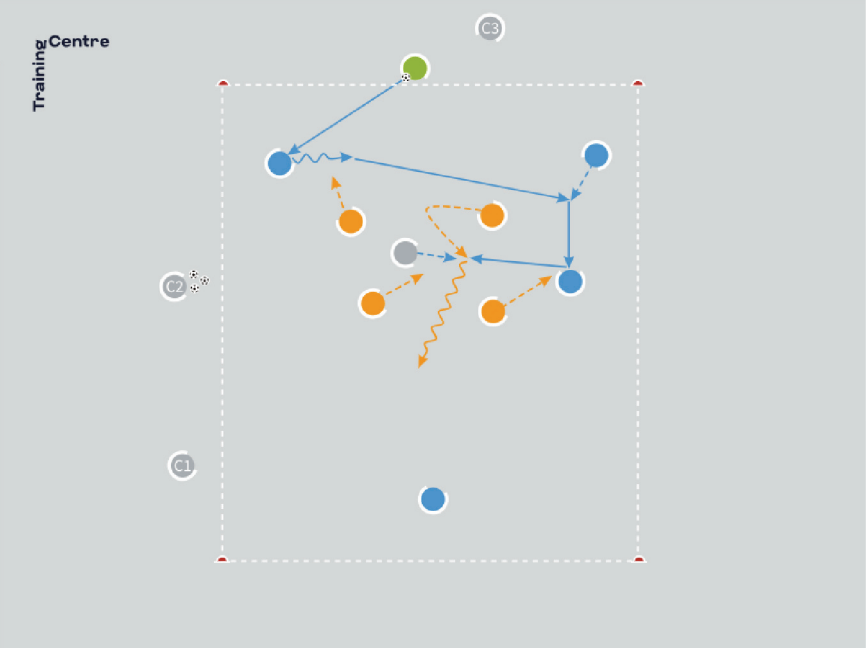
# Programme d'encadrement des talents de la FIFA- Jeu de possession à 4 contre 4 plus 2




## Organisation

- Délimiter une aire de jeu de 18 x 25 m.
- Répartir les joueurs en deux équipes de quatre (orange contre bleue).
- Désigner un joker (gris) et un gardien de but (vert).
- Placer le gardien à l'une des extrémités de l'aire de jeu et le joker sur le terrain.
- Organiser l'équipe en défense en deux lignes de deux joueurs.
- Ils doivent se déployer sur l'ensemble de l'aire de jeu.

## Consignes

- Le ballon part du gardien de but.
- Il le passe à un joueur de l'équipe en possession.
- L'équipe en possession doit conserver la balle avec le soutien du joker.
- Elle marque un point si elle parvient à faire progresser le ballon dans l'axe jusqu'à un de ses joueurs situés à l'autre extrémité du terrain.
- Si l'équipe en défense récupère le ballon, les rôles s'inversent.

## Éléments techniques clés

- À faire : avec un bloc défensif compact, l'équipe en défense pousse l'adversaire vers les ailes et verrouille l'axe.
- Incitez les joueurs de l'équipe en attaque à jouer entre les lignes adverses dans le but d'obliger les défenseurs à rester groupés et à bloquer la progression au centre de l'aire de jeu.

## Rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : dirige l'exercice et encourage l'équipe en défense à rester organisée.
- Entraîneur 2 : remet le ballon au gardien de but depuis sa position en dehors de l'aire de jeu et encourage les deux équipes.
- Entraîneur 3 : encourage les deux équipes.