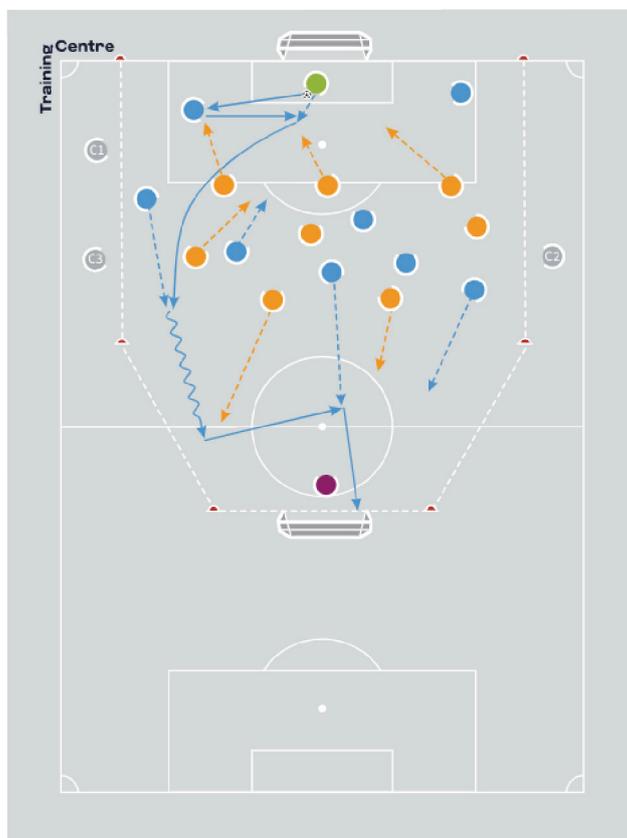


Programme d'encadrement des talents de la FIFA- Construire en passant par l'axe



Organisation

- Délimiter une aire de jeu de 65 x 50 m.
- Placer un but aux dimensions standard à chaque extrémité et un gardien dans chaque but.
- Réduire la largeur de l'une des deux extrémités, comme indiqué sur l'image ci-dessus.
- Répartir les joueurs en deux équipes de huit (bleus contre orange).

Consignes

- Les bleus attaquent en direction de l'extrémité de l'aire de jeu à la largeur réduite.
- Les bleus doivent construire le jeu et déjouer le pressing haut des orange.
- Si les orange récupèrent, le jeu se poursuit et les bleus doivent presser jusqu'à ce qu'ils récupèrent ou que le ballon sorte.
- Afin que les équipes travaillent principalement leur rôle respectif, le jeu reprend toujours du gardien bleu.

Éléments techniques clés

- Les joueurs doivent rapidement repérer les occasions de casser la première ligne de pression en trouvant des joueurs dans l'axe.
- Les joueurs sans ballon doivent se placer entre les lignes adverses pour offrir des solutions de passe vers l'avant.
- Au moment de recevoir entre les lignes, le fait de contrôler avec le pied opposé en étant orienté de trois-quarts permet de jouer plus vite vers l'avant.
- Face à un bloc haut, les joueurs doivent repérer les espaces à exploiter libérés par les adversaires en montant au pressing.

Rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : encourage les bleus et leur donne des indications pour construire depuis l'arrière.
- Entraîneur 2 : encourage les orange et leur donne des indications pour presser haut.
- Entraîneur 3 : assiste l'entraîneur 2 et encourage l'équipe qui défend à presser l'adversaire