



FIFA Training Centre



DIRETRIZES PARA O BEACH SOCCER

**para as federações-membro
organizarem competições
de beach soccer**

INTERMEDIÁRIO

Diretrizes para as federações-membro organizarem competições de beach soccer (INTERMEDIÁRIO)

Introdução

O objetivo deste documento é facilitar e fornecer diretrizes para a realização de uma competição nacional de beach soccer no mais alto nível em qualquer país. Ao planejar uma competição desse tipo, uma federação-membro deve levar em consideração as suas circunstâncias, os seus recursos financeiros e a situação do beach soccer no país. Embora não estejam incluídas na parte principal deste documento, as informações relativas a marketing, televisão, mídia e infotenimento, que são essenciais para o sucesso de uma competição de beach soccer, estão presentes no anexo.

1) Competições nacionais

1.1 Regras do Jogo do Beach Soccer

As Regras do Jogo do Beach Soccer (Beach Soccer Laws of the Game, em inglês) são o ponto de referência essencial para as questões iniciais relativas aos requisitos que um campo de beach soccer deve cumprir. Elas também servem para familiarizar os interessados com os aspectos básicos do jogo (dimensões do campo, marcações do campo, número de jogadores, equipamentos, medidas de segurança etc.).

1.2 Governança

1.2.1 Competição: quadro regulamentar e jurídico

O regulamento da competição define o quadro jurídico e as regras que as equipes participantes se comprometem a respeitar para garantir uma competição transparente e justa.

O regulamento da competição estabelece os direitos, obrigações e responsabilidades das equipes participantes.

Os organizadores da competição devem prever todas as eventualidades.



Acima de tudo, os regulamentos da competição devem estabelecer:

- os critérios de classificação;
- o formato da competição, os critérios de distribuição dos grupos, a alocação de vagas e os procedimentos de sorteio, caso se apliquem;
- o número de jogadores permitidos no elenco e com permissão de participar na partida;
- o número de membros da equipe de arbitragem nomeados para cada jogo;
- o número de membros da comissão técnica permitidos no banco da equipe;
- a composição do plantel e o número de restrições para jogadores estrangeiros;
- as responsabilidades das equipes participantes, federações-membro e organizadores da competição;
- questões de arbitragem;
- questões disciplinares, (incluindo protestos);
- jogos não jogados ou suspensos indefinidamente e a substituição ou desistência de uma equipe;
- a substituição de um jogador gravemente lesionado ou doente;
- o formato do jogo e um calendário geral dos jogos;
- uniformes e equipamentos da equipe;
- Questões médicas e de doping
- direitos comerciais;
- premiação; e
- disposições finais: outras questões, data de emissão, aprovação e execução.

1.2.2 Salvaguarda: quadro regulamentar e jurídico

A federação-membro é responsável por proteger os menores de idade e estabelecer um quadro jurídico adequado, em conformidade com os regulamentos nacionais em vigor sobre a situação e a transferência de jogadores, levando em consideração os regulamentos pertinentes da FIFA para proteger os direitos dos menores que disputam competições adultas. O departamento de beach soccer da federação-membro é responsável por proteger os menores e estabelecer um protocolo para fotografar e filmar menores que se aplique a todas as competições e que respeite a legislação nacional relativa à proteção dos menores.

Todas as equipes participantes devem cumprir os regulamentos nacionais para poderem se inscrever na competição.

À medida que a modalidade se torna cada vez mais profissional, as equipes recebem aconselhamento de profissionais especializados em direito dos menores.

O Manual da FIFA para a inscrição de menores pode ser acessado através do seguinte link: digitalhub.fifa.com/m/2130eb84c31cf4e4/original/lb2t6bqgmi2a1x1pr5xs-pdf.pdf

1.3 Licenças para equipes e jogadores

1.3.1 Administração e coleta de dados

Um jogador está apto a competir em qualquer competição de beach soccer apoiada por uma federação-membro ou federação regional de futebol, desde que esteja devidamente registrado no respectivo clube participante da federação-membro e tenha um número de registro.

O registro é um meio fundamental para uma federação-membro controlar os jogadores ativos e seus dados demográficos, proporcionando ao mesmo tempo um sistema centralizado para proteger os jogadores e garantir que tenham acesso direto a serviços médicos sem que haja custos adicionais.

Uma federação-membro pode cobrar uma taxa de registro por jogador e exigir que os registros sejam renovados anualmente. A federação-membro celebrará um contrato com uma companhia de seguros de renome para garantir um seguro adequado para todos os jogadores.

A seguir, apresentamos dois exemplos de sistemas de registro e licenciamento de jogadores em vigor em diferentes federações-membro:

Identificação única: os jogadores registrados na Federação Portuguesa de Futebol (FPF) recebem uma identificação única ou um número de registro único.

Identificações múltiplas: os jogadores inscritos na Federação Espanhola de Futebol (RFEF) podem ter duas licenças; uma para o futebol de campo e outra para futsal ou beach soccer. Outra opção é que um jogador pode ter um registro para o futsal e de outro para o beach soccer.

1.3.2 Registro dos jogadores

A federação-membro deve registrar todos os jogadores na sua base de dados e cumprir as disposições legais aplicáveis da jurisdição nacional relativas ao tratamento e à proteção de dados privados. Ao registrar todos os jogadores, a federação-membro garante acesso a todos os dados dos participantes da competição.

1.4 Membros da equipe de arbitragem

1.4.1 Árbitros

A federação-membro é responsável por organizar treinamentos de pré-temporada para os árbitros para informá-los sobre as atualizações mais recentes das Regras do Jogo do Beach Soccer e apoiar o seu desenvolvimento. A federação-membro deve monitorar os árbitros durante a temporada e nomear avaliadores de arbitragem para avaliar e examinar o seu desempenho. Os árbitros devem estar equipados com uniformes e equipamentos antes do início da temporada. A federação-membro garantirá que todos os árbitros tenham um seguro adequado pela duração da competição.

1.4.2 Avaliadores de árbitros

A federação-membro é responsável pela organização de cursos de formação para os avaliadores de árbitros para que conheçam melhor a última edição das Regras do Jogo do Beach Soccer e se compromete a estabelecer um sistema amplo e coerente de avaliação dos árbitros. A federação-membro deve nomear um avaliador de árbitros para cada jogo da competição. Os avaliadores de árbitros devem ter acesso a modelos de relatórios de avaliação através de um sistema de relatórios online ou de formulários específicos em papel. A federação-membro garantirá que todos os avaliadores de árbitros tenham um seguro adequado pela duração da competição.

1.5 Formato da competição

Uma federação-membro que esteja interessada em organizar uma competição nacional de beach soccer deve considerar os seguintes pontos antes de decidir sobre o formato da competição:

- Situação do beach soccer no país, principalmente em relação às infraestruturas
- Os formatos das competições existentes no futebol de campo e no futsal e se podem ser aplicados ao beach soccer
- Fatores geográficos (dimensões e existência de litoral)
- Fatores sazonais e condições climáticas prováveis durante a competição
- Número de equipes e de árbitros participantes
- Recursos humanos e previsão orçamental
- Número de jogos a disputar por temporada por cada equipe participante



1.5.1 Campeonato de pontos corridos

Um sistema de campeonato de pontos corridos implica que cada equipe participante jogue contra todas as outras equipes participantes, uma ou duas vezes, dependendo do número de rodadas da competição. Ao contrário de um torneio típico de mata-mata, esse formato permite que as equipes participantes joguem contra vários adversários e vejam como se saem contra todas as outras equipes participantes. Em um campeonato de pontos corridos típico, todas as equipes participantes se enfrentam em um único grupo com jogos dentro e fora de casa. Uma variação desse sistema de campeonato padrão consiste em grupos de quatro, seis ou oito equipes.

Os vários formatos que podem ser adotados em um campeonato de pontos corridos são descritos abaixo:

Várias fases com final

Uma competição que envolva um formato de pontos corridos pode ser dividida em fases, cujo número depende do número de equipes participantes. Uma etapa é uma fase da competição em que um grupo de equipes compete em formato de pontos corridos durante um determinado período ou em jogos dentro e fora de casa. Os vencedores de cada grupo ou fase geralmente se enfrentam em uma fase final.

Esse formato é adotado no Campeonato Paraguaio de Beach Soccer, no qual as equipes participantes competem em várias fases, e as mais bem colocadas após a conclusão dos jogos disputados em várias fases avançam para a Superfinal.

Por exemplo, um torneio normal de 32 equipes em sistema de pontos corridos, em que todas as equipes jogam entre si uma vez, envolveria um total de 496 jogos. Para reduzir o número de jogos, a complexidade e os custos envolvidos em um formato de competição desse tipo, a solução ideal seria dividir as equipes participantes em oito grupos de quatro equipes, o que resultaria em um total de 48 jogos. Os oito vencedores de cada grupo avançam para uma fase de mata-mata para lutar pelo título.

O campeonato de beach soccer de Portugal é outra competição organizada nesse formato. A primeira divisão, o *Campeonato de Elite*, é composta por oito equipes que se enfrentam duas vezes em seis locais neutros. Nas últimas edições, as equipes do Braga, da Académica de Coimbra, da Leiria e do Vitória de Setúbal organizaram uma competição no mesmo local na qual as equipes se enfrentam duas vezes, enquanto outras duas competições para a região sul foram organizadas em Lisboa e outras duas para a região norte foram disputadas no Porto, para completar o formato do campeonato com jogos de ida e volta. A fase final, que acontece em um sistema de mata-mata, é organizada pela Federação Portuguesa de Futebol em um dos locais utilizados em uma fase anterior da competição.

Jogos de ida e volta com final

Dependendo do número de equipes participantes, cada equipe organiza uma única fase durante a temporada normal, dando a cada uma delas a oportunidade de jogar em casa e fora pelo menos uma vez. Após a conclusão da fase de jogos de ida e volta, as equipes mais bem classificadas avançam para uma fase final para determinar o vencedor da competição. Esse formato é adotado nos campeonatos nacionais de beach soccer em Portugal e El Salvador.

Várias divisões (sistema de acesso e rebaixamento)

Quando o número de equipes participantes em um campeonato de grupo único excede o número máximo para que a competição funcione com sucesso, ela pode ser dividida em várias divisões. Dividir um campeonato em várias divisões incentiva as equipes participantes a competirem no mais alto nível. O sistema normalmente envolve duas ou três divisões, dependendo do número de equipes participantes. O sistema de acesso e rebaixamento funciona entre as divisões e é aplicado após a conclusão da competição com base na classificação final. O sistema de acesso e rebaixamento é claramente definido no regulamento da competição.

Portugal é um bom exemplo de uma competição com várias divisões. A primeira divisão (*Campeonato de Elite*) é composta por oito equipes, a segunda divisão (*Campeonato Nacional*) por 16 equipes e a terceira divisão por 60 equipes regionais. Já o Campeonato Iraniano de Beach Soccer é composto por três divisões, com 12 equipes competindo em formato de pontos corridos e jogos de ida e volta. As duas primeiras divisões têm sistemas de acesso e rebaixamento. Oito equipes competem na segunda divisão, enquanto a terceira divisão é composta por 24 equipes. O Campeonato Espanhol de Beach Soccer também tem duas divisões: a *Primera División* e a *Segunda División*.

1.5.2 Copa

As competições organizadas em formato de copa normalmente envolvem um sistema de mata-mata, no qual as equipes são eliminadas da competição ao serem derrotadas, perdendo qualquer chance de conquistar o troféu. No entanto, algumas competições de mata-mata podem envolver uma competição paralela que inclua as equipes eliminadas. Essas competições servem para aumentar as oportunidades de jogo e permitem às equipes participantes competirem para garantir a melhor posição possível na classificação final.

Esse formato de competição é mais adequado para torneios ou territórios em que há um grande número de equipes participantes e um período limitado para organizar a competição.

Mata-mata regional/divisional

Um sistema de mata-mata é mais adequado em situações em que existe um grande número de equipes participantes e um período limitado para a realização da competição, bem como em territórios que exigem distâncias de viagem consideráveis. A federação-membro pode decidir dividir a competição geograficamente (por exemplo, norte, sul, leste e oeste), enquanto outra opção é combinar dois critérios (regiões e divisões) no mesmo formato de competição.

Competição com várias chaves — formato de mata-mata

Em uma competição exclusivamente de mata-mata, cada equipe participante permanece na disputa até ser eliminada após uma derrota. No entanto, no interesse do desenvolvimento dos jogadores, recomenda-se a realização de competições de mata-mata com várias chaves para permitir que as equipes derrotadas permaneçam na disputa e lutem por uma vaga na repescagem na chave que decide os rebaixados. Esse formato oferece a todas as equipes participantes mais oportunidades de jogo. O formato proposto prevê uma competição com um mínimo de oito equipes, em que cada equipe disputa três jogos.

1.5.3 Supercopa

Algumas federações-membro organizam uma supercopa, embora ela raramente seja considerada a competição principal, sendo normalmente organizada simultaneamente com as competições existentes. O formato da competição normalmente consiste em um único jogo entre os vencedores do campeonato e da copa.

1.5.4 Programas para as categorias de base

As federações-membro e as federações regionais de futebol são incentivadas a organizar competições infantis e programas juvenis para promover o desenvolvimento do beach soccer. O futebol de base é a fundação de toda a atividade profissional de uma federação-membro e é essencial para o desempenho das seleções nacionais principais. As federações-membro de países com uma forte tradição no beach soccer, incluindo o Irã e o Brasil, organizam competições escolares para promover a modalidade desde que os jogadores são bastante jovens.



1.5.5 Procedimentos dos sorteios

Depois de os organizadores da competição terem determinado o formato da competição, que depende do número de equipes participantes, são formados grupos (para a fase de grupos) ou sorteados pares de jogos (para jogos de mata-mata). Os procedimentos do sorteio estabelecem como será a atribuição dos potes, os critérios de definição dos cabeças de chave e as eventuais restrições (por exemplo, restrições geográficas) etc.

Os procedimentos do sorteio, que devem ser compartilhados com as equipes participantes, são um documento que fornece às equipes participantes informações sobre os princípios do sorteio, a alocação de vagas, as decisões adotadas pelos organizadores da competição, os critérios para o sorteio final, os procedimentos do sorteio e as limitações do sorteio.

Quando o sorteio implica que as equipes participantes sejam divididas em grupos, o sistema mais comum é formar grupos de quatro equipes. Os grupos de cinco equipes são adequados no caso de competições que envolvam uma fase de grupos mais longa.

Como alternativa, se os organizadores da competição decidirem que as equipes participantes competirão em um sistema de mata-mata, as equipes participantes normalmente serão sorteadas em pares de acordo com as suas posições em um ranking. Em ambos os cenários, a equipe mais bem posicionada no ranking será sempre pré-atribuída à posição A1 e a primeira equipe classificada para o sorteio.

As equipes participantes normalmente são atribuídas a potes com base na sua posição em um ranking criado de acordo com o desempenho esportivo anterior, sendo que as equipes com melhor desempenho são listadas por ordem decrescente. Outro critério de alocação é geográfico (por região ou outros fatores geográficos). Os grupos são formados com a definição dos cabeças de chave e um sorteio.



1.6 Calendário

1.6.1 Considerações sobre o calendário de jogos

Ao elaborar um calendário de jogos para uma competição nacional ou regional de beach soccer, a federação-membro deve levar em consideração os seguintes pontos:

- Podem ser disputados vários jogos no mesmo dia para:
 - a) otimizar o uso da infraestrutura temporária; e
 - b) reduzir a duração da competição para minimizar os custos incorridos pelas equipes participantes.
- Normalmente, os jogos são disputados sucessivamente para reduzir os custos e incentivar os espectadores no local a assistirem a jogos consecutivos
- A faixa horária de um jogo tem a duração aproximada de 75 minutos. Em algumas competições, é melhor atribuir 90 minutos a cada jogo para evitar atrasos e garantir que os jogos seguintes possam começar a tempo. Na maioria dos casos, é preferível atribuir 75 minutos a todos os jogos exceto um, ao qual se atribui 90 minutos para minimizar eventuais atrasos
- Os horários do nascer e do pôr do sol devem ser levados em consideração nas situações em que é preferível começar os jogos à luz do dia
- A iluminação artificial aumenta os horários de jogo disponíveis e permite a realização de mais jogos no mesmo dia ou mais tarde, quando as temperaturas caem
- O número de campos é um fator importante a considerar
- O número de equipes participantes e jogos: normalmente, são disputados de sete a oito jogos por dia no mesmo campo, dependendo da iluminação, da época do ano e da localização geográfica (se a organização contar com a luz natural). Isso é menos restrito quando existe um sistema de iluminação
- As equipes participantes devem ter um período mínimo de descanso entre os jogos
- Como primeira cabeça de chave, a equipe anfitriã deve jogar o último jogo do dia
- As emissoras de televisão normalmente têm requisitos específicos
- Se possível, os jogos devem ser marcados para os fins de semana, para que os torcedores possam assistir aos jogos presencialmente ou pela televisão ou por meio de outros dispositivos eletrônicos
- O calendário dos jogos deve evitar coincidir com outras competições importantes que se realizem ao mesmo tempo (por exemplo, jogos de futebol ou quaisquer outros grandes eventos esportivos)
- O marketing e a cobertura da mídia são considerações importantes

1.6.2 Coordenação com os calendários de jogos das seleções

Em qualquer esporte, é essencial que os calendários das competições nacionais e de seleções sejam alinhados de modo a evitar conflitos e a garantir que todos os jogadores possam participar em competições em todos os níveis, incluindo representar a sua seleção em torneios de seleções. A federação-membro é encorajada a garantir que as suas competições sejam programadas levando em consideração os calendários das competições de seleções de beach soccer publicados pelas confederações e organizadores de torneios de seleções de beach soccer.

1.7 Infraestrutura

1.7.1 Estádios

Os jogos devem ser disputados em um estádio que cumpra os regulamentos de saúde e segurança dos estádios da federação-membro e todos os outros requisitos estabelecidos nas orientações, diretivas e circulares pertinentes da federação-membro.

Os estádios são selecionados pela organização anfitriã e estão sujeitos à inspeção e aprovação da federação-membro.

Cada organização anfitriã deve garantir que o campo esteja em condições de ser devidamente utilizado e que cumpra os requisitos estabelecidos nas Regras do Jogo do Beach Soccer, nos regulamentos pertinentes da competição e para os estádios e em todas as outras diretrizes, instruções e circulares pertinentes da federação-membro.

1.7.2 Superfície do campo e manutenção

Nos locais de competição não situados diretamente na praia ou onde a areia natural não é adequada para jogar, deve ser construída uma caixa contendo 800 toneladas de areia com uma profundidade entre 25 cm e 30 cm. A caixa de contenção deve ser de madeira ou alvenaria e ter a mesma altura que a areia (para evitar qualquer perda). A superfície do campo deve ser de areia e deve ser nivelada. O campo não deve ser acidentado e deve estar livre de seixos, conchas ou quaisquer outros objetos que possam ferir os jogadores, os membros da equipe de arbitragem ou qualquer outra pessoa. Para as competições entre seleções, a areia deve ser fina e ter pelo menos 40 cm de profundidade. Ela deve ser peneirada até estar adequada para o jogo; no entanto, não deve ser tão fina a ponto de provocar poeira que grude na pele. Deve ser instalado um bom sistema de drenagem para evitar a acumulação de água em excesso.

Dimensões e marcações do campo



2) Quadro de pessoal do torneio

2.1 Funções e responsabilidades

Administrador do evento

O administrador do evento é responsável pela supervisão de todo o projeto, incluindo o quadro de pessoal do projeto, as funções de cada departamento, o plano do projeto, as principais etapas e prazos, bem como pela gestão do orçamento e pela condução das reuniões pertinentes.

Administrador do estádio

O administrador do estádio é responsável por garantir a preparação do local do ponto de vista das infraestruturas e operações do evento. As funções do administrador do estádio estão relacionadas com a organização do estádio e das instalações, a gestão dos acessos, a segurança, os fornecedores e prestadores de serviço do estádio etc. O administrador do estádio se concentra particularmente nas zonas um (o campo) e dois (as áreas da competição, os vestiários, a área de aquecimento etc.).

Diretor de competições

O diretor de competições é o principal responsável por todas as questões relacionadas com as competições no âmbito da federação-membro e trabalha em estreita colaboração com os administradores dos eventos para garantir o bom funcionamento das competições.

Atuando presencialmente nos eventos, o diretor de competições é o supervisor da competição e coordena e apoia o diretor de jogos, o coordenador de jogos, o coordenador de arbitragem e o quadro de pessoal de serviços para as equipes.



Diretor de jogos

O diretor de jogos é um representante oficial dos organizadores da competição e é responsável pelos assuntos relacionados à competição nas zonas um (campo) e dois (as áreas de competição, os vestiários, a área de aquecimento etc.) do estádio. Em função do número de equipes participantes no evento, o diretor de competições nomeia pelo menos um diretor de jogos.

O diretor de jogos é responsável não apenas por garantir que todas as operações nas zonas um e dois transcorram sem problemas, mas também pela implementação bem-sucedida e organização impecável de todos os jogos no estádio, tendo a autoridade geral para todos os assuntos relacionados com a organização dos jogos, conforme estabelecido nas Regras do Jogo do Beach Soccer e no regulamento da competição.

As funções e responsabilidades do diretor de jogos incluem, mas não se limitam a:

- garantir que o campo esteja em condições adequadas de acordo com os últimos relatórios de inspeção dos campos;
- garantir a implementação correta de todos os elementos relacionados com a competição;
- realizar reuniões com as equipes participantes antes do início da competição para verificar a identidade e os equipamentos de cada jogador (ou seja, na reunião de chegada da equipe);
- direcionar as equipes participantes para o campo e garantir que o pontapé inicial e o intervalo ocorram dentro dos horários estipulados;
- fornecer às equipes participantes informações sobre a organização dos jogos;
- garantir a assinatura de todos os documentos obrigatórios;
- realizar reuniões técnicas com as equipes e os árbitros participantes antes do início da competição;
- garantir que o campo esteja em conformidade com as diretrizes pertinentes;
- garantir que as zonas de competição, incluindo os vestiários estejam em condições adequadas no dia do jogo;
- garantir que as súmulas dos jogos sejam corretamente preenchidas; e
- acompanhar os treinos oficiais no estádio.

Coordenador de jogos

O coordenador de jogos auxilia o diretor de jogos em todas as suas funções ao longo da competição, mas se concentra principalmente em questões relacionadas com as equipes e a competição, bem como nas operações dos jogos.

O coordenador de jogos trabalha com o diretor de jogos para manter o contato com as equipes no estádio e é responsável por:

- coordenação da reunião de chegada das equipes e/ou das reuniões técnicas;
- distribuição de equipamentos e documentos entre as equipes participantes;
- acompanhamento das atividades das equipes participantes (treinos, atividades midiáticas, chegada ao estádio etc.);
- auxílio na inspeção do campo;
- condução da cerimônia pré-jogo e os ensaios da equipe de gandulas;
- garantir o bom funcionamento da organização do jogo a partir do banco do quarto árbitro; e
- supervisionar os preparativos para a contagem regressiva para o pontapé inicial.

Assistentes da competição

Os assistentes da competição são responsáveis por auxiliar o quadro de pessoal da competição em uma série de tarefas — por exemplo, a entrega das bolas às equipes participantes —, além de atuarem na distribuição da documentação dos jogos, entre outras tarefas. Além disso, o diretor de campo e seus auxiliares atribuem várias tarefas aos assistentes da competição durante a competição.

Voluntários da competição

Os voluntários da competição são responsáveis pelo reabastecimento periódico dos refrigeradores (tanto ao lado dos bancos das equipes quanto em outras zonas da competição, incluindo os vestiários, entre outras). Os voluntários da competição também podem ser responsáveis pela limpeza dos locais acima mencionados, se não for contratada uma empresa externa para o evento. O reabastecimento dos refrigeradores situados na área técnica é uma tarefa que deve ser realizada de preferência entre os jogos ou entre os períodos de um jogo, quando a necessidade é mais esporádica. Os voluntários da competição também devem dar apoio para garantir que as bolas de jogo e de treino cumpram os requisitos de pressão e estejam em boas condições, ao mesmo tempo que monitoram o fornecimento de bolas adicionais.

Coordenador de arbitragem

O coordenador de arbitragem nomeado pela federação-membro supervisiona as questões de arbitragem no evento. Ele participa de reuniões técnicas para informar as equipes participantes sobre quaisquer questões relacionadas com a arbitragem, além de realizar as suas próprias reuniões com os árbitros nomeados para melhorar o seu desempenho e dar instruções específicas para os dias de competição seguintes.

2.2 Comitê Organizador Local/federação-membro

Quando uma federação-membro celebra um contrato com uma autoridade local ou um promotor de eventos para organizar uma competição nacional de beach soccer, as duas entidades devem unir forças e combinar o seu pessoal para criar um Comitê Organizador Local (COL), que trabalha em estreita colaboração com o departamento de competições da federação-membro. As federações regionais de futebol também podem participar da estrutura organizadora do evento como parte do Comitê Organizador Local.

2.2.1 Comitê Organizador Local — funções e responsabilidades

Os organizadores da competição — seja a federação-membro ou entidades privadas — criam um COL em conformidade com o contrato de organização do evento entre o detentor dos direitos da competição e o anfitrião (cidade, região etc.).

É importante salientar que, independentemente da estrutura do COL, a federação-membro recomenda fortemente que ele reflita as funções organizacionais e a hierarquia da federação-membro, pois isso simplifica muito a comunicação e a coordenação e aumenta a probabilidade de sucesso de uma competição. Não há necessidade de criar uma estrutura desse tipo quando o evento em questão é uma partida isolada.

Administrador do campo

O administrador do campo trabalha em estreita colaboração com o diretor de jogos e é responsável pela manutenção do campo. As funções do administrador do campo incluem garantir que a areia não esteja quente demais para os jogadores e os membros da equipe de arbitragem, que os postes das bandeiras estejam bem fixados e que as redes das traves estejam devidamente apoiadas. O administrador do campo também é responsável pela limpeza da área de jogo e por garantir que o acesso às áreas de competição seja limitado ao pessoal necessário, coordenando também os treinos das equipes etc. O administrador do campo e os diretores de jogo são apoiados pelos administradores-assistentes do campo, cuja principal responsabilidade é auxiliar o administrador do campo no cumprimento das suas responsabilidades, bem como coordenar as atividades com a equipe de gandulas.

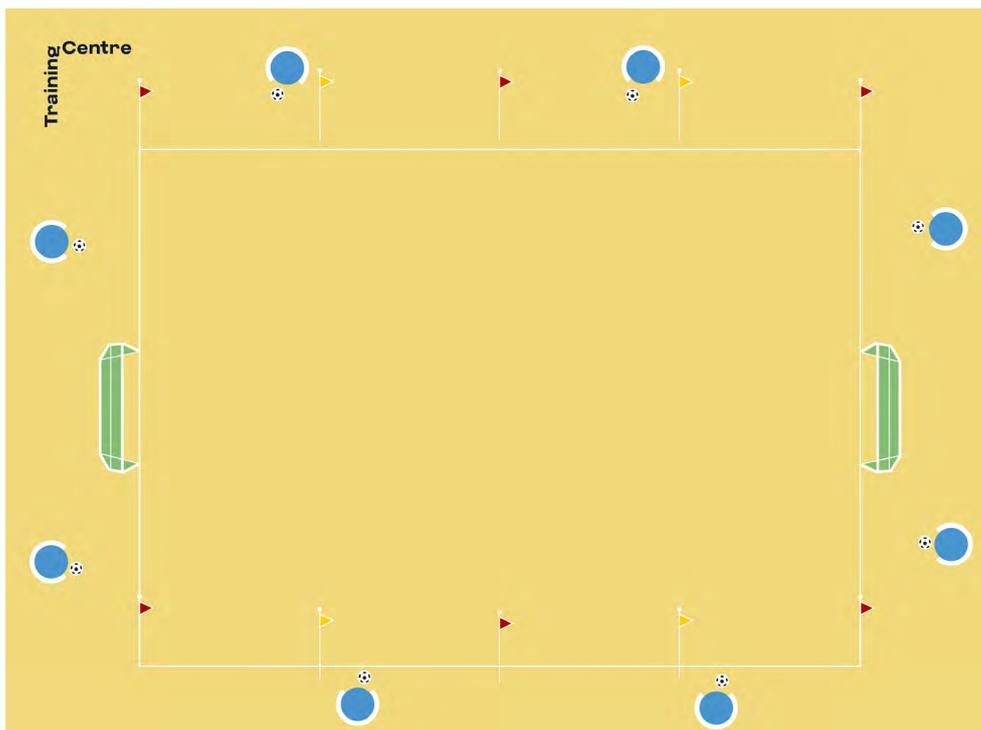


Equipe de gandulas

A equipe de gandulas desempenha um papel crucial na administração do jogo e permite que ele transcorra sem interrupções. Quando uma bola atravessa uma das linhas delimitadoras do campo, o gandula mais próximo do ponto em que a bola saiu de jogo deve devolvê-la imediatamente para evitar qualquer interrupção. É essencial que o gandula estabeleça contato visual com o jogador que vai reiniciar o jogo para evitar atrasos.

O COL deve nomear um coordenador da equipe de gandulas para coordenar e supervisionar as atividades dessa equipe. A roupa usada pelos gandulas deve estar em conformidade com o regulamento dos uniformes da competição e deve ser claramente distinguível das cores usadas pelas equipes participantes e pelos membros da equipe de arbitragem.

Os gandulas devem ter entre 12 e 17 anos e, de preferência, ter conhecimentos de beach soccer. O diretor de jogos deve se reunir com a equipe de gandulas antes do evento para explicar brevemente os procedimentos da cerimônia ou protocolo pré-jogo e organizar um ensaio para garantir que o evento comece sem problemas. A imagem a seguir mostra o posicionamento da equipe de gandulas no campo. Um total de oito gandulas se posiciona ao redor do campo da seguinte forma:



De acordo com a imagem acima, são colocadas duas bolas atrás de cada linha delimitadora e mais duas bolas em dois cantos do campo, totalizando dez bolas. Os gandulas mais eficientes devem estar posicionados atrás das linhas de fundo, que é por onde a maioria das bolas sai de jogo.

DJ

Parte da singularidade do beach soccer reside no fato de os jogos serem disputados com música de fundo, com o entretenimento desempenhando um importante papel na modalidade. O DJ é um importante elemento na criação de uma atmosfera vibrante em todo o estádio. O DJ deve, de preferência, ter experiência profissional em eventos esportivos. O COL deve disponibilizar um DJ, que é responsável não só por promover o evento e proporcionar entretenimento durante o jogo, mas também por potencializar ao máximo a experiência dos torcedores, produzindo efeitos sonoros para quando um gol é marcado.

Locutor

Assim como acontece com o DJ, o locutor tem um papel crucial na criação de uma atmosfera empolgante e na interação com o público. O locutor não deve narrar o jogo, mas sim construir uma história sobre a ocasião, interagir com os espectadores e envolver todos os participantes em todos os eventos, dentro e fora do campo. O papel do locutor em um evento de beach soccer é duplo, englobando tanto aspectos institucionais (anúncios de escalação da equipe, apresentação da equipe etc.) quanto de entretenimento (segmentos de interação com os torcedores, brincadeiras etc.).

O locutor deve estar posicionado diretamente ao lado do DJ ou com uma visão clara dele, e é responsável por apresentar as equipes e os jogadores, anunciar o resultado em intervalos regulares, fazer todos os anúncios públicos e interagir com os espectadores.

3) Administração da competição

3.1 Pré-evento

Durante o período que antecede o evento, os organizadores da competição devem distribuir circulares e comunicações oficiais entre as equipes participantes, com informações relativas a questões disciplinares e das equipes, regulamentos, calendário de jogos, calendário oficial de treinos e arbitragem etc. Considerando que, normalmente, são publicadas várias circulares no período que antecede uma competição, elas são emitidas por ordem numérica crescente (ou seja, circular n.º 1, circular n.º 2 etc.).

3.1.1 Árbitros

A federação-membro deve nomear um coordenador de arbitragem, que é responsável pela nomeação dos árbitros durante toda a competição.

3.1.2 Listas de jogadores e de membros da comissão técnica

A federação-membro deve fornecer aos representantes das equipes acesso a uma plataforma digital de gestão de competições através da qual possam apresentar as listas de jogadores e de árbitros.

Se a federação-membro não dispuser de uma plataforma desse tipo, será criado um documento centralizado com o objetivo de recolher todas as informações necessárias relativas aos jogadores e aos membros da comissão técnica. Esse documento constitui a lista oficial dos jogadores e dos membros da comissão técnica. Os representantes das equipes devem indicar o nome e a posição dos jogadores e dos membros da comissão técnica, bem como o nome e o número na camisa de cada jogador.

3.1.3 Regulamento

Assim como mencionado na seção 1.2.1, o regulamento da competição estipula os direitos, obrigações e responsabilidades da federação-membro e das equipes participantes.

3.1.4 Calendário de jogos

O calendário de jogos estabelece os horários de início dos jogos da competição e é elaborado com base na disponibilidade dos campos e no formato da competição. Uma vez decidido o formato da competição, a composição dos grupos, determinada pelo sorteio, constitui a base para estabelecer os confrontos a serem realizados (quem joga contra quem e a ordem em que as equipes participantes em cada grupo se enfrentam). As equipes participantes e, eventualmente, as emissoras de televisão, bem como os representantes da imprensa, devem ser informados sobre os horários de início de cada jogo e o formato da competição.

3.1.5 Questões disciplinares

O diretor de competições da federações-membro determina a base para a aplicação de sanções aos jogadores participantes em relação ao seu comportamento durante um jogo. Por exemplo, determinam se um jogador é sancionado por acúmulo de cartões amarelos. O ideal seria que os organizadores da competição elaborassem um fluxo de trabalho disciplinar que evitasse que os jogadores fossem suspensos para a final devido ao acúmulo de cartões amarelos.

A federação-membro deve elaborar um código disciplinar ou diretrizes disciplinares em conformidade com o artigo 70 do Código Disciplinar da FIFA.

Se a federação-membro não puder elaborar um documento para cada competição, a alternativa é aplicar diretamente as diretrizes disciplinares emitidas pelas entidades internacionais de beach soccer, com as quais os jogadores já estão familiarizados devido à sua aplicação em competições entre seleções.

3.1.6 Cores dos uniformes

Cada equipe participante deve informar o departamento de competições da federação-membro sobre as cores dos seus uniformes de jogo através da plataforma da competição antes do início da competição. Cada equipe seleciona duas cores diferentes e contrastantes (uma predominantemente clara e outra predominantemente escura) para cada um dos seus uniformes de jogo (camisa e calções), o primeiro (principal) e o segundo uniforme (reserva). Os uniformes dos goleiros devem ser diferentes e contrastantes entre si e em relação ao uniforme principal e o reserva. Após ter sido informado das cores dos uniformes de jogo, o departamento de competições atribui as cores de jogo para cada equipe e cada jogo, incluindo a cor dos membros da equipe de arbitragem, em uma reunião realizada antes do início da competição.

Os uniformes (camisa, calções e meias) a serem usados em cada jogo, determinados com base nas informações relativas às cores de jogo apresentadas por cada equipe participante antes do início da competição, são atribuídos de acordo com os seguintes princípios, que devem ser previstos no regulamento da competição:

- 1. A equipe A terá prioridade para usar o seu uniforme de jogo principal**

- 2. A equipe B deve usar as cores do seu uniforme principal, a menos que elas conflitem com as cores do uniforme principal da equipe A**

- 3. A equipe B deve usar as cores do seu uniforme reserva se as cores do seu uniforme principal conflitarem com as cores do uniforme principal da equipe A**

- 4. A equipe B deve usar uma combinação das cores dos seus uniformes principal e reserva se for necessário para evitar um conflito com as cores do uniforme principal da equipe A**

- 5. A equipe A e a equipe B devem usar uma combinação das cores dos seus uniformes principal e reserva se as cores dos uniformes principal e reserva da equipe B conflitarem com as cores do uniforme principal da equipe A**

3.1.7 Treinos oficiais

Todas as equipes participantes têm direito a participar de um treino oficial no dia anterior ao jogo. As equipes participantes serão informadas do calendário oficial de treinos antes do início da competição. Cada treino terá uma duração mínima de 45 minutos, em função do número de equipes participantes e de campos. A equipe anfitriã, se houver, tem o direito de indicar o horário em que pretende treinar. O calendário oficial de treinos deve ser organizado com base na chegada da equipe à cidade ou região anfitriã da competição.

3.1.8 Reuniões

São realizadas várias reuniões, principalmente com as equipes participantes, para compartilhar informações pertinentes relacionadas com a competição e para garantir que não haja problemas na realização dos jogos. Embora as reuniões possam diferir em termos de formato, frequência, conteúdo e nome, todas elas envolvem o intercâmbio de informações pertinentes para as equipes participantes e entre elas e os organizadores da competição. É essencial que se realize uma reunião com todas as equipes participantes antes do início da competição e que se organize pelo menos uma reunião com cada equipe participante na sua chegada ao local do jogo ou antes do início de cada fase da competição.



Reuniões técnicas antes da competição

O departamento de competições da federação-membro é responsável pela organização de uma reunião com a presença de todas as equipes participantes e dos departamentos da federação-membro envolvidos na organização da competição, incluindo, entre outros, os departamentos disciplinares, médicos, de arbitragem, de comunicação e de segurança. Essa reunião pode ser organizada para coincidir com a cerimônia do sorteio ou qualquer outra etapa importante relacionada com o evento e, normalmente, aborda o seguinte:

- 1. Regulamentos da competição aprovados**

- 2. Questões relativas à competição (formato, calendário dos jogos, regulamento dos uniformes, procedimentos de sorteio etc.).**

- 3. Questões de arbitragem (Regras do Jogo do Beach Soccer)**

- 4. Federações-membro, equipes participantes e cidades-sede — funções e responsabilidades**

- 5. Estádios**

- 6. Questões disciplinares**

- 7. Questões de imprensa**

- 8. Questões médicas e de controle de doping**

- 9. Questões de marketing**

- 10. Credenciamento e questões de segurança**

- 11. Cerimônia do sorteio, caso se aplique (particularmente para as competições de pontos corridos)**

Reuniões de coordenação: antes do jogo de abertura, de cada jogo (sistema de pontos corridos) ou cada fase

O diretor de jogos, em conjunto com o Departamento de Competições da federação-membro ou o COL, é responsável pela organização de reuniões com as equipes participantes para garantir que todas as partes disponham das informações necessárias para o sucesso da realização dos jogos e da competição. Essas reuniões devem ocorrer pouco tempo antes do jogo para garantir que as informações sejam tão exatas e pertinentes quanto possível.

Normalmente, essas reuniões abrangem os seguintes temas:

- 1. Questões administrativas (discurso de boas-vindas proferido pelo diretor de jogos e pela cidade-sede)**
- 2. Questões relativas à competição (formato, calendário dos jogos, lista de jogadores, cores dos uniformes, controles de identidade, contagem regressiva oficial, procedimentos de aquecimento, área técnica, cerimônias dos jogos, treinos oficiais das equipes)**
- 3. Questões de segurança, credenciamento e acesso**
- 4. Questões disciplinares**
- 5. Questões de arbitragem (Regras do Jogo do Beach Soccer)**
- 6. Questões médicas e de controle de doping**
- 7. Questões de marketing**
- 8. Questões de imprensa**
- 9. Cerimônia do sorteio (caso se aplique a torneios organizados centralmente)**
- 10. Cartões de credenciamento, que são distribuídos às equipes participantes após a verificação da exatidão das informações previamente enviadas na lista de jogadores ou através da plataforma online. Os cartões de credenciamento serão verificados pelo diretor de jogos e pelo árbitro do jogo imediatamente antes do início do jogo.**



3.2 No evento

3.2.2 Documentação

Súmula do jogo

A súmula do jogo é um modelo de documento a ser preenchido pelo árbitro após cada jogo. Ela resume todas as ocorrências significativas — por exemplo, más condutas dos jogadores que tenham conduzido a uma advertência ou expulsão, comportamentos antidesportivos dos torcedores e/ou dos dirigentes ou de qualquer outra pessoa que atue em nome de uma equipe participante no jogo e qualquer outro incidente ocorrido antes, durante e após o jogo, de forma tão pormenorizada quanto possível. O Departamento de Competições da federação-membro fornece ao árbitro a súmula, que é assinada pelo árbitro e pelo diretor de jogos.

Cores dos uniformes

A designação da cor do uniforme deve ser determinada de acordo com os critérios de contraste de cor definidos no regulamento da competição e delineados na reunião técnica, bem como a aplicação dos critérios de uniformes principal e reserva da equipe. Os organizadores da competição devem informar as equipes participantes das cores que vão usar em cada jogo no dia anterior ao jogo. As cores dos uniformes atribuídas a cada equipe (jogadores de linha e goleiro) e aos árbitros devem ser enviadas às equipes e aos árbitros antes do dia do jogo.

Os uniformes principal e reserva de cada equipe devem ser considerados como uma solução para combinar corretamente as cores no caso de os uniformes principais de ambas as equipes não resultarem em um contraste de cores aceitável.



Resumo da competição

Após o final de cada rodada, os organizadores da competição deverão compartilhar um resumo da competição com todas as equipes participantes. Trata-se de um relatório detalhado que serve de comunicação oficial dos resultados dos jogos, da classificação da competição, das cores dos uniformes nos próximos dias de jogo, sanções etc.

3.2.3 Questões disciplinares

As equipes participantes devem ser informadas dos detalhes das sanções disciplinares após a conclusão de cada rodada. O Departamento Disciplinar da federação-membro aplica as sanções aos jogadores e membros da comissão técnica, em conformidade com o regulamento da competição sobre questões disciplinares e com as diretrizes disciplinares.

3.2.4 Cerimônia pré-jogo

A federação-membro estabelece o protocolo da cerimônia pré-jogo para a apresentação das equipes participantes. Recomenda-se fortemente à federação-membro que apresente os jogadores e os árbitros no campo com uma música envolvente, enquanto as equipes e os árbitros são anunciados.

Pode ser realizado um programa para jovens que envolva crianças locais, no qual o protocolo prevê a exibição de bandeiras, estandartes e/ou a utilização de acompanhantes do capitão e demais jogadores. Os gandulas também podem desempenhar as funções acima referidas.

3.2.5 Organização dos jogos

O diretor de jogos é responsável por supervisionar os seguintes eventos principais e garantir que se realizem de acordo com os seguintes horários:

- Chegada das equipes: 90 minutos antes do pontapé inicial

- Aquecimento pré-jogo: de 45 a 15 minutos antes do pontapé inicial

- Equipe de gandulas pronta para o pontapé inicial

- Cerimônia pré-jogo (sujeita a acordos de contagem regressiva para o pontapé inicial): de 7 a 4 minutos antes do pontapé inicial

- Contagem regressiva para o início: 15 segundos antes do pontapé inicial (envolve um sinal manual do diretor de jogos para os árbitros e para os representantes da imprensa)

3.3 Pós-evento

3.3.1 Questões disciplinares

Após a conclusão do evento, o departamento disciplinar da federação-membro entrega às equipes participantes uma lista de todos os jogadores e treinadores que sofreram sanções disciplinares a serem cumpridas nos jogos seguintes em nível nacional. As sanções são impostas ao jogador e não ao clube ou à equipe. Se um jogador se transferir para outra equipe, deve cumprir a sua sanção na sua nova equipe.

3.3.2 Classificação

A classificação final indica a posição ocupada por cada uma das equipes participantes após a conclusão da competição, com base no seu desempenho.

3.3.3 Lista de verificação

Deve ser elaborada uma lista de verificação pós-evento, com tarefas que incluam o pagamento dos honorários dos árbitros e dos fornecedores, bem como a distribuição de listas de jogadores e treinadores para futuras competições.

4) Orçamento

Os organizadores da competição e o COL devem criar dois orçamentos paralelos para monitorar os custos e as potenciais receitas geradas pelo evento. Uma vez confirmada a realização da competição, as entidades organizadoras devem elaborar uma previsão de orçamento com base nas despesas previstas e na receita potencial gerada por financiamentos públicos ou privados, vendas de patrocínios, direitos de transmissão, licenças etc.

Ao celebrar um contrato, a federação-membro e o COL devem definir claramente quais os custos a serem arcados por cada uma das partes e as oportunidades comerciais a explorar por cada uma delas, bem como os termos e condições aplicáveis (divisão de receitas etc.).