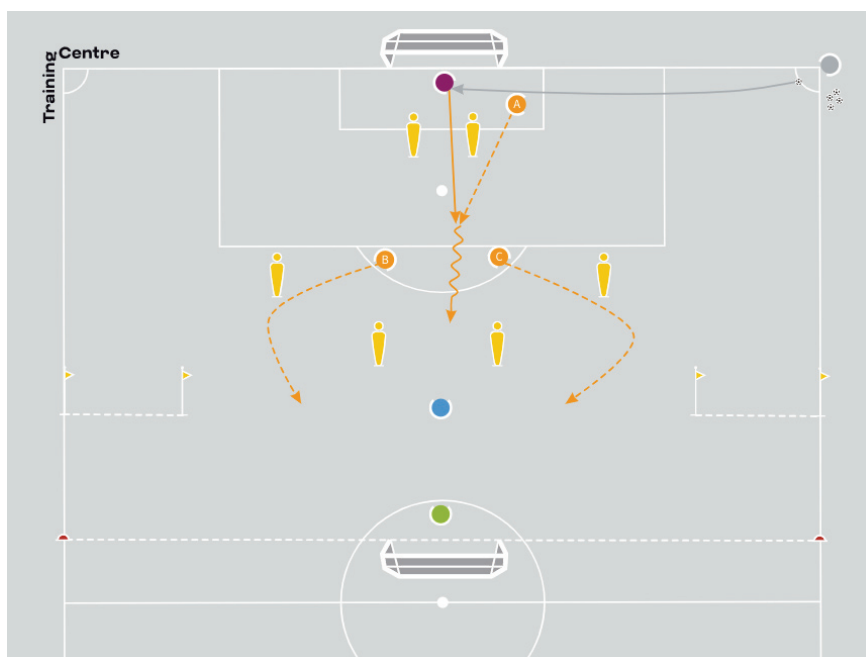


Schalke U19- Trabajo conjunto — para contragolpear tras un saque de esquina

CONTRAATACAR TRAS UN SAQUE DE ESQUINA 3 CONTRA 2



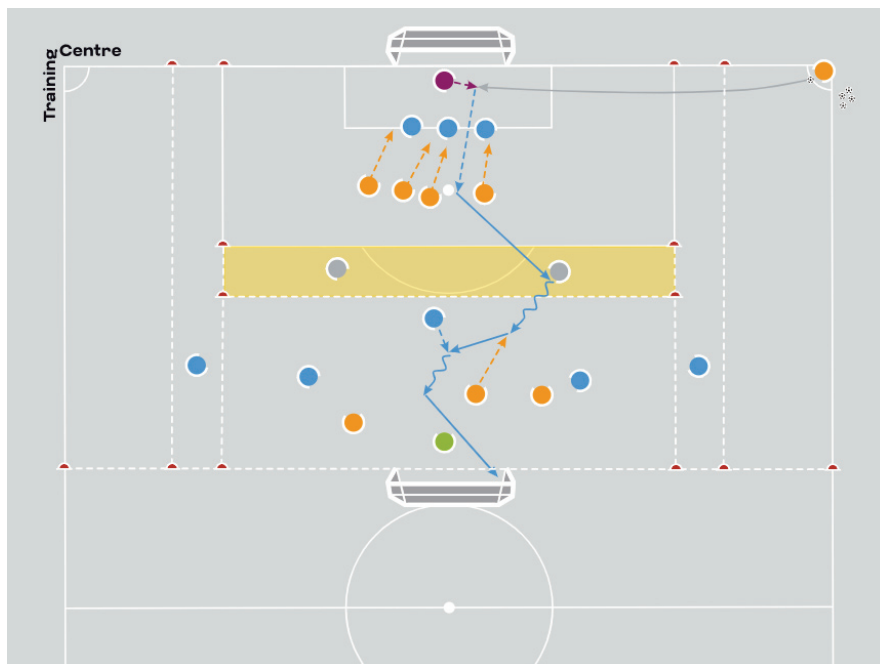
Organización

- La actividad transcurrirá en una mitad del campo. Colocar 1 portería (con guardameta) en cada extremo, 6 maniquíes y 2 puertas de picas (de aproximadamente 12 m de ancho), tal y como muestra la gráfica.
- El entrenador observará desde un rincón del campo y proporcionará balones.
- Designar 3 atacantes y 1 defensor.

Explicación

- El entrenador envía centros al área para que los atrape el guardameta.
- Tras bloquear el balón, el guardameta debe iniciar de inmediato el contraataque (se aplica la regla del fuera de juego).
- El jugador A se internará por el medio, mientras que los jugadores B y C se abrirán a las bandas.
- El portero lanzará el balón por alto o por bajo a uno de los tres atacantes.
- Si pasa el balón al jugador B o C, la jugada de ataque deberá atravesar la puerta más cercana.
- Si un defensor recupera el balón, su equipo lanzará un contraataque hacia la portería rival.
- Pasado un tiempo, los guardametas y jugadores pueden intercambiar funciones y lados del campo.

CONTRAATACAR TRAS UN SAQUE DE ESQUINA 9 CONTRA 9 MÁS 2



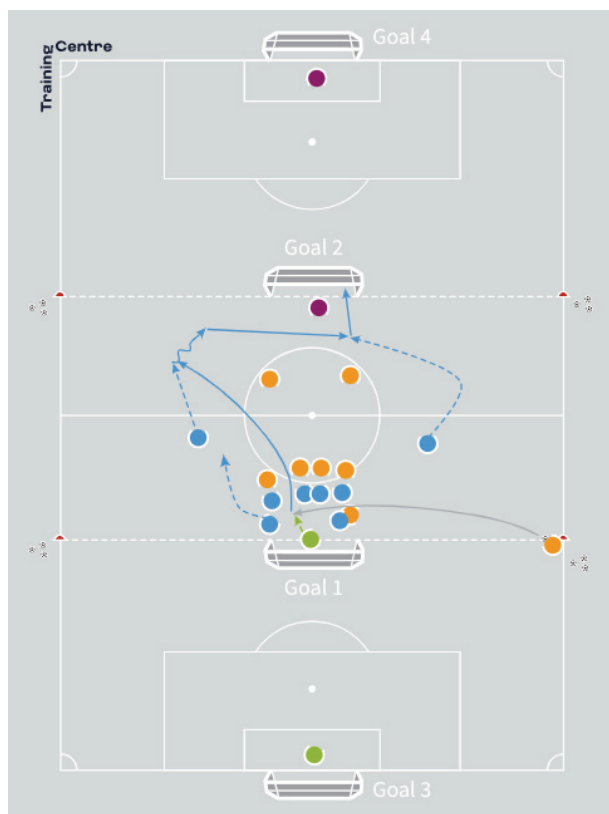
Organización

- En un lado del campo, delimitar una zona de juego de 35 m de ancho con 1 portería (y 1 guardameta) en cada extremo, un área central y dos carriles exteriores (cada uno de 5 m de anchura).
- Colocar balones en las esquinas, junto a los carriles exteriores.
- Formar 2 equipos de 9 jugadores (incluidos los guardametas).
- Designar 2 jugadores neutrales.

Explicación

- Disputar un partido de 9 contra 9 más 2 jugadores neutrales con zonas delimitadas.
- El ejercicio siempre comienza y se reinicia con un saque de esquina.
- Si el guardameta intercepta el córner, debe pasar inmediatamente el balón por bajo a un jugador neutral o lanzarlo por alto a un compañero situado en banda, quien a su vez podrá internarse en el área o centrar.
- El jugador situado en la banda contraria al que recibe el balón puede bascular para ocupar una posición más central.

9 CONTRA 9 CON 4 PORTERÍAS



Organización

- Dividir un terreno de juego de tamaño reglamentario en tres zonas (dos en los extremos del campo de 30 m de largo y una central de 40 m de largo), con un total de 4 porterías defendidas por 1 guardameta cada una.
- Colocar balones en las esquinas de la zona central.
- Formar 2 equipos de 9 jugadores (incluidos los guardametas).

Explicación

- El ejercicio siempre comienza y se reinicia con un saque de esquina.
- Si el guardameta defensor no bloca el balón, se disputa un partido de 9 contra 9 en la zona central.
- Sin embargo, si el portero logra hacerse con el esférico en el saque de esquina inicial, lanzará un contraataque en dirección a una de las porterías situadas en el otro extremo del campo (portería 3 o 4).
- Los goles anotados al contragolpe tras defender un córner valen 3 puntos.

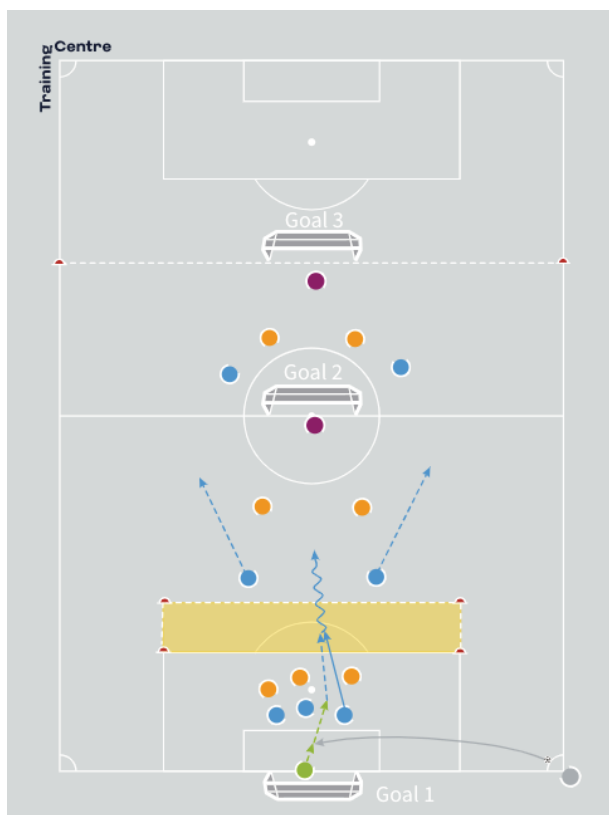
Principios básicos

- Cada vez que un guardameta intercepta un saque de esquina, debe evaluar la situación y elegir una de tres acciones: sacar por bajo a un compañero, lanzar el contragolpe con un pase a la segunda línea (opción preferida) o sacar en largo a un compañero en banda de la tercera línea.

Nota

- Si no hay suficientes guardametas disponibles, se pueden sustituir las porterías situadas a cada extremo del campo (porterías 3 y 4) con miniporterías

DEL 3 CONTRA 4 AL 3 CONTRA 3 O 5 CONTRA 5



Organización

- Dividir tres cuartas partes de un terreno reglamentario en tres zonas con sus porterías respectivas (cada una con guardameta) y delimitar una zona de 7 x 40 m en la frontal del área penal de la portería 1.
- Formar 2 equipos de 7 jugadores de campo y colocarlos según se muestra en la gráfica.
- El entrenador observará desde un rincón del campo y proporcionará balones.

Explicación

- El entrenador envía un centro al área para generar una situación de 3 contra 4 (tres atacantes contra cuatro defensores, incluido el portero).
- Los tantos que se marquen a partir del saque de esquina (de cabeza o volea) valen tres puntos, mientras que los que se logren en un rechace o una segunda jugada valen uno.
- Si el guardameta intercepta el centro, ejecuta una transición rápida para iniciar el contraataque.
- Para ello, debe pasar por bajo hacia el borde al área para un compañero en carrera o lanzar el balón en largo a un atacante situado en banda.
- Los atacantes de la primera jugada (el saque de esquina) permanecen dentro del área penal.
- En ese momento, el equipo debe decidir si ataca en un 3 contra 3 hacia la portería 2 (en caso de marcar, obtendrán un punto) o si lanza un 5 contra 5 en dirección a la portería 3 (aquí, el gol vale tres puntos).
- Si el equipo rival recupera el esférico, puede a su vez contraatacar en dirección a la portería 1.

Nota

- Si no hay suficientes guardametas disponibles, se puede sustituir la portería situada en la tercera zona del campo (portería 3) con una miniportería.