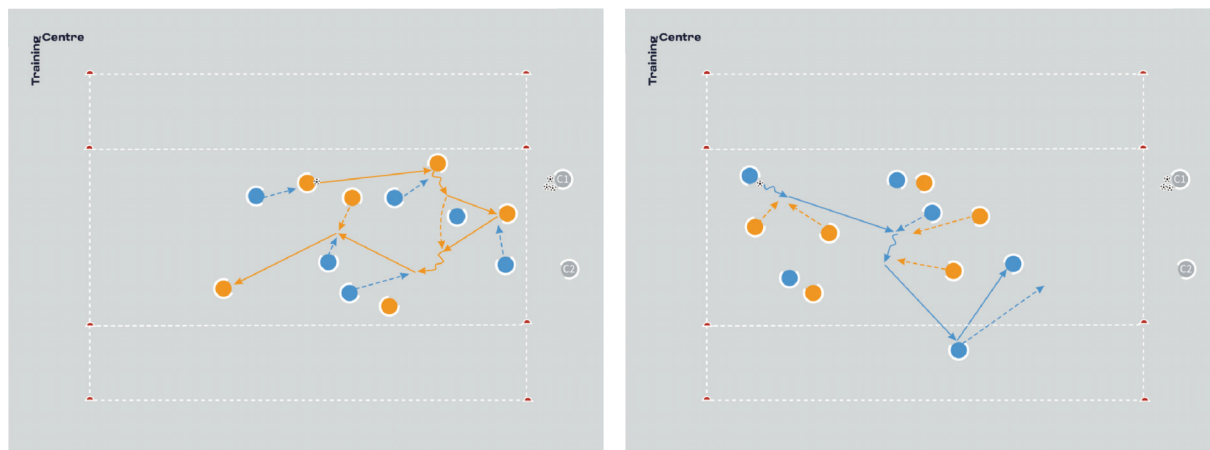


Programa de entrenadores de talentos de la FIFA- Juego de posesión de 6 contra 6



Organización

- Delimitar una zona de ejercicio de 30 × 20 m que incluya una zona de jugadores eliminados de 30 × 5 m en cada extremo.
- Dividir al grupo en 2 equipos de 6 jugadores cada uno (naranjas y azules).

Explicación

- El ejercicio comienza con el equipo naranja en posesión del balón.
- El objetivo del equipo naranja es hacer circular el balón y sortear a un defensa del equipo azul con una pared.
- Si el equipo naranja supera a un defensa azul con una pared, este debe retirarse a la zona de jugadores eliminados.
- Los jugadores eliminados pueden salir de esa zona si reciben un pase de un compañero y combinan con cualquier otro compañero.
- El juego termina cuando se ha eliminado a todos los miembros de un equipo.

Principios básicos

- Los jugadores deben estar atentos para identificar a los defensores vulnerables y encontrar los espacios. Reconocer cuándo se puede hacer una pared puede ser una forma eficaz de eludir la presión.
- Los jugadores que inician la pared deben procurar encarar y arrastrar a los defensores para crear espacio detrás de estos antes de combinar con un compañero.
- El jugador que recibe el pase inicial debe intentar jugar al primer toque para evitar que el defensor se recupere e intercepte el balón que se devuelve.

Papel de los entrenadores

- Primer entrenador: explica a los jugadores las reglas, los anima a hacer paredes y lanza balones a la zona de juego.
- Segundo entrenador: está pendiente de las paredes que se hacen y de los defensores eliminados.