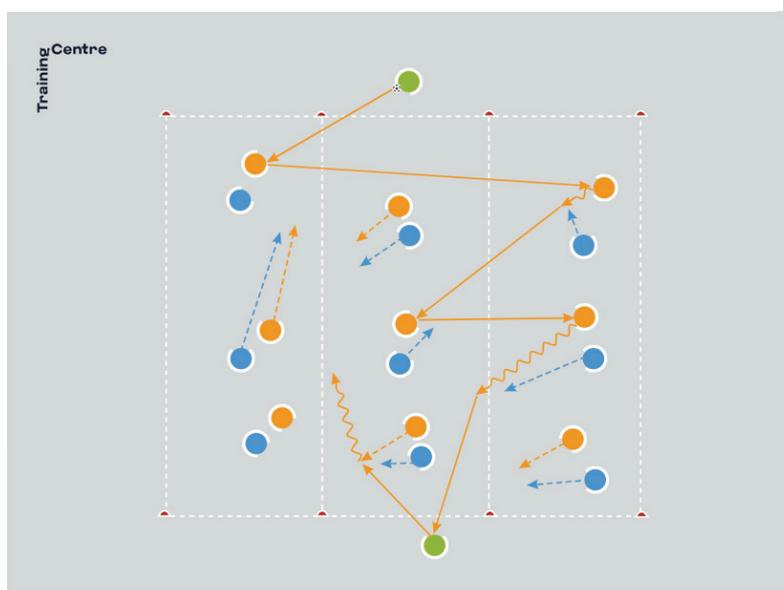


Programme d'encadrement des talents de la FIFA- Jeu de possession à 9 contre 9 plus 2



Organisation

- Délimiter une aire de jeu de 20 x 20 m divisée en trois zones égales dans le sens de la longueur.
- Constituer 2 équipes de 9 (orange et bleue).
- Désigner deux gardiens de but comme joueurs neutres (en vert) et en placer un à chaque extrémité de l'aire de jeu.
- Organiser les deux équipes en 3-3-3, avec un joueur de chaque ligne dans chaque couloir.

Consignes

- L'entraîneur passe le ballon à l'une des deux équipes.
- Les joueurs en possession essaient de conserver le ballon et de le faire circuler d'un joueur neutre à l'autre.
- L'autre équipe tente de récupérer le ballon.
- Si elle y parvient, elle passe en attaque.
- Les joueurs sont libres de changer de couloir.
- Si le ballon sort du carré, l'entraîneur en remet un en jeu.

Éléments techniques clés

- Les joueurs doivent constamment effectuer des passes et se déplacer pour offrir des solutions au porteur. Les deux gardiens, placés à chaque extrémité de l'aire de jeu, jouent un rôle clé dans cet exercice en apportant du soutien.
- Les joueurs doivent éviter de faire toujours les mêmes types de déplacements, de nuire à la progression du jeu en encombrant l'espace et d'attirer les défenseurs vers le porteur.
- Les joueurs totalement démarqués qui reçoivent le ballon doivent tenter de se retourner et d'exploiter l'espace s'ils le peuvent. Le passeur peut les aider en leur parlant, mais aussi par la façon dont il dose sa passe.

Le rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : donne aux joueurs des conseils sur leur placement avant de débiter, puis dirige l'exercice.
- Entraîneur 2 : fait rapidement le point avec l'une des équipes afin d'identifier les domaines à améliorer et assure les remises en jeu.
- Entraîneur 3 : fait rapidement le point avec l'autre équipe afin d'identifier les domaines à améliorer et assure les remises en jeu.