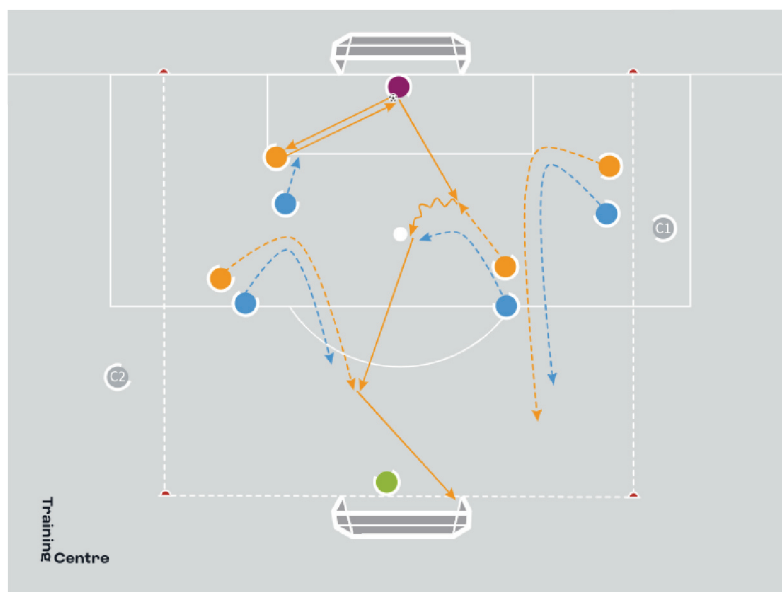


Programa de entrenadores de talentos de la FIFA- Ganar los duelos individuales



Organización

- Delimitar una zona de 30 x 30m.
- Colocar una portería de dimensiones reglamentarias en cada extremo de la zona delimitada.
- Situar un guardameta en cada portería.
- Dividir el grupo en 2 equipos de 4 jugadores.

Explicación

- Uno de los guardametas da inicio al ejercicio.
- El equipo con la posesión intenta marcar en la portería contraria.
- El equipo sin posesión aplica un marcaje individual.
- Si el grupo que no tiene la pelota la recupera, los equipos intercambian sus papeles.
- Los guardametas tienen un límite de tres toques y no pueden marcar goles.
- Los jugadores solo pueden pasar el balón al portero una vez por ataque.
- Cada vez que se marca un gol, el juego se reinicia desde la portería del equipo que acaba de anotar.

Principios básicos

- Los jugadores sin balón deben detectar los momentos en que están fuera del campo de visión de su marcador para desmarcarse y atacar el espacio a la espalda del defensor.
- Las acciones en pareja, como las carreras paralelas, pueden ayudar a ganar ventaja posicional frente al marcaje individual.
- Los jugadores sin balón deben emplear fintas, con cambios de dirección y variaciones de velocidad, para atacar el espacio a la espalda del oponente.
- Contra el marcaje individual, los equipos pueden buscar generar espacios para situaciones de 1 contra 1 adoptando una formación 1-3. En este contexto, se debe dar prioridad a los jugadores más hábiles en los duelos individuales.

Papel de los entrenadores

- Primer entrenador: dirige el ejercicio y da instrucciones a los jugadores.
- Segundo entrenador: interviene para dar indicaciones..