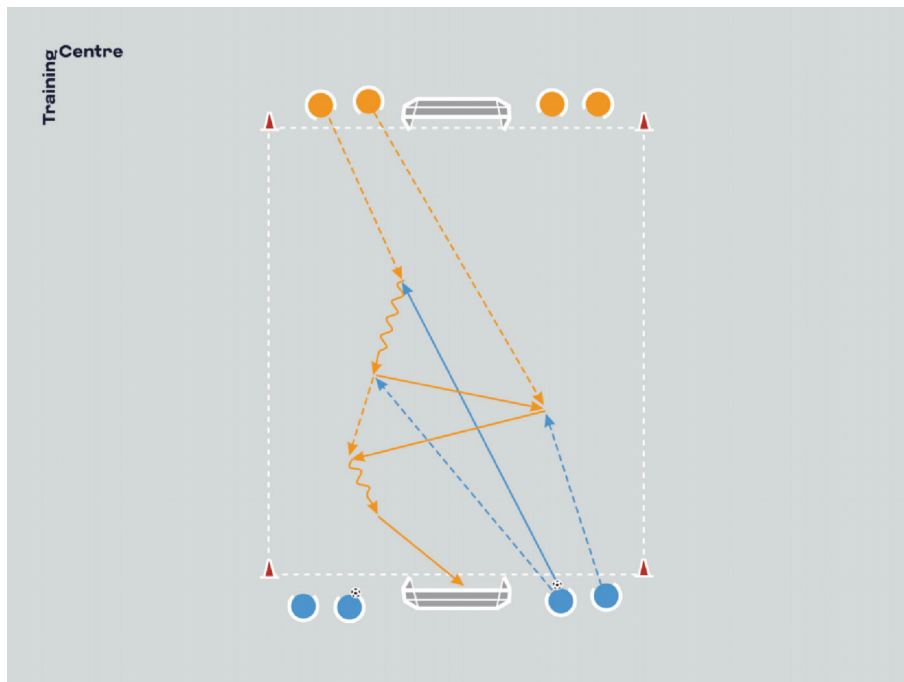


Dribbler, tirer et travailler en équipe

ÉCHAUFFEMENT: 2 CONTRE 2, 2 BUTS, SANS GARDIENS



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Créez des mini-terrains pour des matches à 2 contre 2
- Sur chaque terrain, 4 joueurs jouent et 4 autres se reposent en attendant leur tour
- Chaque match commence par une équipe passant le ballon à l'adversaire
- Jouez selon les règles habituelles et laissez les joueurs arbitrer leurs propres matches

Comment rendre le jeu plus facile

- Vous pouvez commencer par un 2 contre 1, pour rendre la tâche plus facile au duo

Comment rendre le jeu plus difficile

- Utilisez des buts plus petits
- Limitez le nombre de touches de balle autorisées par joueur

Bonnes questions à poser aux joueurs

- Pouvez-vous dribbler en 1 contre 1 si l'opportunité se présente ?
- Pouvez-vous trouver une bonne position pour soutenir votre coéquipier qui a le ballon ?
- Pouvez-vous défendre à deux ?

Conseils de sécurité

- Créez une zone de sécurité entre chaque mini-terrain

ÉVOLUTION TECHNIQUE : 1 CONTRE 1, DRIBBLES ET TIRS



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Divisez la classe en plusieurs groupes de maximum six élèves (si possible)
- Organisez des zones de dribbles et de passes pour chaque groupe
- Faites systématiquement la course pour voir qui marque en premier

Comment rendre le jeu plus facile

- Pas de gardiens de but pour commencer
- Réduisez le nombre de cônes à dribbler

Comment rendre le jeu plus difficile

- Augmentez le nombre de cônes à dribbler
- Le premier joueur qui marque rapporte un point à son équipe
- Un joueur doit reprendre depuis le début s'il touche un cône avec le ballon
- Encouragez les joueurs à dribbler et tirer en utilisant uniquement leur pied le plus faible

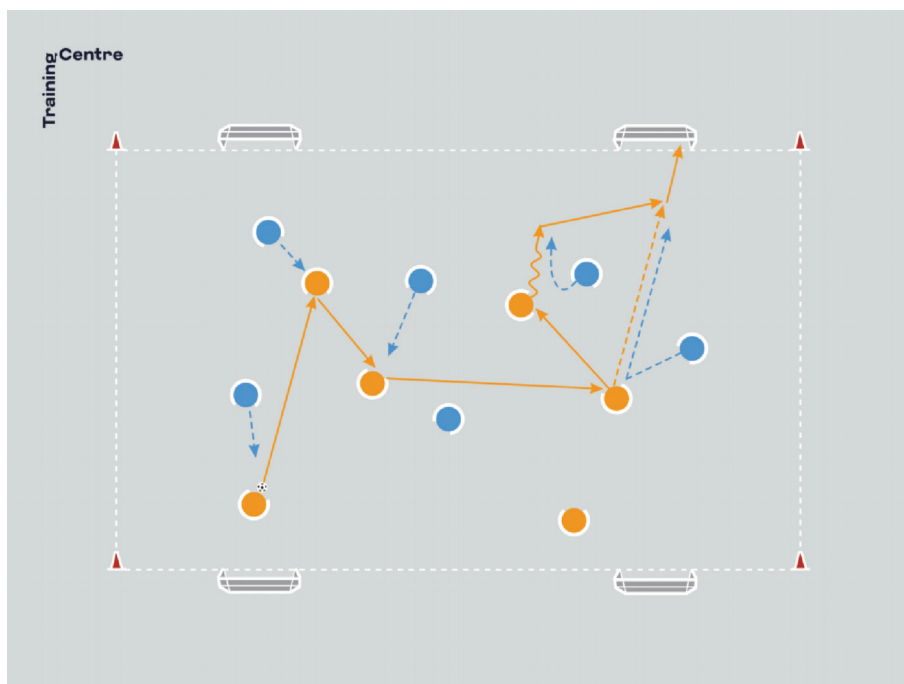
Bonnes questions à poser aux joueurs

- Pouvez-vous me montrer comment dribbler comme un professionnel ?
- Pouvez-vous essayer d'utiliser les deux pieds lorsque vous dribblez ?
- Pouvez-vous suivre l'action lorsque le gardien relâche le ballon ?

Conseils de sécurité

- Créez une zone de sécurité entre chaque zone
- Les joueurs commencent au signal de l'entraîneur

MISE EN APPLICATION: 6 CONTRE 6, 4 BUTS, SANS GARDIENS



Conseils d'organisation pour les entraîneurs

- Formez un terrain pour deux équipes et quatre buts
- Maximum de six joueurs par équipe
- Pour commencer, chaque équipe ne peut marquer que d'un côté
- Les équipes peuvent ensuite marquer dans n'importe quel but
- Ajoutez un deuxième ballon pour accroître l'intensité et le nombre de buts marqués
- S'il y a plusieurs terrains, faites tourner les équipes

Comment rendre le jeu plus facile

- Une équipe peut être en supériorité numérique

Comment rendre le jeu plus difficile

- Limitez le nombre de touches de balle autorisées par joueur
- Limitez le nombre de buts dans lesquels les joueurs peuvent marquer
- Pour marquer un point, une équipe doit inscrire deux ou quatre buts consécutifs sans en concéder

Bonnes questions à poser aux joueurs

- Pouvez-vous vous déplacer intelligemment et trouver l'espace pour recevoir le ballon à proximité du but vide ?
- Pouvez-vous garder la tête levée quand vous avez le ballon afin d'identifier les endroits où marquer ?
- Comment pouvez-vous défendre en équipe lorsque vous perdez le ballon ?

Conseils de sécurité

- Créez une zone de sécurité entre chaque mini-terrain