antes de pasarle el balón al portero.
- Para anotar un punto, el portero debe atrapar el balón en el aire.
- Solo un equipo puede emplear la comunicación verbal.

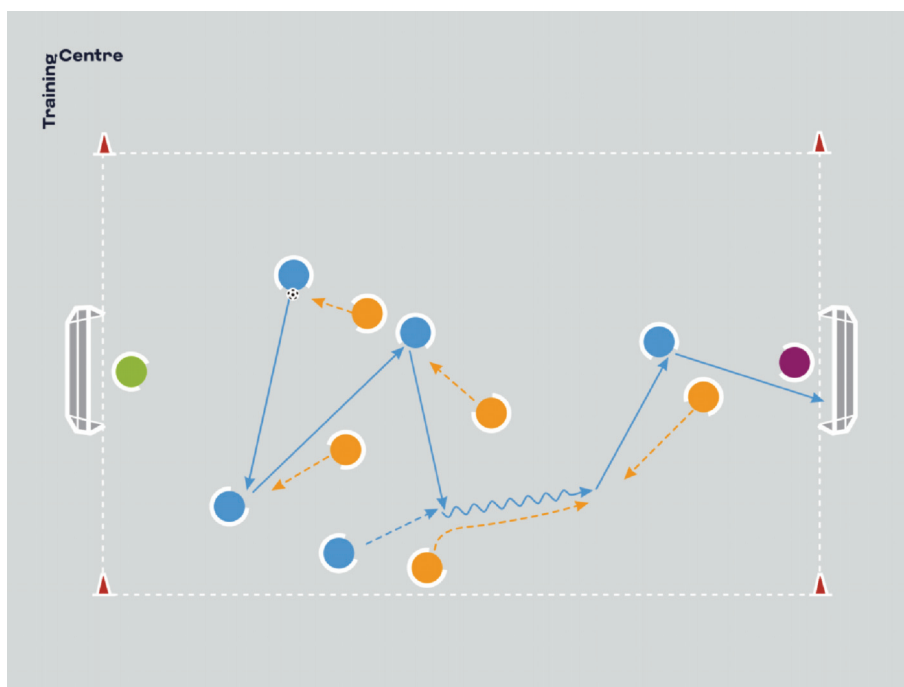
### Preguntas recomendadas para los jugadores

- ¿Puedes colaborar con tus compañeros para usar todo el espacio disponible?
- ¿Resulta útil que los jugadores que estén libres pidan el balón?
- ¿Es capaz el guardameta de desmarcarse para recibir el último pase?
- ¿Cómo afecta al equipo el hecho de no poder comunicarse verbalmente?

### Recomendaciones de seguridad

- Los guardametas solo podrán lanzarse al suelo para detener un tiro en terrenos de juego suaves y blandos.
- Crea un espacio de juego seguro.

## APLICACIÓN EN EL JUEGO: PARTIDOS NORMALES CON ROTACIÓN DE POSICIONES (6 CONTRA 6)



### Consejos de organización para los entrenadores

- Divide a los jugadores en 2 equipos con igual número de jugadores y crea minicampos para partidos de 6 contra 6 (como máximo).
- Si hubiera un equipo descansando, pueden jugar 3 contra 3 (u otro formato según el número de jugadores por equipo), planear la estrategia para el próximo partido o realizar un circuito de habilidad para mantenerse activo.
- Fomenta que los jugadores ocupen posiciones diferentes durante los partidos.
- Deja que los niños arbitren sus propios partidos.

### ¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Si tienes equipos desiguales o de nivel dispar, asigna más jugadores al equipo más débil.
- Usa porterías más grandes.

### ¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Limita el número de toques.
- Pon condiciones como, por ejemplo, que tengan que marcar de distintas formas.
- Añade un jugador a uno de los equipos.

### Preguntas recomendadas para los jugadores

- ¿Cómo te organizaste con tus compañeros?
- ¿Cómo podemos asegurarnos de que todo el mundo rote en la portería?
- ¿Somos capaces de elegir a un capitán que se encargue de ejercer de árbitro junto con el capitán del equipo rival?
- ¿Qué estrategias de comunicación verbal y no verbal emplea el entrenador/árbitro?

### Recomendaciones de seguridad

- Crea un espacio de juego seguro.