

# Programme d'encadrement des talents de la FIFA

## Presser avec un bloc haut



### Organisation

- Utiliser un demi-terrain et placer un but de taille standard (avec gardien) à chaque extrémité.
- Réduire la largeur du terrain à 30 mètres.
- Former deux équipes de six.
- Faire évoluer chaque équipe avec deux défenseurs centraux.
- Matérialiser une ligne de hors-jeu séparant le terrain réduit en deux moitiés.

### Consignes

- Le jeu part du gardien de l'équipe orange. Celle-ci doit faire progresser le ballon pour aller se créer une occasion.
- L'équipe bleue exerce un pressing à l'intérieur de la moitié orange pour tenter de récupérer le ballon et de marquer.
- L'équipe qui défend doit toujours presser à l'intérieur de la moitié de terrain adverse et ses défenseurs centraux doivent se trouver au niveau de la ligne médiane.
- Appliquer la règle du hors-jeu.

### Éléments techniques clés

- Les joueurs de l'équipe qui défend doivent penser avant tout à former un bloc compact pour empêcher que des adversaires puissent se démarquer et profiter d'espaces pour recevoir le ballon et faire progresser le jeu.
- Conserver un bloc à la fois court et resserré pour priver l'adversaire d'espaces lui permettant de jouer vers l'avant, et le force à chercher des solutions sur les côtés.
- Une fois que l'axe est bloqué et que l'adversaire est obligé de jouer sur les côtés, l'équipe qui défend doit viser à créer une supériorité numérique autour du ballon en appliquant un pressing agressif, de façon à limiter les options de passe et récupérer le ballon.

### Rôle des entraîneurs

- Premier entraîneur : explique l'objectif de l'exercice et les actions recherchées.
- Deuxième entraîneur : encourage l'équipe qui défend à presser et à utiliser la bonne stratégie.
- Troisième entraîneur : observe le jeu depuis le bord du terrain.