

Le renversement de jeu

Suppléments au programme de la séance

Lors de cette séance, les exercices alternent entre grand terrain et petit terrain.

Les mêmes principes s'appliquent dans chaque cas.

La séance démarre par un match à 9 contre 8 (avec gardiens) sur grand terrain.

Il faut insister sur l'utilisation des renversements dans différents systèmes de jeu. Ensuite, deux matches à 5 contre 5 sont organisés sur petit terrain. À mesure que les joueurs avancent dans les exercices, il est important d'introduire progressivement de nouveaux concepts tactiques. La première étape consiste à faire comprendre aux joueurs à quel moment et de quelle manière renverser le jeu, avant de travailler sur le contrôle de la possession et la gestion du match, puis de développer les capacités nécessaires pour appliquer un contre-pressing efficace.

Après chaque exercice, prenez le temps de réfléchir aux points positifs et aux domaines d'amélioration possibles. Des matches sur petit terrain sont organisés lors des parties 1, 2 et 3 (voir ci-dessous). La séance s'achève par la partie 4, qui se joue sur grand terrain.

Partie 1: 9 contre 8 (avec gardiens): renversement en 3-5-2 et en 4-3-3

5 contre 5: renversement dans des espaces réduits

Partie 2: 9 contre 8 (avec gardiens): choisir le bon moment pour renverser le jeu

5 contre 5 : renversement dans des espaces réduits

Partie 3: 9 contre 8 (avec gardiens): renversement et possession

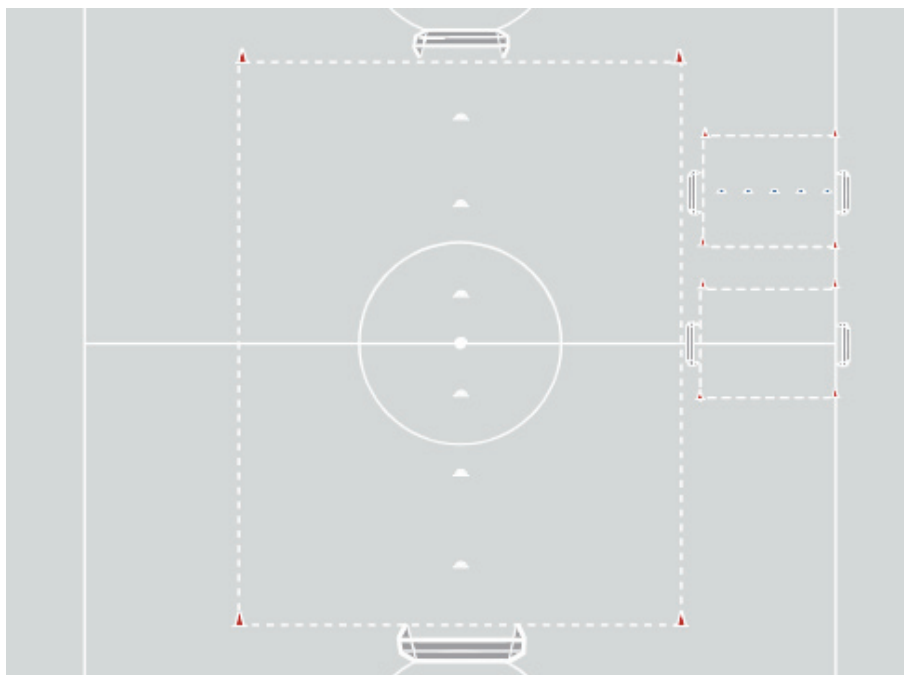
5 contre 5: renversement dans des espaces réduits

Partie 4: 9 contre 8 (avec gardiens): renversement et contre-pressing

ÉLÉMENTS TECHNIQUES CLÉS

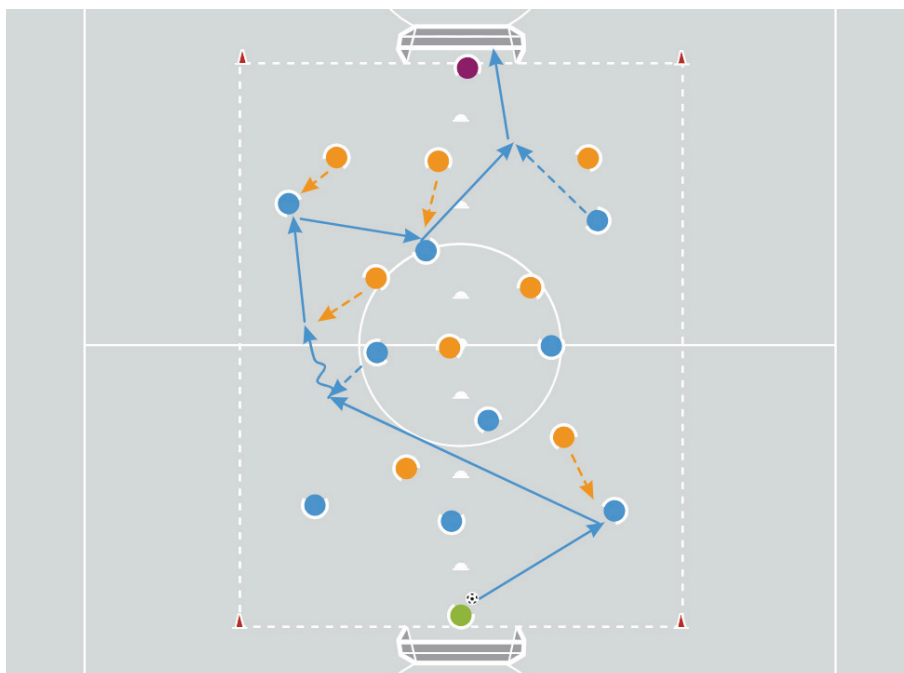
- Utiliser deux systèmes différents qui font intervenir les joueurs dans des fonctions distinctes pour les aider à comprendre à quel moment et de quelle manière renverser le jeu, selon le système utilisé.
- Des renversements rapides peuvent aider une équipe à exploiter le côté faible de la défense, c'est-à-dire celui où il y a le moins de défenseurs.
- Inciter les joueurs à renverser le jeu en alternant différents types de passes, par exemple de longues transversales puis des passes courtes et tranchantes données à des joueurs axiaux agissant comme des points d'ancrage.
- Avant de renverser le jeu, réfléchir à la manière dont l'équipe peut étirer la défense et créer les espaces nécessaires pour exécuter le renversement.
- Varier l'approche employée pour renverser le jeu et, selon la situation, décider s'il est préférable de construire l'action en commençant par une phase de possession ou en renversant le jeu rapidement.

Configuration



Lors de cette séance, les exercices sont effectués en alternance sur un grand terrain et sur deux petits terrains.

Grand terrain: 9 contre 8 (avec gardiens)



Les équipes disputent un match à 9 contre 8 (avec gardiens) sur grand terrain.

Organisation

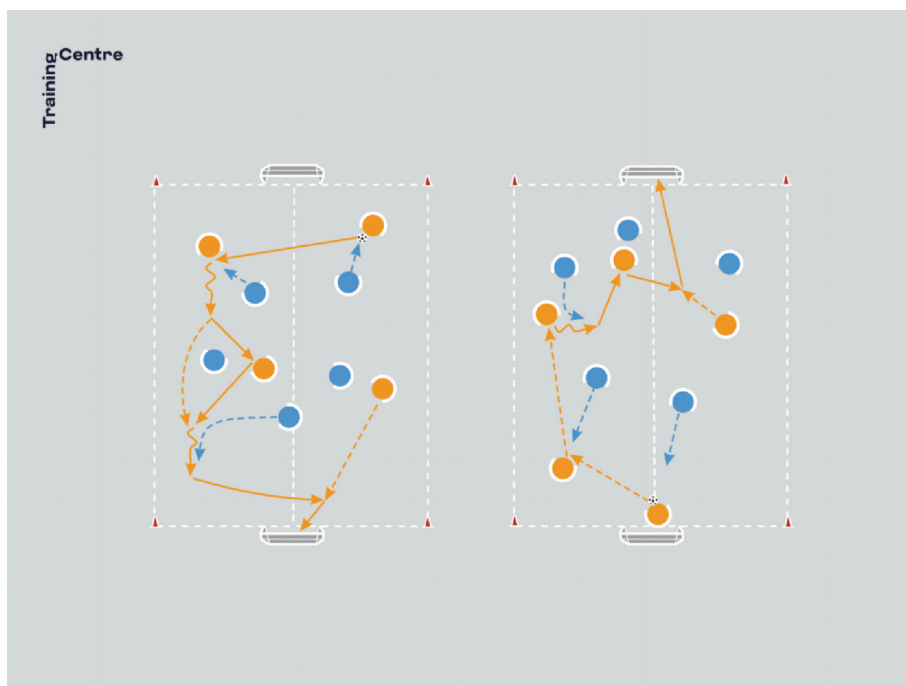
- Délimiter un terrain de 50x40 mètres.
- Diviser le terrain en deux couloirs en plaçant une ligne de cônes au milieu dans la longueur.
- Disposer un but de taille normale à une extrémité et un but de taille moyenne à l'extrémité opposée.
- Répartir les joueurs en 2 équipes (9 contre 8).
- L'équipe qui joue à 9 (en bleu) joue avec un gardien (10 joueurs au total).
- L'équipe qui joue à 8 (en orange) n'a pas de gardien attitré et ce sont les joueurs de champ qui se relaient à ce poste (9 joueurs au total).

Explication

- L'équipe bleue est organisée en 3-3-3 qui correspond à la formation classique en 4-3-3.
- L'équipe orange est organisée en 3-3-2 qui correspond à la formation classique en 3-5-2.
- L'objectif est de marquer un but avec renversement au cours de l'action.
- L'objectif doit être plus difficile à atteindre pour l'équipe bleue, qui essaie de marquer dans un but plus petit.
- L'exercice dure 10 minutes.

Petit terrain: 5 contre 5: renversement dans des espaces réduits

Cet exercice vise à offrir aux joueurs la possibilité d'appliquer les principes de renversement déjà vus sur grand terrain, mais dans des espaces plus restreints, où leur qualité technique est davantage mise à contribution. Il peut arriver qu'il n'y ait pas d'espaces à exploiter sur les ailes et que les joueurs doivent faire appel à leurs qualités techniques et à la précision de leurs passes pour renverser le jeu en passant par de petits espaces. Cet exercice permet aux joueurs de travailler sur ces aspects pour se procurer des occasions en se créant des espaces.



Le petit terrain donne la possibilité aux joueurs de s'appuyer sur leur qualité technique et la précision de leurs passes pour tenter de renverser le jeu.

Organisation

- Délimiter deux terrains de 10x8 mètres.
- Placer 2 mini-buts par terrain.
- Diviser chaque terrain en deux, en plaçant une ligne de cônes au milieu dans la longueur.
- Répartir les équipes comme suit: l'équipe bleue en deux équipes de 5 et l'équipe orange en une équipe de 5 et une équipe de 4.
- Le gardien joue avec l'équipe de 4.
- Sur chaque terrain, un match à 5 contre 5 ou à 5 contre 4 se dispute entre une équipe bleue et une équipe orange.

Explication

- L'objectif est de marquer un but avec renversement au cours de l'action.
- Les joueurs ne peuvent marquer qu'en première intention.
- Une équipe reçoit 1 point si elle marque en première intention.
- Une équipe reçoit 2 points si elle marque en première intention après avoir renversé le jeu de l'autre côté du terrain au cours de l'action.
- L'équipe orange (4 joueurs) n'est pas obligée de marquer en première intention. Elle peut effectuer plusieurs touches de balle avant de tirer.
- L'exercice dure 5 minutes.

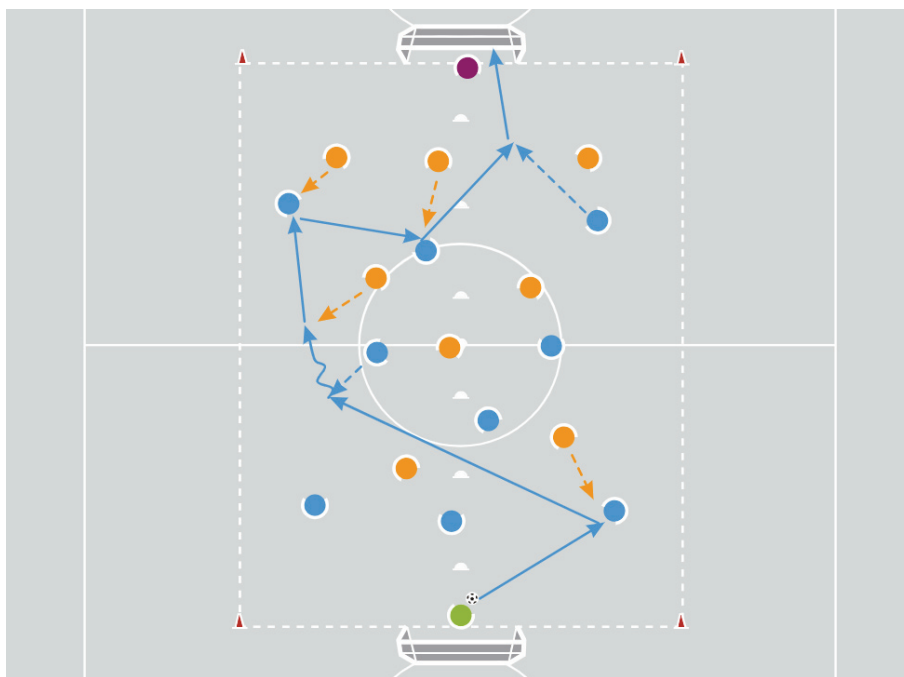
Éléments techniques

- Les principes de l'exercice sur grand terrain continuent de s'appliquer, mais les joueurs doivent s'employer à passer davantage par des espaces réduits.
- Les joueurs doivent s'appuyer sur leur qualité technique individuelle pour créer des possibilités de renverser le jeu de l'autre côté du terrain.
- La qualité des contrôles, la précision des passes et le niveau d'intensité sont des critères essentiels pour créer des possibilités de renverser le jeu.

NB: sur petit terrain, le score de chaque équipe est calculé sur l'ensemble des matches. Celle qui marque le plus de buts est déclarée vainqueur.

Partie 1: match à 9 contre 8 (avec gardiens): renversements en 3-5-2 et en 4-3-3

Le premier exercice met l'accent sur les renversements dans deux systèmes distincts, le 3-5-2 et le 4-3-3. En raison des différences entre ces deux systèmes, l'approche et la méthode requises pour renverser le jeu peuvent varier. Cet exercice aide les joueurs à comprendre quand et comment renverser le jeu en fonction du système utilisé et du rôle qui leur est attribué. Dans cet exercice, l'entraîneur doit introduire un concept de ligne médiane dans la longueur du terrain.



L'image ci-dessous montre comment les joueurs doivent renverser le jeu selon qu'ils opèrent en 4-3-3 ou en 3-5-2.

Règles

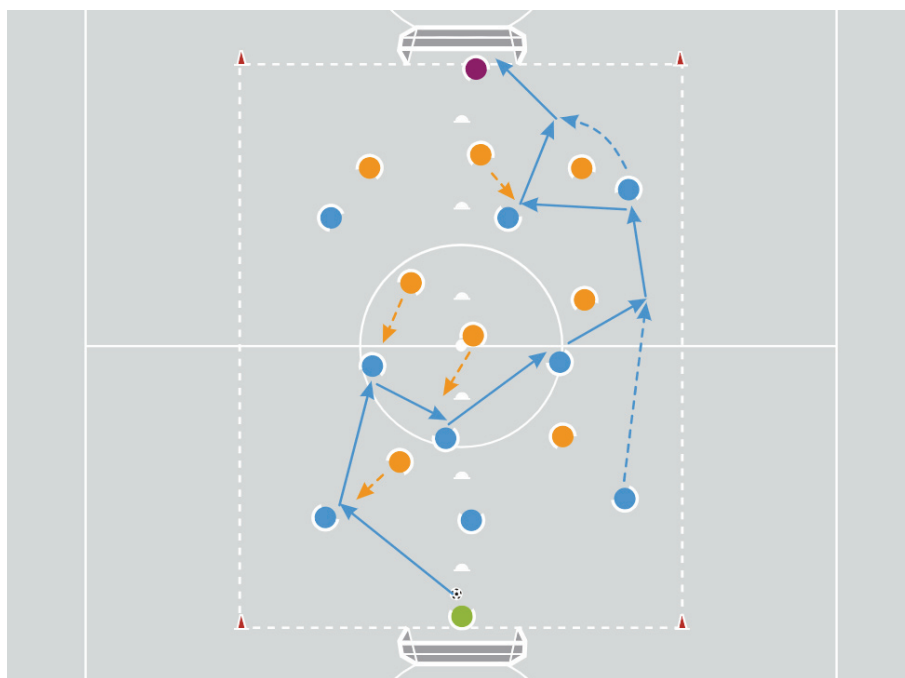
- Une équipe reçoit 1 point si elle marque un but sans renversement au cours de l'action.
- Une équipe reçoit 2 points si elle marque un but avec renversement au cours de l'action.
- L'exercice dure 10 minutes.

Éléments techniques

- Les formations doivent offrir une représentation réaliste des systèmes adoptés par une équipe lors des matches à 11 contre 11 (4-3-3 et 3-5-2).
- Dans le 3-3-3, les défenseurs placés à droite et à gauche doivent évoluer au poste d'arrière latéral pour refléter fidèlement le 4-3-3. Ainsi, le défenseur restant est le seul défenseur central, qui prend place derrière trois milieux et trois attaquants.
- L'équipe orange évolue en 3-3-2 avec 3 défenseurs centraux, 3 milieux axiaux et 2 attaquants.
- Les joueurs peuvent utiliser les marquages au sol comme points de repères pour étirer la défense au maximum.
- Ils doivent varier les types de passes pour effectuer leur renversement et non s'appuyer uniquement sur les longs ballons.
- Renverser le jeu en effectuant des passes courtes est une approche plus subtile qui peut efficacement créer des espaces.
- L'équipe bleue qui évolue en 3-3-3 doit quant à elle chercher à jouer de longues transversales vers ses ailiers pour tenter d'isoler les arrières latéraux adverses.

Partie 2: 9 contre 8 (avec gardiens): comment et pourquoi renverser le jeu

Dans cet exercice, les joueurs vont travailler l'intensité et la précision pour être capables de renverser le jeu avec un maximum d'efficacité. En mettant l'accent sur le jeu sans ballon, la rapidité des prises de décision, la lecture du jeu et le timing du renversement plutôt que sur la quantité de passes, les joueurs seront capables de détecter les signaux qui les aideront à renverser le jeu de manière efficace.



Il est possible de renverser le jeu en passant par un joueur axial qui sert de point d'ancrage. Si l'équipe marque un but avec renversement au cours de l'action, elle reçoit 2 points.

Changements de règles

- Une équipe reçoit 1 point si elle marque un but en première intention.
- Une équipe reçoit 2 points si elle marque un but avec renversement au cours de l'action.
- L'exercice dure 10 minutes.

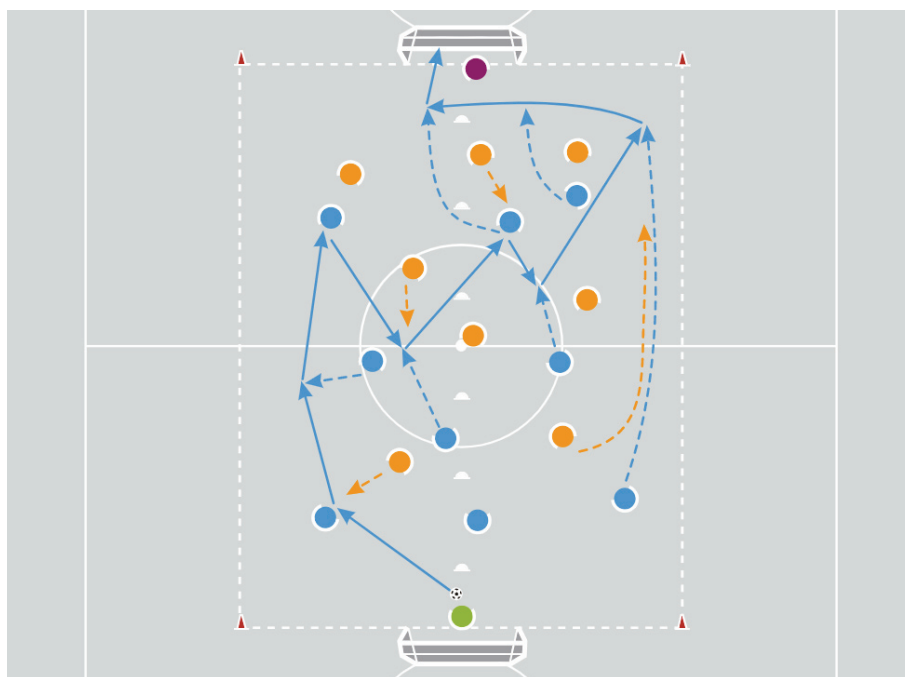
Éléments techniques

- Les joueurs doivent se concentrer sur le jeu sans ballon pour trouver les espaces qui permettront à leur équipe de renverser le jeu.
- Les joueurs axiaux doivent servir de points d'ancrage et d'intermédiaires pour faciliter les renversements dans la construction de l'action.
- Les joueurs axiaux peuvent trouver des espaces réduits pour effectuer des passes simples qui vont permettre d'amorcer le renversement.
- Il ne s'agit pas de tenter un renversement sur chaque passe. Mieux vaut se concentrer sur le timing de la passe de renversement et se demander si la défense est suffisamment étirée.
- Si la défense est compacte, l'équipe en attaque doit chercher à occuper les espaces qui lui donneront plusieurs options pour amorcer le renversement.

*** Les joueurs passent sur petit terrain pour jouer à 5 contre 5.**

Partie 3: 9 contre 8 (avec gardien) : renverser le jeu pour conserver la possession

En incorporant une nouvelle règle, cet exercice vise à donner aux joueurs plusieurs possibilités de construire leur action. Durant le cours d'un exercice, une équipe peut choisir de construire ses actions de la manière qui lui semble la plus judicieuse et cela dépend des situations rencontrées. Elle peut choisir d'essayer de marquer directement, de renverser le jeu rapidement ou de construire l'action en misant sur la possession du ballon avant de renverser le jeu de l'autre côté.



L'équipe en attaque reçoit trois points si elle marque un but après une action impliquant une séquence de 8 passes ou plus suivie d'un renversement.

Changements de règles

- Une équipe reçoit 1 point si elle marque un but sans renversement au cours de l'action.
- Une équipe reçoit 2 points si elle marque un but avec renversement au cours de l'action.
- Une équipe reçoit 3 points si elle marque un but après une action impliquant une séquence de 8 passes ou plus. Elle n'est pas obligée de renverser le jeu, mais il y a de fortes probabilités pour que cela arrive durant la construction de l'action.
- L'exercice dure 10 minutes.

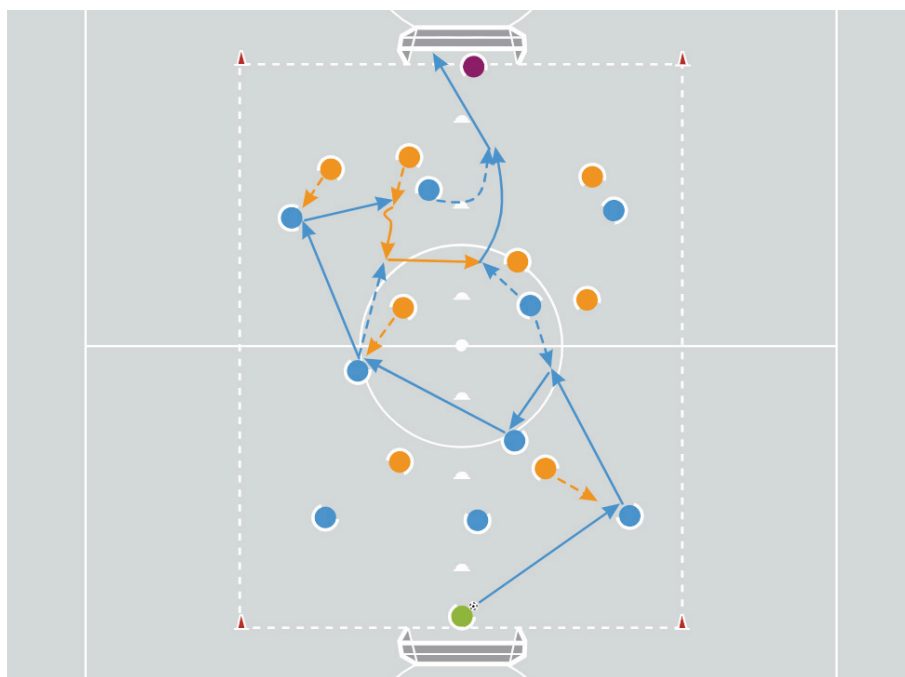
Éléments techniques

- Pour pouvoir jouer un rôle de point d'ancrage dans la construction de l'action, les joueurs axiaux doivent se déplacer intelligemment pour créer de petits espaces dans lesquels faire des appels de balle.
- Les joueurs de couloir doivent chercher à exploiter des espaces sur les ailes, tout en étirant la défense pour offrir des possibilités de renversement.
- Si aucune possibilité de renverser le jeu ne se présente, il faut inciter les joueurs à garder la possession et continuer de travailler pour créer les conditions favorables à l'exécution du renversement.

*** Les joueurs passent sur petit terrain pour jouer à 5 contre 5.**

Partie 4: 9 contre 8 (avec gardiens): renversement et contre-pressing

Dans cet ultime exercice, une nouvelle règle est introduite pour inciter les joueurs à conserver la possession et à continuer d'attaquer dans la moitié de terrain adverse. Un contre-pressing rapidement exécuté permet à une équipe de conserver des situations offensives intéressantes dans la mesure où ses joueurs sont déjà aux avant-postes.



L'équipe récupère la possession et peut reprendre sa séquence de passes.

Changements de règles

- Une équipe reçoit 1 point si elle marque un but sans renversement au cours de l'action.
- Une équipe reçoit 2 points si elle marque un but avec renversement au cours de l'action.
- Une équipe reçoit 3 points si elle marque un but après une action impliquant une séquence de 8 passes ou plus. Elle n'est pas obligée de renverser le jeu, mais il y a de fortes probabilités pour que cela arrive durant la construction de l'action.
- Si une équipe perd le ballon durant une séquence de passes, mais qu'elle récupère la possession avant que l'adversaire ne franchisse la ligne médiane, elle peut reprendre sa séquence de passes. Exemple: si une équipe enchaîne 5 passes puis perd le ballon, son décompte de passes reprendra à 5 si elle parvient à récupérer le ballon avant que l'adversaire n'entre dans sa moitié de terrain.
- Dans le cas contraire, son compteur repartira de zéro.
- L'exercice dure 10 minutes.

Éléments techniques

- Inciter l'équipe à appliquer un contre-pressing rapide pour récupérer le contrôle du ballon en étant déjà dans la moitié de terrain adverse.
- Les joueurs doivent tenter de renverser le jeu de l'autre côté du terrain sans perdre le contrôle du ballon.