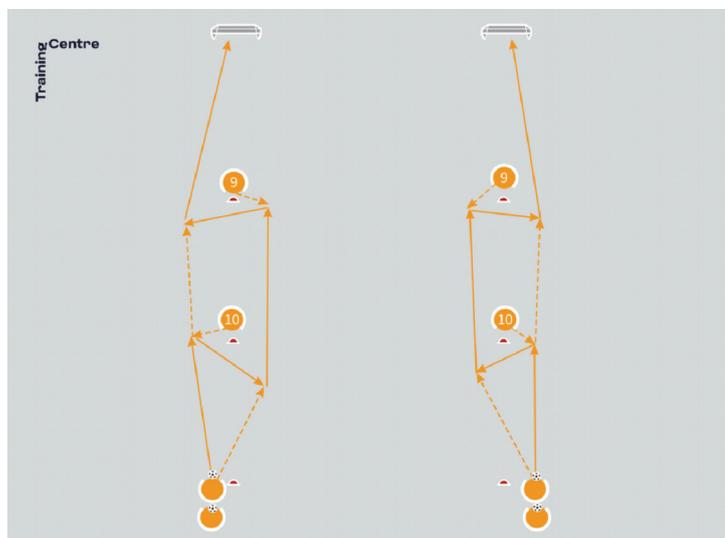
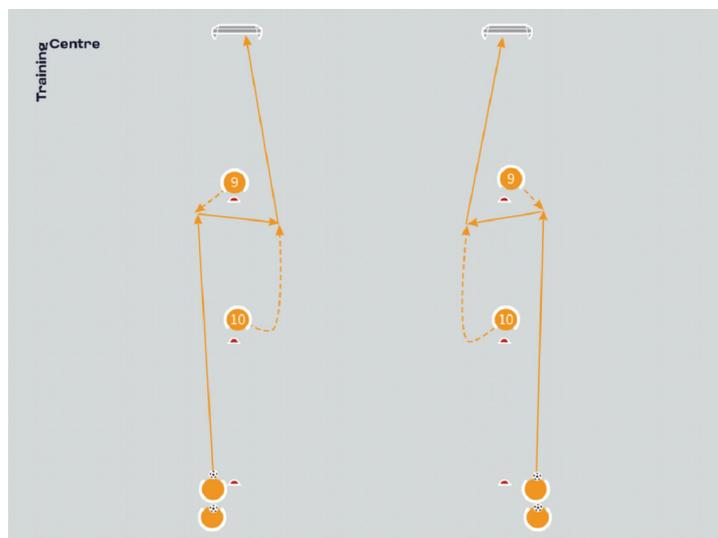


Fomento de un estilo de juego asociativo en el equipo sub-12 del Chargers Soccer Club

1.ª PARTE: PASE Y DEFINICIÓN



Secuencia básica



Variante

Organización

- Marcar con conos tres estaciones en una misma línea, con una separación de 10 metros entre ellas.
- Colocar una miniportería a 10 metros de la última estación, orientada hacia los conos.
- Replicar la misma secuencia en paralelo.
- Dividir a los jugadores en 2 grupos de 6. Asignar un grupo por circuito.
- Colocar un jugador en la segunda y en la última estación.
- Asignar al jugador del último como el número 9 y, al de la segunda estación, el 10.
- Ubicar al resto de los jugadores en la estación inicial, cada uno con un balón.

Explicación

- Un jugador de la estación inicial pasa el balón al número 10,
- que lo devuelve de primeras.
- El primer jugador enlaza entonces con el número 9, mientras el 10 avanza hacia este.
- El 9 le deja el balón de cara al 10,
- que finaliza con un remate a portería.
- Se contabilizan los goles marcados por cada equipo.

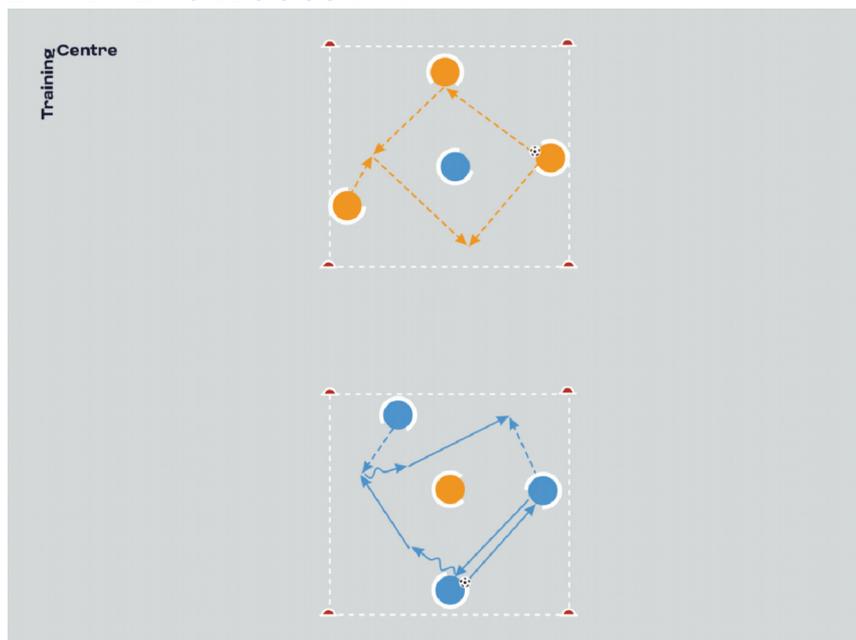
Variante

- El primer jugador pasa el balón directamente al número 9,
- que se lo deja de cara al 10 para que finalice con un remate a portería.

Principios básicos

- Los movimientos entre el pasador y el receptor se coordinarán mediante gestos y comunicación verbal para ajustar el pase a la zona deseada.
- La fuerza del pase se debe adaptar a cada situación: los envíos hacia delante deben ser firmes y al pie; las devoluciones, más suaves y dirigidas al avance del compañero.
- El 9 y el 10 deben interpretar los movimientos del otro. Si el 9 se desplaza hacia la izquierda, el 10 correrá en sentido contrario para abrir líneas de pase.
- El 10 debe observar cómo recibe el 9 y colocarse en el lugar adecuado para ofrecer apoyo y recibir la devolución.

2.ª PARTE: RONDO 3 CONTRA 1



Organización

- Delimitar 2 zonas de 10 x 10 metros.
- Dividir a los jugadores en 2 grupos de 4.
- Asignar un grupo por zona.
- Colocar 1 jugador dentro de cada zona como defensor.
- Ubicar a los otros 3 jugadores alrededor del perímetro de la zona.

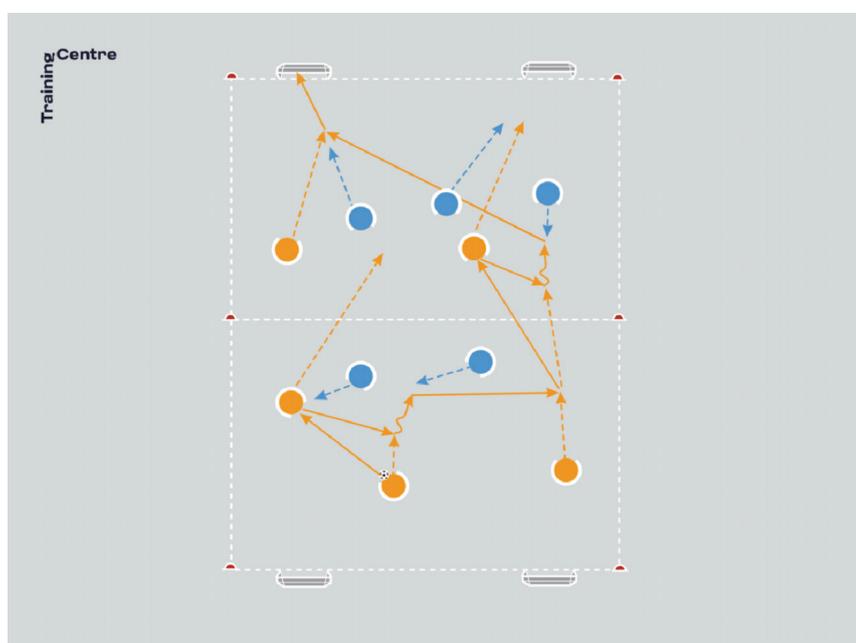
Explicación

- Los tres jugadores situados en el perímetro deben mantener la posesión del balón.
- Solo pueden pasar hacia la izquierda o la derecha, nunca con un pase directo al otro lado de la zona.
- Intentan completar el mayor número de pases posible en 90 segundos.
- El defensor debe recuperar el balón.
- Gana el equipo que más pases logre en ese tiempo.
- El defensor de cada grupo cambia tras cada ronda de 90 segundos.

Principios básicos

- Mientras el balón está en movimiento, el tercer jugador debe moverse para apoyar al receptor.
- Los pases con el exterior del pie pueden engañar al defensor.
- El uso de fintas y amagos ayuda a distraer al defensor y abrir líneas de pase.

3.ª PARTE: PARTIDO EN ESPACIO REDUCIDO 5 CONTRA 5



Organización

- Delimitar un campo de 50 x 30 metros.
- Colocar 2 miniporterías, una en cada fondo.
- Dividir al grupo en 2 equipos de 5 jugadores.
- Ordenar ambos equipos con un esquema 3-2.
- Mantener a los 3 defensores en su propio campo y a los 2 atacantes en campo contrario.

Explicación

- El entrenador
- juega el balón hacia la línea defensiva del equipo azul.
- El equipo azul debe completar al menos dos pases entre sus defensores.
- Luego, puede avanzar hacia campo rival e intentar marcar en las miniporterías.
- Dos jugadores se suman al ataque para generar una superioridad de 4 contra 3.

Principios básicos

- Se debe aprovechar la superioridad numérica en la salida para atraer rivales y superar la presión.
- En campo contrario, conviene utilizar combinaciones rápidas y la ventaja numérica para generar ocasiones de gol.
- Es fundamental correr al espacio y abrir líneas de pase mientras el balón está en movimiento.