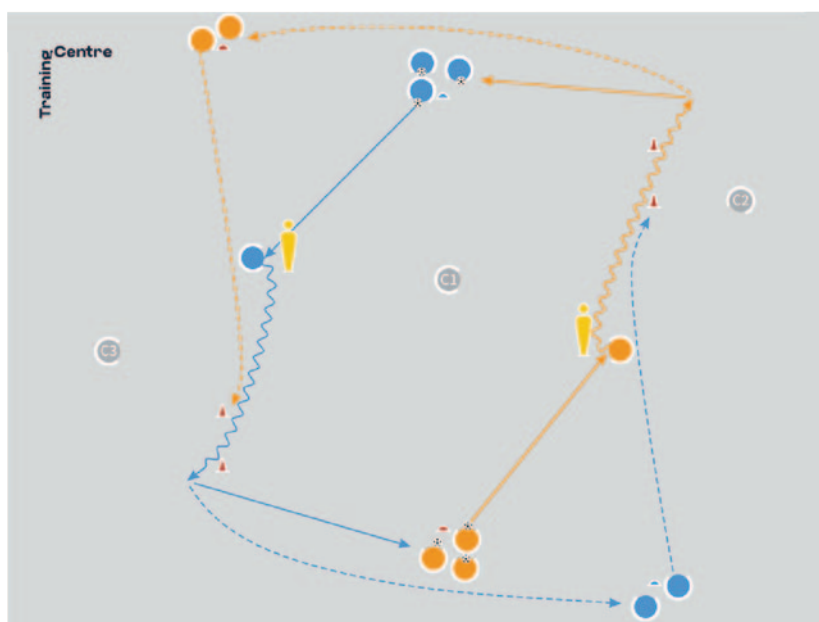


Programa de entrenadores de talentos de la FIFA- Recibir bajo presión y correr al espacio



Organización

- Colocar 2 maniquíes, 2 puertas de conos, 2 puntos de partida de la jugada y 2 puntos de salida del jugador que presiona, tal como se muestra en la imagen anterior.
- Dividir al grupo en 2 equipos de 6 jugadores cada uno (naranjas y azules).
- Situar a 3 jugadores naranjas en uno de los puntos de partida y a 3 azules en el opuesto, cada uno con una pelota.
- Colocar a 2 jugadores naranjas en el punto de salida para presionar más cercano al punto de partida ocupado por 3 jugadores azules.
- Situar a 2 jugadores azules en el punto de salida para presionar más cercano al punto de partida ocupado por 3 jugadores naranjas.
- Colocar 1 jugador de cada equipo junto al maniquí más cercano a su respectivo punto de partida de la jugada.

Explicación

- El circuito empieza cuando el jugador situado en el punto de partida envía un pase al receptor por el lado exterior del maniquí, de manera que lo rebase.
- El receptor se separa del maniquí para recibir al espacio, controla el balón hacia delante y lo conduce para cruzar la puerta de conos.
- En cuanto se envía el pase inicial, el jugador que presiona corre hacia el receptor para encimarlo.
- Los jugadores rotarán entre los diversos puntos del ejercicio, en el sentido contrario al de las agujas del reloj.
- El circuito se ejecuta simultáneamente en el sentido de las agujas del reloj y en el contrario.

Principios básicos

- El pasador buscará la pierna más alejada del receptor con respecto al rival que le presiona para propiciar un primer toque hacia delante que le permita proteger el balón.
- Los pases tensos y precisos evitarán que el defensor robe la pelota.
- El receptor debe perfilarse correctamente para controlar el balón de primeras y hacia delante y eludir la presión.

Papel de los entrenadores

- Primer entrenador: dirige la sesión y se coloca en el centro del circuito para dar indicaciones técnicas y sobre la postura corporal de los jugadores.
- Segundo entrenador: controla el tiempo desde su posición, en un lado de la zona de juego.
- Tercer entrenador: observa la postura corporal y la ejecución técnica de los jugadores desde su posición, en el lado opuesto al del segundo entrenador.