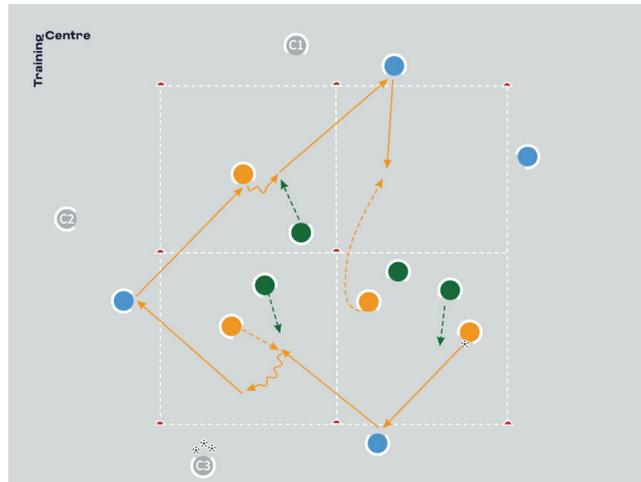


Programme d'encadrement des talents de la FIFA —•— 4 contre 4 plus 4



Organisation

- Délimiter quatre carrés de 10 x 10 m à l'intérieur d'une zone de jeu de 20 x 20 m.
- Répartir les joueurs en trois équipes (bleue, orange et verte).
- Placer un joueur bleu à l'extérieur de chaque côté de la zone de jeu.
- Placer les joueurs restants (en vert et en orange) à l'intérieur de la zone de jeu.

Explication

- L'équipe avec le ballon (en orange) cherche à le conserver dans la zone de jeu, avec l'objectif de trouver les quatre joueurs à l'extérieur (en bleu) à tour de rôle.
- À chaque instant, trois des quatre carrés doivent être occupés par les joueurs orange.
- Les joueurs placés à l'extérieur ne peuvent pas se passer le ballon directement entre eux.
- L'objectif de l'équipe en vert est de récupérer le ballon. Elle devient alors l'équipe en possession du ballon et les rôles sont inversés.
- Une fois que l'équipe avec le ballon a trouvé les quatre joueurs à l'extérieur de la zone de jeu, l'équipe sans le ballon et les joueurs à l'extérieur échangent leurs rôles.

Variante

- Les joueurs à l'extérieur peuvent se passer le ballon entre eux. Cependant, une passe entre joueurs extérieurs ne compte pas comme l'une des quatre passes que l'équipe avec le ballon doit réaliser.

Éléments techniques clés

- Lorsque des joueurs de l'équipe en possession sont alignés horizontalement ou verticalement, ils offrent moins d'options de passes au porteur du ballon et facilitent la tâche du bloc au pressing.
- En occupant l'intégralité de la zone de jeu, les joueurs de l'équipe en possession peuvent créer des espaces pour leurs coéquipiers en aspirant les joueurs de l'équipe sans le ballon.

Rôle des entraîneurs

- Entraîneur 1 : dirige la séance et donne des instructions aux joueurs. L'entraîneur intervient, donne des conseils aux joueurs et leur pose des questions afin de les aider à détecter les endroits adéquats pour créer des espaces.
- Entraîneur 2 : ne joue pas un rôle actif, observe principalement depuis l'extérieur de la zone de jeu et encourage les joueurs.
- Entraîneur 3 : observe depuis l'extérieur de la zone de jeu et encourage les joueurs.