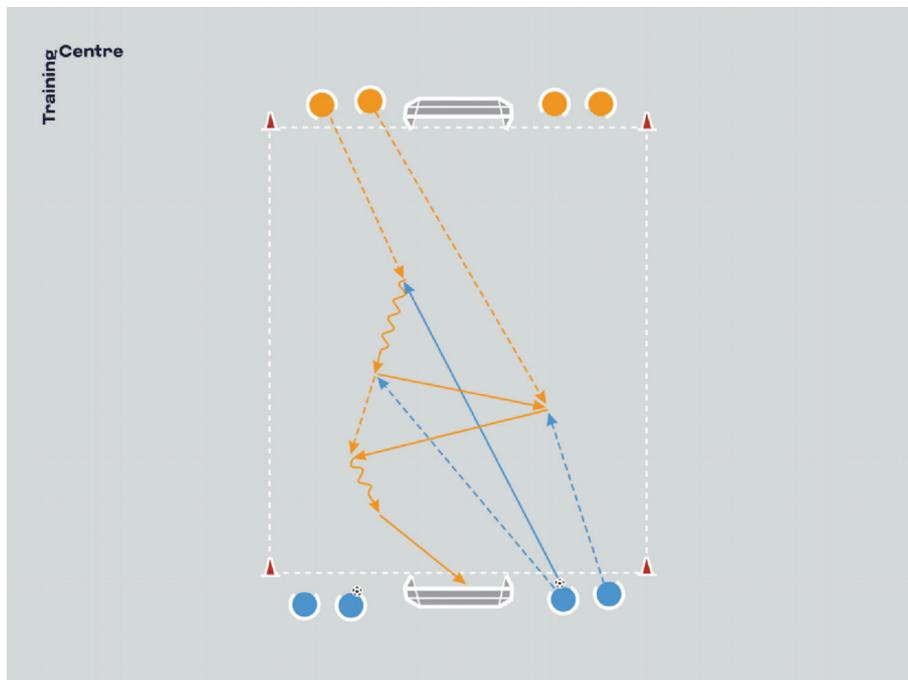


Conducir, tirar y trabajar en equipo

CALENTAMIENTO: 2 CONTRA 2, 2 PORTERÍAS, SIN PORTEROS



Consejos de organización para los entrenadores

- Delimita minicampos para jugar 2 contra 2
- En cada campo, 4 jugadores compiten y 4 descansan. Van rotando
- Al inicio de cada partido, un equipo le pasa el balón al rival
- Usa las reglas habituales del fútbol y deja que los propios jugadores ejerzan de árbitros

¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Comienza con un 2 contra 1 para que sea más fácil para la pareja

¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Usa porterías más pequeñas
- Limita el número de toques permitidos por jugador

Preguntas recomendadas para los jugadores

- ¿Eres capaz de regatear a tu rival en situaciones de 1 contra 1?
- ¿Puedes desmarcarte para apoyar a tu compañero cuando tenga el balón?
- ¿Eres capaz de defender colaborando con tu compañero?

Recomendaciones de seguridad

- Delimita zonas de seguridad entre los minicampos

DESARROLLO DE HABILIDADES: 1 CONTRA 1, CONDUCCIÓN DEL BALÓN Y TIRO A PUERTA



Consejos de organización para los entrenadores

- Divide la clase en grupos de un máximo de 6 jugadores (si fuera posible)
- Establece zonas para conducir el balón y tirar a puerta para cada grupo
- Organiza la actividad como si fuera una carrera para ver qué equipo marca primero

¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Empieza sin portero
- Quita algunos de los conos que tienen que esquivar

¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Coloca más conos que haya que esquivar
- El primer jugador que marque consigue un punto para su equipo
- Si se toca un cono con el balón hay que volver a empezar
- Reta a los jugadores a que conduzcan el balón y chuten con la «pierna mala», es decir, con la izquierda si son diestros y viceversa

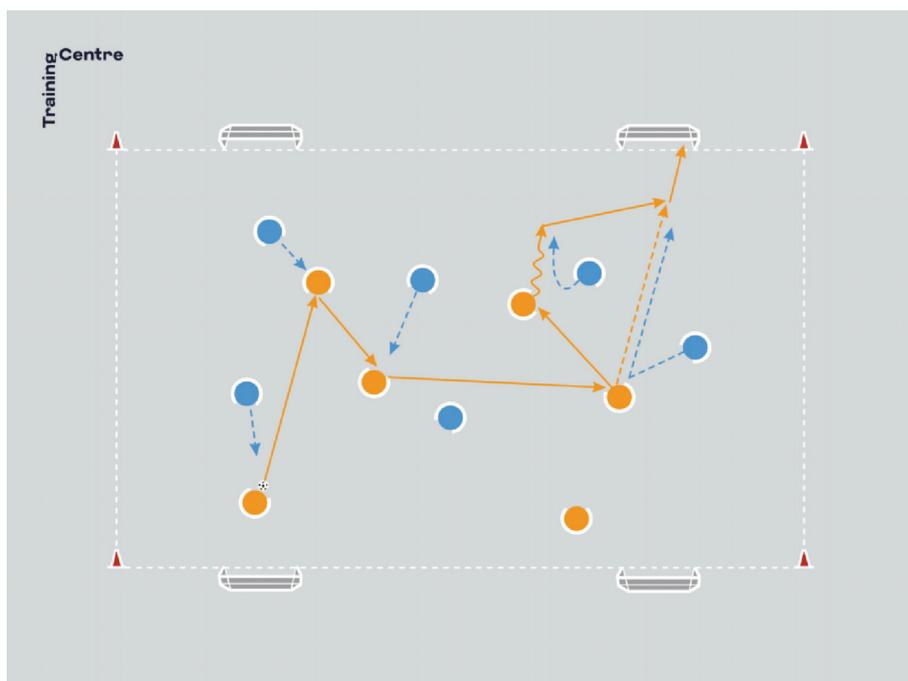
Preguntas recomendadas para los jugadores

- ¿Me enseñas cómo regatea un auténtico profesional?
- ¿Eres capaz de conducir el balón con ambas piernas?
- ¿Puedes estar atento por si hay rechaces del portero?

Recomendaciones de seguridad

- Delimita zonas de seguridad entre las zonas
- Los jugadores empezarán la actividad cuando lo indique el entrenador

APLICACIÓN EN EL JUEGO: 6 CONTRA 6, 4 PORTERÍAS, SIN PORTEROS



Consejos de organización para los entrenadores

- En cada campo competirán 2 equipos en 4 porterías
- 6 jugadores como máximo por equipo
- Al principio cada equipo puede marcar solo en una de las porterías
- Después tendrán libertad para atacar en cualquier portería
- Añade un segundo balón para aumentar la intensidad y el número de goles
- Rota a los equipos si hay más de un campo

¿Cómo podemos reducir la dificultad?

- Un equipo puede tener más jugadores

¿Cómo podemos aumentar la dificultad?

- Limita el número de toques permitidos por jugador
- Limita el número de goles que se pueden marcar
- Para conseguir un punto, los equipos deben marcar de forma consecutiva (sin que el otro equipo anote) bien en dos o en las cuatro porterías

Preguntas recomendadas para los jugadores

- ¿Eres capaz de encontrar el espacio libre para recibir cerca de una portería vacía?
- Cuando tengas el balón, ¿eres capaz de identificar dónde hay espacio para marcar?
- ¿Cómo puedes defender con tu equipo cuando se pierde la posesión?

Recomendaciones de seguridad

- Delimita zonas de seguridad entre los minicampos